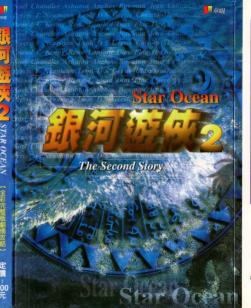




製作: AM · PM編輯部

定價:300元



華曜 完全攻略本系列

武鬥奧義書

秀逗魔導士 洛克人X4

浮遊大陸 天空歷險2

魔法學園

超級機器人大戰F完結篇

光明與黑暗續戰篇Ⅲ第二部

受狙擊的神子 夢幻模擬戰V

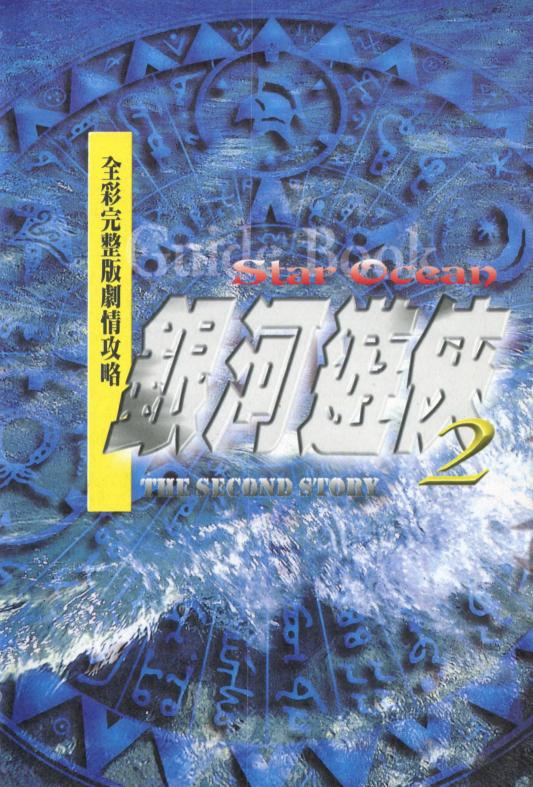
銀河之星2

銀河遊俠2





定價:300元

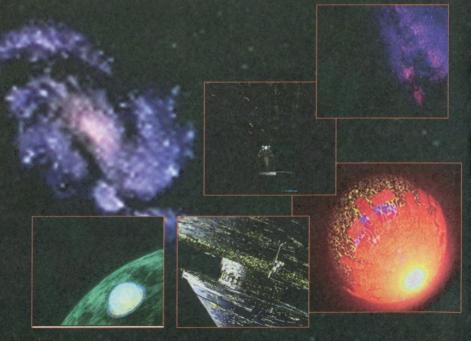




地球篇

升任地球聯邦軍少尉之該,克羅灣·C·肯尼接到了他的首次任務。在惑星米洛其尼亞發現可疑的强大力場,所以他奉命與探索隊一起前注調查,搭乘由他父親羅尼基·J·肯尼提督所護衛的戰艦前注米洛其尼亞。

踏上米洛其尼亞的陸地之後,克羅浔見到的是矗立在荒涼之中的一座古老門扉。門的內部似乎曾經發生大規模的爆炸,紛飛的碎屑散了一地。看到這些淀沒見過的裝置,羅尼基提醒大家千萬麥謹慎小心,可是克羅浔認為帕出事的話什麼也作不成,所以不顧父親的阻止,趨前去察看。沒想到當他一靠近時,突然有一股强大的力量抓住了他,在一陣閃光過後,克羅浔就從衆人眼前消失了……





艾克斯培爾篇

在三個月前,有一顆隕石墜落在擁有豐富自然資源的惑星 艾克斯培願。從那一天開始,世界各地便開始有魔物出沒, 產生各種異變。人們認為是這顆隕石帶來了災害,便以萬分 驚恐的心情稱它為「魔石」。

這個時候,在大陸南端一個綠意圍繞的村莊阿利雅中,有一個名為蕾娜的少女。她想獨自前注村莊附近的神護之森,可是自從隕石墜落之淺,到處都有魔物出沒,所以蕾娜的母親不想讓她出門。雖然母親不准許,不過蕾娜遷是不理她的勸告,獨自注神護之森前去……

PROLOGUE



002 序篇

004 目錄

005 人物介紹篇

Chapterl

系統解析篇

Chapter 2

地圖攻略篇

040 第1章

050 第2章

062 第3章

第4章

084 第5章

092 第6章

102 第7章

106 第8章

第9章

第10章 122

136 第11章

142 第12章

166 隱藏人物篇

174 隱藏迷宮篇

Chapter 3

資料特蒐篇

道具一覽表

216 金手指一覽表











本遊戲的主角,地球聯邦軍的新任少尉,是英雄羅尼基·J·肯尼的長子:對父親抱持著極高的尊敬之意,但相反的,他也因相當的介意自己身為英雄之子的這個身份而倍感苦惱。飄揚的金髮和靈活的大眼睛是他的特徵所在。

Character Data

- ■全名:克羅得·C·肯尼 (Crawd C Kenny)
- ■性別:男
 ■年齡:19歲
- ■生日:1月23日(水瓶座) ■身高:175 am ■帰面:69k
- ■身高:175cm ■體重:68kg
- ■專長:遲到、蹺課、格鬥技
- ■喜歡之物:所有的食物、電 腦遊戲
- ■討厭之物:身爲聯邦士官的 這個職業、唸書
- ■喜歡的異性類型:活潑明 朗,有精神的女孩





レナ・ランフォード





ステータス

Stan Ocean III ad Story

本遊戲的另一位主角,出身於惡星艾克斯培爾中央,庫洛司大陸南端的小村莊——阿利雅村,基本上個性是想像力相當豐富,常常陷入白日夢狀態;但是也有面臨絕境時能給予身旁伙伴們鼓勵的堅強一面,是個獨立性很高的女孩。

CHARACTER DATA

- ■全名: 蕾娜·藍佛德
 - (Rena Lanford)
- ■性別:女
 ■年齢:17歳
- ■生日:5月13日(地球曆)
- ■身高:161cm ■體重:45kg
- ■專長:燒飯、治癒能力、防 身術
- ■喜歡之物:神護之森、可愛 的東西
- ■討厭之物:不可愛的東西
- ■喜歡的異性類型:相處愉快 的人、能讓人放心的人





擅長使用咒紋的性感大美女, 將 尋找寶藏當成是畢生的事業而加以 發展,相當精打細算的性格,絕對 不做會讓自己吃虧的事:最近常對 因為太致力於自己的事業,而沒辦 法好好地去交男朋友這件事,心裡 面感到相當的苦惱。

CHARACTER DATA

- ■全名: 席琳·朱蕾斯 (Celine Jules)
- ■性別:女 ■年齡:23歲
- ■生日:9月18日(地球曆)
- ■身高:167cm ■體重:50kg
- ■專長:挖寶藏、紋章術
- ■喜歡之物:漂亮的寶石、高 雅的洋裝、昂貴的化妝品
- ■討厭之物:任性的女孩子、 娘娘腔的男人
- ■喜歡的異性類型:勇敢而值 得信賴的人

迪亞斯

ディアス・フラ

背負悲劇的孤傲歌



高個子、長髮、面無表情的戰士, 他的眼眸中總是散發出一種冰冷的光輝,給人一種難以接近的感覺,是本 遊戲所有男性角色中的第一大帥哥: 將手中的配刀與其自小修習的格鬥技 搭配組合,編出一套獨特的強力戰鬥 術

CHARACTER DATA

- 全名: 迪亞斯·佛烈克
 - (Dias Flac)
- (DIAS FIAC)
 ■性別:男 ■年齢:25歳
- ■生日:8月5日(地球曆)
- ■身高:192cm ■體重:82kg
- ■專長:我流武術
- ■喜歡之物:飯、睡覺
- ■討厭之物:強盜
- ■喜歡的異性類型:「……」 (因爲不愛說話所以問不出 個所以然來)

銀河遊俠: 人物介紹/迪亞斯

Chapter

艾修頓

アシュトン・アンカース



個性是相當認真的美男子戰士,只不過呢,他可說是背負了世上最倒楣的事,總之他到目前為止的所作所為都跟「不幸」脫不了關係,現在也是,身上「附著」了兩隻一搭一喝的「雙簧龍」在繼續著他的旅行中……

CHARACTER DATA

- ■全名:艾修頓·安寇司 (Ashuton Anchos)
- ■性別:男 ■年齢:20歳
- ■生日:9月28日(地球曆)
- ■身高:180cm ■體重:80kg
- ■專長:縫級、紋章劍(將紋章術與劍術融合而成的)
- ■喜歡之物:護符(自從被附 身之後就……)
- 計厭之物: (廟裡的) 籤、 占卜、再給他落井下石的倒 楣事
- ■喜歡的異性類型:職業是巫女或 神官之類的清純女子



銀河遊俠 人物介紹/艾修頻





オペラ・ベクトラ





某個科技進步的先進惡星上的人。 並且還是出身名門貴族的長女,現在 則是為追尋她心愛的男人而在宇宙中 旅行:擅長機械工程,使用著與咒紋 有相同原理的來福長槍當武器。乃是 一個名為泰特拉:截尼斯,具有三隻 眼睛的稀有樹族

CHARACTER DATA

- ■全名: 奥蓓菈·維克塔 (Opera Vectra)
- ■性別:女
 ■年齢:23歳
- ■生日:8月24日(地球曆)
- ■身高:160cm ■體重:50kg
- ■專長:使用槍火器、修理交 通工具、駕駛
- ■喜歡之物:酒、冒險、購物、寶石
- ■討厭之物:妥協、低俗的男人
- ■喜歡的異性類型:知性而且酷 勁十足又性感的男人(若不夠 熱情的話就免了)

銀河遊俠2 人物介紹/奧倩茲

Chapter



身為冒險家,所以好奇心旺盛, 判斷力強、動作也相當迅速,做事 完全不拖泥帶水:為了探索遺跡, 就算身處水深火熱之中也在所不 惜。不過思考雖是相當理性,但有 時行動上也會有例外發生,相當熱 情的人,跟奧蓓菈有師徒關係存

CHARACTER DATA

- ■全名:爾尼斯特·瑞維 (Ernest Revid)
- ■性別:男 ■年齡:35歳
- ■生日:8月31日(地球曆)
- ■身高:190cm ■體重:90kg
- ■專長:挖掘遺跡
- ■喜歡之物:酒、冒險、探索
- 討厭之物:不合理的事、盗墓者
- ■喜歡的異性類型:頭腦好的 女人



銀河遊俠.

伯曼

文武雙全的樂劑師



只要是喜歡的東西就埋頭研究, 沒興趣的玩意兒則連問問瞧瞧都 想 標準學者性格的藥劑師:猛一 這是個溫文儒雅的紳士,但事實上 是有過相當程度的鍛鍊,應付起戰 鬥來一點兒也不慌不忙,以靈活的 動作玩弄敵人的武術高手。

CHARACTER DATA

- 全名:伯曼·捷恩
 - (Bowman Jean)
- ■性別:男
 軍年齡:27歲
- 4日:12月30日(地球暦)
- ■身高:175cm ■體重:78kg
- ■專長:配藥、運動
- ■喜歡之物:中意的東西啥都 喜歡、特效藥
- ■討厭之物:難醫的病、不治 之症
- ■喜歡的異性類型:「喂,這 要不說是老婆的話可是要人 命的,是吧?」







冒險隊中的開心果,個性是天 真爛漫、淘氣至極,但又很可愛,拿她沒辦法的女孩子。想說 的事就直接說出來,喜怒哀樂會 很直接的表現在臉上,但不代表 她是感情用事的人。只是她那有 點呆呆的天性常會在重要時刻講 出爆笑台詞

CHARACTER DATA

- ■全名:普莉希絲·F·紐曼 (Precis F neumann)
- ■性別:女
 ■年齢:16歳
- ■生日:2月29日(地球暦)
- ■身高:155cm ■體重:43kg
- ■專長:設計製作機械以及 改造物品(偶爾會失敗)
- ■喜歡之物:自製的護肘、巧克力派
- 討厭之物: 爬蟲類、滑溜溜 的東西
- ■喜歡的異性類型:「如果不帥是 不行的,可是我也不要臉帥帥 的,可是頭腦卻笨笨的人唷!」



銀河遊俠2 人物介紹/普莉希絲

里昂

レオン・D・S・ゲーステ



一點也不可愛的小鬼頭,相當看不起其他人,因為能力比大人還強,所以常常自然而然會沒大沒小,雖說在工作上的完成度比大人還高,但在研究員之間卻是個不受歡迎的人物,他卻不自知。知力、能力超乎常人,但精神年齡卻還是個孩子。

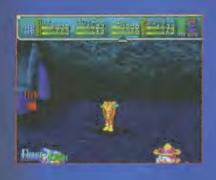
CHARACTER DATA

- ■全名:里昂·D·S·蓋斯提 (Leon D S Geeste)
- ■性別:男
 毎年齢:12歳
- ■生日:11月25日(地球曆)
- ■身高:135cm ■體重:36kg
- ■專長:默唸圓周率(現在已 算到小數點以下238萬位)、 心算、紋章術
- ■喜歡之物:工作後來杯熱牛奶(夏天則是冰淇淋)
- ■討厭之物:工作、雙親
- ■喜歡的異性類型:「你這麼問我也……」(因爲還小,所以不知道)

Chapter



愛好動物、妖精的和平主義學者,擁有獸醫的專門知識,只要一有時間就會跟動物相處,相當恬淡而自得其樂的人:個性非常安穩而溫和,幾乎不會生氣的好好先生。但若是遇到危險的話,會以強力的紋章術保護自己。









只要發現新奇而感到興趣的東西就會不顧一切向前衝,只要她想知道事實,沒查個水落石出絕不罷手,熱血新人新聞記者:雖說如此,但也不會因為過度熱血而喪失判斷狀況的能力

Character Data

- ■全名: 千里·麥迪遜 (Chisato Madison)
- ■性別:女 ■年齢:22歳
- ■生日:10月21日(地球曆)
- ■身高:164cm ■體重:52kg
- ■專長:事情的眞相收集情報
- ■喜歡之物:事情的眞相
- 討厭之物:也不調查就隨便 寫出報導的人
- ■喜歡的異性類型:不說謊的 男人





在此介紹手把的基本使用方式。手把的操作方法可分為「地圖畫面」、「城鎮、迷宮」、「戰鬥」、「隊伍」四種:在 此以其基本設定來做說明,但一些設定也可在「隊伍」指令 選單中的「設定」進行更改。



【地圖畫面】



方向鈕

R1鈕

R2鈕

L1鈕

L2鈕

選擇鈕(Option)

開始鈕(Start)

O **#**

× 鈕 鈕

11 11

移動主角

讓畫面順時針旋轉

不使用

讓畫面逆時針旋轉

不使用

不使用

打開世界地圖

可閱讀看板

與方向鈕同時按住便可奔跑

打開隊伍選單畫面

進入PA系統



方向鈕

R1 - R2 - L1 - L2

移動主角 不使用 不使用

選擇鈕 - 開始紐

翻

與人交談、開啓寶箱用

與方向鈕同時按住便可奔跑

×細 翻

詽

打開隊伍選單畫面

靠近人就可以扒東西









方向鈕

R1 紐 R2鈕

L1鈕

L2銒

選擇鈕

開始鈕 紐

×m

鈕 銒

選擇指令、移動角色(戰鬥模式選「全手動」外則必須同時按住 鈕)

使用設定在本鈕上的特技

將角色切換成自動/手動操作

使用設定在本紐上的特技

變更操作角色

修得基本技能「挑撥」時可進行挑撥動作

不使用

攻擊敵人、決定攻擊目標(鎖定模式沒有調成自動時)

取消指令、變更操作角色

打開圓環指令

全手動模式以外的模式用來移動角色(跟方向鈕合用)

方向鈕

移動游標

R1 鈕

換頁

R2鈕

在「特技」、「裝備」、「基本技能」、「狀態表」的項目中切換角色

L1 #

換頁

L2鈕

在「特技」、「裝備」、「基本技能」、「狀態表」的項目中切換角色

選擇鈕、開始鈕

不使用

鈕

決定

×鈕 鈕

取消 打開副選單畫面

鈕

切換「道具」、「裝備」的說明畫面











ame Start&Over

將遊戲片放進PS主機內,開頭動畫會自動出現, 其結束後,便會進入標題畫面 (開頭動畫途中可用〇 或×鈕將其跳過)。



第一次玩本遊戲的話,請選「New Game」。進入遊戲後,再從克羅得、蕾娜兩位主角中選擇自己喜歡的角色,主角不同,故事也會有所差異。



【遊戲的以斷與再開始】 Over Ing Again



遊戲中斷

若要將目前玩過的進度存檔起來的話,請在「隊伍」指令 畫面中選擇「記憶卡」(詳細情形請參考P34)若要儲存檔 案,至少要有一格的記憶卡容量:又,本遊戲只限在迷宮內 的「記錄點」(請參照附圖)和地圖畫面上能記錄。



遊戲再開

若有存檔紀錄,在標題畫面上選「Continue」便可接續之前的紀錄繼續遊戲,選好要讀取的紀錄,按下一鈕便可



街道與商店

treet&Store





層宿屋

只要睡一晚便可讓HP、MP完全回復, 但是要花錢。(能讓戰鬥不能恢復正 常,但無法解除狀態異常)。



■武器屋、防具屋

販賣有武器、防具,儘可能的購買強 力的武器防具吧。



■基本技能商店

販賣著基本技能,商店裡面有三個 人,會為我們做說明。



■洒場

裡頭會有客人和伙伴(使用PA系統時),跟這些人談話可獲得各式各樣的情報。



■ 餐廳

可以買到食物或食材,跟客人交談則 可獲得情報。



道具店、武器屋或者是防具

屋、餐廳等場所,跟店員交

談,將游標指到想買的東西上 面用方向鈕的左右調整數量 後,按下○鈕便可結算。賣東

西時也是,先從我方的道具中

選出要賣的道具,用方向鈕決

定數量後再進行結算。

■道具屋

販賣著各式有助於冒險進行的道具, 要去迷宮探險之前一定要記得來逛逛。



戰鬥的方法

bout Battle



人傾









A 定自W

第一次接觸「銀河遊俠」系列 作的玩家,或是不擅長玩動作遊 戲的人適用。

角色的移動方法:按住□鈕後 以方向鈕移動。

鎖定模式:初期是設定成手動,在隊伍指令中的「設定」可加以變更。



e Fillb

B我方伙伴

喜歡某種程度下可自由移動角 色的玩家適用:基本上是希望各 位都能使用這種戰鬥模式。

角色的移動方法:按住□鈕後 以方向鈕移動。

鎖定模式:初期是設定成半自動,在隊伍指令中的「設定」可加以變更。



C 全手動

推薦給玩過前作的玩家,選擇 這種模式的話,以多邊形描繪成 的戰場可自由移動。

角色的移動方法:以方向鈕移動。

鎖定模式:初期是設定成自動,在隊伍指令中的「設定」可加以變更。



【戰鬥時能做的事】

戰鬥中可採取以下各式各樣的行動,接 下來的單元會分別加以說明。

- 通常攻擊
- **使用特技**
- 使用道具
- 逃離戰鬥
- ■給伙伴們的作戰指示
- 使用咒紋

銀河遊俠2戰鬥的方法

Chapter





在戰鬥中按下△鈕,便可在角色的頭上開啓視窗, 此乃所謂的「圓環指令」:可選擇要使用道具 (ITEM)、逃離戰鬥(ESCAPE)、給伙伴們的作戰指示 (TACTIS)或使用咒紋(MAGIC/HERALDRY)。



操作】 只要使用方向鈕的左右便可讓圓環指令旋and Use 轉,選好指令後按下○鈕便可加以實行。

- Item可使用各式各樣的道具,但並不是所有道具欄中的道具都可在戰鬥中使用。
- Magic選擇後便可使用咒紋,若是不會用咒紋、或MP不足的角色 則無法選擇。
- Tactics可設定我方伙伴的基本行動模式。
- Escape逃離戰鬥,但是,在逃跑的途中很容易受到來自背後的 攻擊,另外,像頭目之類的特定敵人是無法逃跑的。



置定操作角色

最初是指定在隊列中的第一個角色 戰鬥時會有由玩家與電腦控制的角色之 別,開始戰鬥時,玩家是被設定控制隊列的第 一個角色上。





■想換人時就先按×鈕

若玩家想變更操作角色的話,首先請按下×鈕,這樣便會在目前操作的角色頭上出現游標,用方向鈕的左右將游標移動到想控制的角色上,再按一下×鈕便可。



戰鬥中偶爾會遭遇到擁有附加狀態異常攻擊方式的 敵人,而這些異常狀態就算是戰鬥結束了也不會恢 復,必須使用道具或咒紋來解除,若遇到此類敵人的 話請多加留心。





狀態異常

圖毒

中毒的狀態,HP會隨著時間的經過漸漸減少,直到死亡為止。



■麻痺

只要在戰鬥中麻痺了,便會無法動彈,若所有角色都麻痺了的話,即宣告 $GAME\ OVER$ 。



■石化

全身變成石頭,無法採取任何行動, 所有角色都被石化的話,就算GAME OVER 了。



■戰鬥不能

HP變成0的話即宣告戰鬥不能,所有角色都戰鬥不能了,遊戲便告結束。



【可避免的戰鬥】

若是覺得戰鬥對我方不不利,那就別逞強,趕快地吧,此時只要打開圓環指令選擇「ESCAPE」便可;但是逃跑時也會受到敵關,有當危險,若說開那可以與大學的,相當危險,若說開那就當然選擇逃跑雖然可以是要打或是要打或是要打或是要打或是要打或是要打或是對的,角色也無法從戰鬥中或國際,就看當時的需要以下來戰鬥,就看當時的需要



戰鬥時最基本的攻擊方式即所謂「通常攻擊」,雖 說威力有一點低,但卻沒有使用限制:而若MP用乾了 的話,「特技」就無法使用了,但確有著強大的威 力,最好依狀況判斷使用方式。

【有關必改段式】 Alent it



若能將必殺技連成段式的 話,便可給予敵人重大損 傷,而且玩家可依自己的喜 好設定連接方式,創造屬於 自己的段式,但必須要裝備 有特定飾品。



■通常攻擊時請按○鈕

只要按下〇鈕,便可攻擊敵人。 ※鎖定模式設定手動的場合 先按一次〇鈕,會在敵人身上出現游標,此時以方向鈕來選定要攻擊的對象, 再按一次〇鈕便可。



■以L1、R1鈕來使用必殺技

只要按下L1或R1鈕便可使出必殺技,但若是MP不足,必殺技則無法使用:另外,不在隊伍指令中加以設定的話,也是無法使用的(詳細情形請參閱P.29)。

※鎖定模式設定為手動的話,與通常 攻擊時相同,請先決定攻擊目標。



■攻擊系咒紋

能直接給予敵人傷害的咒紋,攻擊對象有分單體和全體,若沒有MP則無法使用。例如席琳便擁有各式各樣的攻擊咒紋,而且,只要等級一高,就能會學到許多能夠攻擊全體敵人的強力咒紋。

■回復系咒紋

可恢復我方伙伴的HP、解除狀態異常等,另外還有些有封住 敵人咒紋或行動的特殊效果。例如蕾娜便是以回復系的咒紋為 中心,另外,還會些解除狀態異常的咒紋。









THE MEET

角色的HP、MP最大值會升高, 但成長的幅度則因人而異。



ACCUMAN

能得到為習得各種基本技能所 必須的SP。



10 PER STATE OF STATE AND STATE AND

等級提升時也會學到新的特技或咒紋。

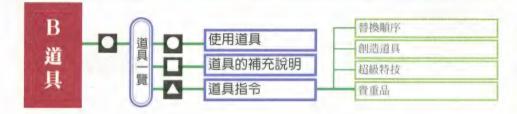
隊伍指令

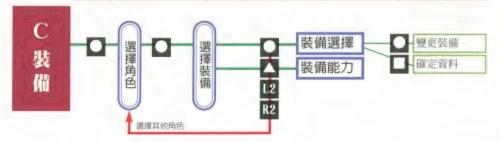
ame Menu

進行冒險時,遇到敵人便會進入戰鬥,以下所列舉的各項說明便是與戰鬥有關的指令。



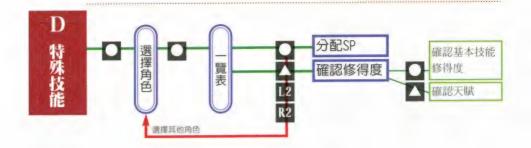


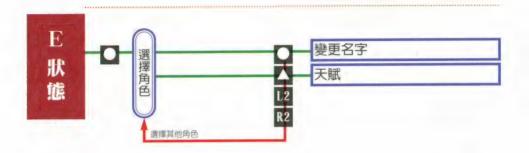


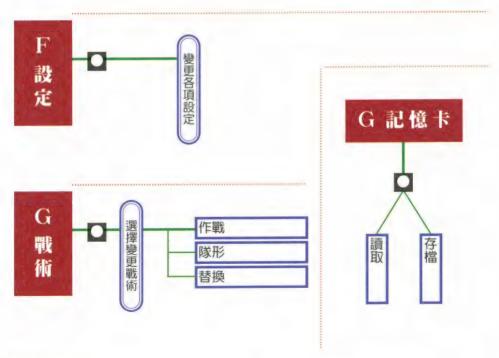


銀河遊俠。降伍指令

Ch











特技、必殺技

選擇這項指令後,便可將角色的心殺技設定到L1或R1上, 若沒有加以設定,便無法使用必殺技。設定必殺技的程序如

- 1 在隊伍指令中選擇「特技」項。
- 2 用方向鈕選擇欲設定的角色後,以〇鈕決定。
- 選擇好配置按鈕後,再來便可選擇欲設定之必殺技。



道具

選入這個項目後,便會出現目前為止入手的道具一覽,道具 的名稱前面的「○」代表目前可使用的道具,「×」則反之,E 則代表裝備品。使用方法如下:

- 按方向鈕選擇道具。
- 2 在道具一覽表畫面中按下一鈕,便可打開道具指令畫面,在此可 變換道具的排列順序、創造道具(需習得特技)、使用超級特技及 檢查書重品。



■有關心殺技的射程

有些心殺技會因距 離不同而有不同的攻 擊方式,若是說攻擊 範圍可能會改變的 話,最好先確認一下 敵我間的距離。

■有關超級特技

集合隊伍中所有伙 伴實行的特技,要由 複數角色各持有不同 的特技組成,不妨多 方嘗試。



■做出各式各樣的道具

所謂「創造道具」,就是使用特定材料,讓玩家自行製作道 具的系統,對武器、道具進行加工,打造礦石等等,效果相當 多種,也能做出寶箱裡拿不到的東西喔!

■進行加工

要造出道具, 必須滿足以下條件:

1 特技:如「調和」、「調理」、「錬金」、「細工」之類的特技。

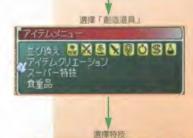
2 素材: 概分為食材和礦物,用來當原料的道具。

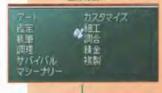
■創造道具的方法

「素材」和「特技」都齊備了之後,便可進行加工了。

- 1 在隊伍指令中進入「道具」項目。
- 2 在道具一覽的畫面按下一鈕,開啓道具指令。
- 3 選擇「創造道具」(アイテムクリエーション)・決定欲使用的特技
- 4 決定加工原料。
- 5 決定好按下○鈕便可執行,請盡量多方嘗試:而天賦與特技的等級 多少會影響其成功率。







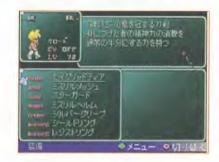




ルビーピアスが出来ました









陽

於裝備

■所謂自動裝備系統

進行裝備

在冒險進行途中若是得到裝備品,可以利用這個指令,便可讓 角色們充分利用裝備品的功效。使用方法如下:

- 1 在隊伍指令中選擇「裝備」項目。
- **2** 以方向鈕選擇要變更身上裝備的角色,選擇完畢之後,按 鈕決定。
- 3 選擇想要變更的裝備項目,按下〇鈕,便會出現可變更裝備一覽,由此選出想要更換的裝備品來。在這個視窗同時按下 L2、R2鈕,可以變更角色。
- 4 在選擇裝備項目時,按下△鈕便可開啓裝備指令,可以直接進行「最強裝備」組合也可開關「自動裝備系統」。 而在打開替換品一覽表之後,用方向鈕選擇物品後按○鈕,再按下□鈕,便可以看到此項裝備的屬性、攻擊力及防禦力等各項數值,要進行變更裝備之前,最好先對照各項數值,選擇能力有所提升的裝備進行更動。

另外要注意的是,不管在哪個視窗,只要按下 \times 鈕,就可回到前一個畫面。







基本技能

可依序確認各個角色目前所擁有的基本技能,另外,也可學 習新的基本技能。使用方法如下:

- 1 在隊伍指令中選擇「基本技能」項目。
- 2 接下來決定欲檢視的角色。
- **3** 角色的基本技能一覽畫面出現,在此還可進行各種不同的操作。

■習得新技能

將游標指到想習得的技能上按下一鈕便可(但前提是必須要有足夠的SP)。

■確認特技修得度

按下。鈕後,便會表示出為修得特技所必要的技能數,以及 已取得的技能數,再按下一鈕的話,便會表示特技所必要之技 能修得度,按△則會表示角色的天賦。

■切換角色

只要按L2、R2便可進行角色切換,又,按×鈕則可回到前一個畫面。







選擇這項指令後,可查閱角色們的目前狀況。按以下順序進入:

- ** 先在隊伍的指令畫面中選擇「狀態」。
- 2 將游標移到欲察看的角色身上,按下○鈕。
- 3 角色的狀態畫面出現,在這個畫面中可進行以下的操作。
 - ■確認天賦:

按下△鈕,即會表示出此角色的天賦。

■變更名字:

按下○鈕即可更改其姓名,在這個畫面中只要按一下×鈕 即會「去掉一個文字」:所以說若是想要離開著個畫面的 話,請選「退回」(戻る)。

■切換角色:

只要利用 $L2 \times R2$,便可切換角色;只要按下 \times 鈕,便可回到前一個畫面。

■天賦與特技的關係:

所謂天賦呢,有「創作感」、「設計品味」、「節奏感」等等,表示各角色天生的能力,並會對特技造成影響:舉例來說,若有「設計品味」的天賦的話,便會因此讓這名角色的「道具創作」能力較為優秀:而如果角色具有的天賦是在「節奏感」方面的話,角色的能力將角色的潛在天賦也可經由特殊方式開發而得。





ame Menu



設定

有改變按鈕的功能、變更鎖定模式、訊息速度、音源表現等等,可進行各式各樣的調整:從這個畫面再往下調,便可進入變更按鈕設定的畫面。

戰術

進行戰鬥時的基本作戰設定;其方式有以下三種:

- 作職:個別調整每一位角色的AI控制模式,AI有6種,每位 角色各有其些微的差異。
- 2 替換: 冒險隊最多可有8名伙伴,但只有4人能夠參加戰鬥, 當隊伍的人數在5人以上時,便可利用這項指令進行替換:另外,也可改變角色的排列順序。
- 3 隊形:可設定戰鬥時的隊形,隊形共有13種,會依選擇隊形的不同而對戰鬥的展開有重大影響。



記憶卡:

可進行記録的存檔(セーブ)跟讀取(ロード),讀取是隨時都可進行,但存檔的工作則就只有地圖畫面和記錄點上可以執行。





kill List



在此爲各位解說增進遊戲樂趣的「基本技能」系



■何謂基本技能:

所謂基本技能,表示角色們所持有的一些特殊能力:在本遊戲中,若能盡可能地習得各式各樣基本技能,便能使角色們所能做的事增色不少。



■ 習得基本技能的方法:

要習得基本技能,則必須完成下列步驟。

- 在基本技能店購入基本技能。要注意的是,在 基本技能店中有三名店員,各自會提供許多有 益的情報,要仔細聽清楚喔!
- 2 打開隊伍指令中的基本技能欄,進入分配SP的 畫面。各位會發現,基本技能除「知識」、 「感覺」、「技術」之外尚有「戰鬥」。
- 3 選擇欲修得的基本技能,並分配其應得之SP: 分配SP時要仔細想過之後再進行調配。只要有 提升等級便可獲得少許SP,但只要一用掉就 「無法挽回」,請小心。





kill List

■基本技能和特技之間的關係:

只要習得特定組合方式的基本技能,便可學到「特技」;特 技有能在戰鬥中給予敵人較大創傷的,也有可以鑑定不明道具 的,甚至可以用某些原料做出道具來的,各式各樣都有,可增 進冒險的樂趣。

■習得特技的方法

要學到「特技」的話,請依照下列方式循序進行。

- 1 從隊伍指令中打開分配SP的畫面。
- 2 在這個畫面按下△鈕,便會出現一個表示特技修得度的畫面,由此便可瞭解想學到特技需要習得哪些基本技能。
- 3 但是,在還沒學到特技之前是無法得知哪個特技需要哪些基本技能的,畫面中只有表示出這個特技是由多少基本技能成,只要能將特技後面的星星都塗成白色的話,便可學到這個特技。例:「調和」是由三種基本技能組成的,只要習得這三種基本技能,自然便會學到「調和」這個特技。







■特技也有等級:

只要將游標移到已學到的特技上按下〇鈕,便會表示出此特技的等級、構成之基本技能和基本技能的等級,雖說特技用途相當廣泛,但要是說特技的等級太低的話,會很容易發生失敗,此時就要加把勁,盡量提升其構成基本技能的等級,只要基本技能的等級提升到一定程度,特技也會跟著升級。

tem List

為讓冒險順利進行,道具是不可或缺的重要存在,這裡爲各位大略說明 本遊戲道具的分類方式和注意事項如下:

- **1** 同一種道具最多只能夠持有20個。
- 2 武器、防具類的東西必須要裝備了才能發生效用,只是拿著不會派上任何用場。
- 3 每位角色的裝備品都不盡相同。
- 4 除了這裡介紹的各類道具之外,還有一些遊戲進行時的必要 道具,此類道具即所謂「貴重品」,可在道具指令中加以確認。



武器

角色們持用的武器,依種 類不同而會有攻擊力的差 異。



脚甲

保護腳部的防具。



藥草

具有恢復HP、MP,或是解除狀態異常等等功能的特殊植物。



頭盔

保護頭部的防具。



錯甲

保護身體的防具。



- management and the second

單手握持的防具。

tem List

道具一覽



飾品

裝備上去之後可得到許多 不同的附加效果,一名角色 最多可裝備兩項。



樂

功能與藥草相同,但回復 量較藥草來的大。



攻擊用道具

像爆彈之類的,可在戰鬥 中使用的道具。



食物

吃了之後可回復HP或MP, 依各個角色的喜好不同,對 回復量也會有所影響。



能物间料

在實行某種特技時的必備品。



素材

金、銀、鐵等可用來打造武器的礦石。



樂器

可用來演奏出樂曲,而這 些樂曲各有其特殊功能。



肖像畫

有些特別的道具,不知道 收集了會有什麼效果……



食材

可用來烹調出食物,但先 決條件是要有「調理」的特 技。



N

有各式各樣的書本,其功 能也各異其趣。



銀河遊俠二

Chapter



A Crawd



SCENARIO 01 異星上的邂逅

克羅得篇

為了調查一個奇異的事件,我和提督一起到現場去勘查。對身為地球聯邦軍少尉的我來說,出任務實在沒什麼稀奇,可是誰知道為了調查一組奇怪的儀器,我居然會被傳送到這個聽都沒聽說過的星球上來……這顆末開發的惑星離地球不知道有幾萬光年的距離……看樣子我的離奇失蹤很可能會被人家說成是因公殉職了……

不過苦惱歸苦惱,總算也遇到了一些值得高興的事。我在森林裡救了一個女孩子,她說她叫蕾娜,也幸好有她幫忙,帶我回她住的村莊,我才暫時有了棲身之所:可是麻煩的事又來了——他們居然以為我是傳說中的勇者!沒錯,我的確是帶著「光之劍」,身上穿的也的確是「異國的服裝」,可是那是因為我來自地球……村長說三個月前有隕石墜落,從那之後,這個世界便陸續發生許多怪事,各地的動物也相繼魔物化:據說當世界異變的時候,會有勇者出現來拯救世界,所以他們認為那個勇者就是我——在我極力反駁後,蕾娜看起來很失望,但是我實在沒有辦法,因為我背不起那麼大的責任啊……

在村長家借住一晚後,我到隔壁村莊去走了走,想瞭解一下狀況,沒想到才剛回村子,就聽到令人震驚的消息——蕾娜被人擴走了!她的好朋友打算強娶她,硬把她從村子裡架走……既然聽到了這個消息,我怎能不管!為了救她,我不管三七二十一硬闖進亞連他家,也幸好我到得快,因為蕾娜已經被他綁在祭壇上,眼看就要變成那個變態傢伙的犧牲品了。把她放開後,亞連也回復了意識,一問之後才發現癥結所在:原來從他撿到一顆漂亮的石頭後,他的意識就被控制了,所以才會做出這麼違背常理的事……

把蕾娜帶回村中後,村長又再次跟我提起了隕石的事,他的意思是要我去調查這個事件,說不定會因此而找到一些對我有用的情報。想想也是啦,畢竟人不能坐以待斃啊!多一點希望也是好的……只是蕾娜居然說她也要去,這可就傷腦筋了。村長說她不是村裡的孩子,是她媽媽從神護之森中撿來的,如今正好趁這機會讓她去

探尋自己的身世,而蕾娜自己也這麼希望。既然如此,我就沒有理由推辭了,只是我的心裡仍舊惦記著地球上的爸媽,不知道他們現在如何了……

建立

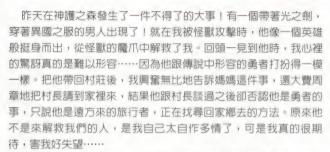


→剛來到異世界的克羅得,什麼狀況都選 沒搞清楚就動手救了被怪物襲擊的蕾娜。

被強奪的新娘 SCENARIO 01

| 阿利雅村(ァーリッ月) → 薩巴坑道(リー・坑道) → 阿利雅村(エーコッ村)

蕾娜篇



把他安置在村長家後,我又自己一個人到森林裡去。其實我也知道這兒不安全,但是仍會不自覺地往這兒走……因為這個森林中有我出生的秘密。我不是媽媽親生的女兒,她是到森林中散步時撿到我的。自從知道這件事後,我就有了到森林中沈思的習慣……

雖然克羅得不是勇者的事讓我覺得很泪喪,不過自己靜一靜以後也就沒事了。正想回家時,亞連居然在村口攔截我,硬把我帶走,說要跟我結婚!? 我什麼時候說過要嫁給他了?為什麼會這樣呢?我印象中的他一直是很溫柔的呀!他居然把我關在他家,還蓋了一座祭壇,把我綁在上面打算舉行婚禮……幸好克羅得及時趕到,不然我就真的慘了。亞連被打倒後,我仔細檢查過他的狀況,看樣子他是被魔石附身才會做出這種奇怪的事。他醒了以後,我一問詳細情形,果然跟我猜的一樣。自從他在兩個星期前撿到一顆石頭後,他就失去了意識,自己做了什麼事都不曉得。既然他跟我道歉,我也就原諒他了,畢竟錯的不是他嘛……最近真的發生一連串的怪事,這樣一來克羅得就救了我兩次了……

回到村莊之後,村裡的人都很感謝他,媽媽對他更是感激得不得了。不過我的心裡已經有了另一個想法……村長拜託他去調查隕石的事,我決定跟他一起去。我不是討厭媽媽,我很愛她:可是我一直無法忘懷自己的身世,我要跟著他去旅行,找出我自己的過去,

国無法心蒙自己的身性,我要能者 第一

還有我會被遺棄在森林裡的原因… …離開是為了再度回來,回到我所 愛的人身邊……

· 為了娶蕾娜,亞連還大費周章蓋了座祭 達……蕾娜的魅力也未免太可怕了吧!



(0) 阿利雅村 (アーリア村)

502 神護之森 (神護の森)

503 阿利雅村 (アーリア村)

\$04 神護之森 (神臓の森)

\$05 阿利雅村 (アーリア村)

Sep 亞連 (アレン家)

く07 薩巴坑道 (サルバ坑

508 阿利雅村 (アーリア村)

需哪上機與母親交談 □往神護之森(無法進入) □在拱橋上與克羅得交談



Chapter2 Map Guide - Granice





蕾娜篇的事件















~	•	۰	-	•	-	4			
	_			_		_	_	_	_
	_	-		_	_	_	-	_	_

A	ブルーベリィ (藍梅
В	ローズヒーブ(玫瑰花瓣
C	レーザーアーマー (皮鎧甲
D	200フォル(200佛魯
E	リザレクトボトル(復活棄瓶
F	ブファクベリィ(黑梅
l c	

門利那門和貝座	As a
名 輔 價	棓
サンタル(拖鞋)	10
ロースヒップ(玫瑰花瓣)	230
ラペンダー(薫衣草)	490
アクアベリィ (水梅)	105
ブファクベリィ (黑梅)	200
ブルーベリィ (藍梅)	60
スペクタクルズ(魔眼鏡)	8

Gomi's

克羅得篇

當克羅得醒來的時候發現自己『異處他鄉』,準備四處搜尋的時候會發現有一名少女蕾娜被怪物襲擊,因此前往解救。雖然敵人相當的強勁,但是在與其交戰的時候使用必勝盲人拳『連續嚴擊L1』(閉著眼睛按也會勝利)吧!

到阿莉雅村後蕾娜會說她要先回 家,散完步再到蕾娜家去吧!

→神護之森是以克羅 得進行遊戲的第一 航



Suri's

海山山、和南州

若玩家選擇女主角蕾娜(レナ)進 行遊戲的話,一開始便會在她所居住 的小村子——阿利雅村(アーリア村) 中,一大早咱們的蕾娜野丫頭不顧母 親的反對,逕自說要到神護之森(神 護の森)散散心,玩家可先將村莊所 有的寶箱先翻出來,再到下一個地點 神護之森去。

→美麗的村莊阿利雅 是以蕾娜進行遊戲的 第一站。



銀河遊俠



克羅得篇的事件



葡娜篇的事件 💮 記錄點

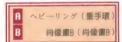




名 輔	價	格
ロングソード(長劍)		200
ボウスシェイバー(弓剃刀)		850
ナックル(拳套)		110
レザーヘルム(皮頭盔)		50
レザーアーマー(皮鎧甲)		300
サンダル(拖鞋)		10
レザーグリーブ(皮鞋甲)		50



Get Item



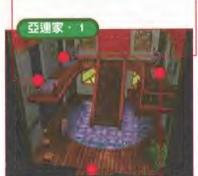
名 精	價格
ネークレス(項鍊)	1200
ルビーピアス (紅寶石耳環)	6000
シルバーパレッタ(銀腳鍊)	1300
アイアン (鐵礦石)	200
シルバー(銀礦石)	200
ゴールド (金礦石)	300
ローズヒップ(玫瑰花瓣)	230
アセラス(針葉草)	660
アクアベリィ(水梅)	105
ブラックベリィ(黑梅)	200
ブルーベリィ (藍梅)	60
スペクタクルズ(魔眼鏡)	8



hapter2









薩巴鎮果醬屋

名稱	價	档
いちごジャム(草莓果醬)		50
フズベリージャム (木梅果醬)		60
りんごジャム (蘋果果醬)		70





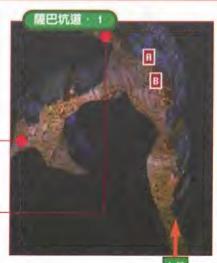
















Boss Name



亞連 (アレン)









記録點

Gomi's

進入薩巴鎭的時候,記得除了要增 強自己的裝備及探聽新的消息之外, 還有一件事,就是要記得去薩巴鎖 (サルパの町)中的『亞連家』泡個 茶。當我們在亞連家搜刮完畢,從他 家中走出來的時候會有訊息告訴我們 要回阿利雅村一趟,接著就再度前往 阿利雅村繞一圈吧!

→看到這個訊息就知 道該回阿利雅村繞-



Suri's

當蕾娜初次從神護之森回到阿利雅 時,必須向村民們探問有關克羅得的 消息,問到一定程度他自然會在教堂 前面空地上悠哉散步。第二次從神護 之森同到阿利雅時,會被一個名叫亞 連(アレン)的人逼婚,並且帶去他 家軟禁,若要逃出來的話,就將書齋 裡的開關啓動,這下書櫃便會自己乖 乖的讓開,露出

一條通往薩巴坑 道(サルバ坑道) 的秘道。

→打開灣個開關就能 進薩巴坑道。





重要的就是要將我們平 常操作的克羅得改變成 ら操作音娜・將音娜改 成我們手動操作,克羅 得就讓他成爲電腦自動 操作・我們在與其戰鬥 的時候只要讓克羅得與

在薩巴坑道中・玩家 會遭遇遊戲中的第一個 BOSS---亞連,與BOSS

亞連戰鬥的時候記得最

BOSS對峙,我們則操作 蕾娜在旁邊加油並適度 的給予治癒魔法協助即

III =

多多利用喜剧篇血



Gomi's

到了薩巴坑道的時候,建議玩家們 盡量不要使用特技攻擊敵人,以直接 攻擊方式與敵人戰鬥。因爲在薩巴坑 道(サルバ坑道) 洣宮的最深處有 BOSS戰,而我們的『光之劍』會因爲 能源用盡無法使用,所以如果能在此 處多存一點MP的話,對BOSS戰會較輕 鬆。

→為了打開門,『光 之劍」的能源會用 盡,對BOSS戰時完全





茶娜篇

始婚大丈夫

名稱	亞連(アレン)
HP	400
MP	0
金融	500
職利品	無

坦白説・這個頭目蠻 廢的,不過,看在它是 第一個BOSS,就當它是 練身體的靶子吧!因玩 家只能操作一個人,所 以必須留意蕾娜與克羅 得的狀況隨時準備切 換:電腦控制的克羅得 會像拼命三郎一樣死命 衝過去亂K,而代價就 是自己被长的稀哩嘩 啦,此時就要靠蕾娜的 回復咒紋了・小心一點 照顧的話應該是不會有 人陣亡的

Suri's

這算是本遊戲的第一個迷宮,老實 說,敵人非~~常的強(對等級沒提 升前的我方而言),尤其是一種有拿長 矛、長的像蜥蜴、橘色皮膚的傢伙, 常有被「戳」個一、兩下就一命嗚呼 的現象發生,若等級還停留在0nly One狀態的話最好逃命,被全滅就划不 來噂!

→遇上第一個迷宮的 『聞王』、最好還是腳 底抹油吧!





SCENARIO 02 新伙伴的加入

克羅得篇

到達庫洛司城下町後,我跟蕾娜一起去找旅館住。旅館的老闆娘認得蕾娜,一看到我們兩個一塊兒出現就認定我是她男朋友,大開我們的玩笑。她要怎麼開玩笑我都不要緊,可是蕾娜似乎很介意,一直說我們兩個沒有任何關係……原來在她心裡我只是毫不相干的外人罷了,聽了實在有點不是滋味。老闆娘還說前兩天有一個叫迪亞斯的經過這兒,問蕾娜最近有沒有跟他見面。看蕾娜的表情就知道她很在意這個人,可是我一問她,她只肯告訴我說那是從前村莊裡的同伴,自從發生了一點事後就沒有再回到村中;除此之外什麼也不肯透露。真的就只有這樣嗎?那為什麼晚上睡覺時又叫著他的名字呢……

一早起來離開旅館時,老闆娘還是笑得很曖昧……算了,看在她 冤費招待的份上就原諒她吧!我們急著要去見庫洛司王,因為要拿 到他給的通行證之後,我們才能坐船過海往目的地耶魯大陸去。

庫洛司王城相當地氣派,在門口簽過名字後,我們就到城中四處參觀,等庫洛司王召見我們。正在閒逛時,宮女告訴我們一個小道消息,說是王子失蹤了,一直找不到人,聽說那王子還長得跟我很像——見到庫洛司王後,他很親切地給了我們所需要的協助,我一問他王子的事,他卻推說王子生病,去別的地方靜養了……看樣子他也有他的難言之隱吧!

通行證拿到之後,原本打算直接去港口坐船,卻在廣場上遇到了一個衣著相當性感的女孩子在跟男人吵架。那男人講話非常不客氣,我原本已經掄起拳頭,想幫她打抱不平,不過後來發現不用多此一舉,因為她靠自己的力量就把對方K得慘兮兮了。修理完那傢伙後,她自我介紹說她叫席琳,硬拉我們一起去洞窟之中尋寶,問題是我可沒答應哪……傷腦筋。

被她死拖著一起去到庫洛司洞穴後,找來找去卻看不見入口。好在我眼尖,發現她那張藏寶圖上還有一行小字,原來還要念這些咒文,才能進入寶物所在的地方。順利找到她要的古文書後,原本要跟這位大小姐說拜拜了,誰知道蕾娜居然開口邀她一起走……她的

紋章術的確是對我們臨敵時有幫 助,不過,她的脾氣真是讓我有點

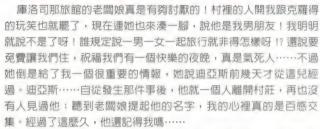
不敢領教哪……



→性格標悍的席琳,不但不吃半點外人的 虧,連同伴們都被她整得慘兮兮的。



老朋友的消息 SCENARIO 02



隔天一早,克羅得跟我就往王城出發,去見庫洛司王。村長在我 離開之前便曾交代我先來找他,因為要往耶魯大陸就要先得到通行 許可證,才能搭船渡海,而這個證明必須由庫洛司王親自授與:也 多虧了村長伯伯給的介紹信,讓我不但順利完成任務,還A到一筆 盤纏喔!這個國王真的很不錯,人親切、又大方,下次有需要時再 來跟他打聲招呼好了!

該拿的東西都拿了之後,我們倆正想出城去,卻遠遠就聽見一個 女孩子在跟男人吵架的聲音。那個男人兇歸兇,女孩子的氣勢可是 一點也不輸他;我還愣在當地的時候,克羅得已經一個箭步向前, 打抱不平去了,那個女孩子的手腳又比他快了一步,不等他幫忙就 把對方修理得金光閃閃、逃之夭夭……嗯,這年頭的女孩子果然不 好惹!沒事之後,她跟我們自我介紹,說她叫做席琳,正要到庫洛 司洞穴去尋寶,還邀我們一起去。我沒有時間逗留,所以不想去, 可是她居然硬拉著我們,死命要我們陪她去 怪就怪我實在太好 心了,真是要命啊

儘管我和克羅得一路嘀嘀咕咕,三個人還是去到庫洛司洞穴了。 那洞穴實在是蠻大的,繞來繞去差點就迷路,好不容易走到了,卻 又找不到入口: 我跟席琳研究她那張藏寶圖研究了半天, 最後還是 克羅得發現箇中奧妙,原來要想開啟洞穴,還要吟唱一段咒文,道 路才會出現……也多虧了他,席琳才能找到她想要的東西。目的達 成之後,我們在洞穴口準備告別,可是席琳一臉依依不捨的樣子讓

我覺得很不忍心……想了一想後, 我決定約她跟我們一起走,大夥作 伴才熱鬧呀,不是嗎?

從旅館老闆娘口中得到迪亞斯的消息 後,牽娜感慨的神情讓克羅得相當介意





「宿屋

日庫洛司城入口城謁見受付 川庫洛司城中謁見國王取得通行證 (所有選項都問過一次即可) 11/麻洛司的中央廣場 (席琳會暫時加入)

|洛司洞穴(クロス湖穴)

離開洞穴時選擇 是否讓席琳正式加人





克羅得篇的事件



香娜篇的事件



記錄點

庫洛司武器屋

名 鞴	價 棓
ブロードソード (寛刃劍)	400
スモーラー(小型劍)	2000
ロッド(棍棒)	10
レザーヘルム(皮頭盔)	50
パンデッドヘルム(強盗頭盔)	120
パンデッドメイル(強盜鎧甲)	600
ローブ(長袍)	10
ウッドシールド (木盾)	120
ブーツ(長靴)	40
アイアングリーブ(鐵腳甲)	110

庫洛司基本技能店

名	66	價	稽
知識1	(知識1)		300
感覺1	(感覺1)		400
技術1	(技術1)		400

Gomi's

建製機數

克羅得篇

薩巴坑道事件結束後,再度到薩巴 鎮時記得到亞連家中,與其交談兩次 以上,就可以得到『幸福戒指』。

下一站到庫洛斯城後先到宿屋去休息,翌晨與國王交談獲得通行證後,回到廣場會看見有男子與女子爭吵,克羅得會上前阻止當事件結束之後席琳會暫時加入伙伴。

→記得與亞連交談兩 次以上,就可以得到 『幸福戒指』。





接触「佛倫」「西場「柳門」 「西場「柳門」 「西場「柳門」 「西場「柳門」 「西場「柳門」

庫洛司餐廳

名 稍 價	格
魚介類(魚類)	500
果物(果物)	80
穀物 (穀物)	145
肉類 (肉類)	300
野菜(青菜)	30
卵・乳製品(蛋類、乳製品)	10

庫洛司道具屋

名 精 價	籍
アクアベリィ (水梅)	105
プラックベリィ (黑梅)	200
ブルーベリィ (藍梅)	60
キュアパラライズ(解麻痺)	180
リザレクトポトル(復活藥瓶)	3600
ローズヒップ(玫瑰花瓣)	230
スペクタクルズ(魔眼鏡)	8
キュアストーン (解石化)	450

Suri's

達心與畫 蕾娜

薩巴坑道的事件結束後,會自動回 到阿利雅村,翌日蕾娜和克羅得以庫 洛司王國(クロス王國)爲目標踏上 旅途,首先來到位於阿利雅北方的薩 巴鎖(サパルの町),在這裡並沒有什 麼特別發生的事件,可以補充一下道 具武器,順便睡一覺恢復精神就可以 進行下一步了。

→回到阿利雅村拿到 村長的介紹信,才能 得到國王的通行證。



Suri's

透心、頂倉 曹娜

從薩巴鎮出來後再繼續往北便可到達目的地庫洛司城,抵達庫洛司時天色會強制變暗(其哉怪也,天黑只黑一個地方的?),進去之後便只得進宿屋去睡個大頭覺,因爲是蕾娜認識的人,所以這一晚免費(賺到了),待翌日早晨才能穿過城下町進王城去。

→雖然住宿免費,不 過兩人也被老闆娘虧 得很慘。





克羅得篇的事件



蕾娜篇的事件















Suri's

在庫洛司的宿屋休息一晚後,便可 去王城晉見國王,之後來到中央廣場 會看到一對男女在搶奪一張地圖,爭 吵結束後,那女的竟然強迫跟監,既 然是一定要陪她到位在庫洛司東南方 的庫洛司洞穴(クロス洞穴) 挖寶, 那就走吧!

※庫洛司城下町會有隱藏伙伴奧蓓菈 (オペラ)和爾尼斯特 (エルネスト)加入

的前置動作唷、請 參考「隱藏人物篇」

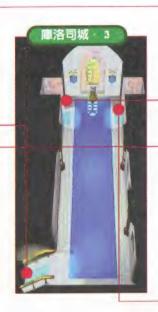














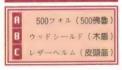






TO THE WARE

Get Item



Chapter2 Man Good Chapter2-Map Guide - During Promise



6

Н

J K L

0

Q

R

U

X





Get Item

プラックベリィ (黑梅) B アイアン(鐵礦石)

ブルーベリィ(藍梅

D E F アルテミスリーフ(月神草

スイートシロップ(甜果霖

キュアポイズン(解毒薬

ラベンダー (薫衣草

?MINERAL (?礦物

?JEWELRY (?寶石)

古文書(古文書)

700フォル(700佛魯)

打開有BOSS

こころの障壁(心之障壁)

ーンベリル(緑柱石)

フィボール (三爆弾)

カンバス(神奇書布)

スイートシロップ(甜果露

スティンクジェル(毒藥膏

?ITEM (?道具

キュアポイズン(解毒薬

リザレクトミスト(復活煙霧

600フォル (600佛魯

U w 羽ペン (羽毛筆

ブラックベリィ(薫梅

キュアポイズン(解毒薬

■洛司洞穴 · 3



庫洛司洞穴・2



■洛司洞穴・入



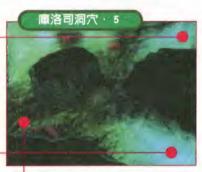






Chipres Annot









Gomi's

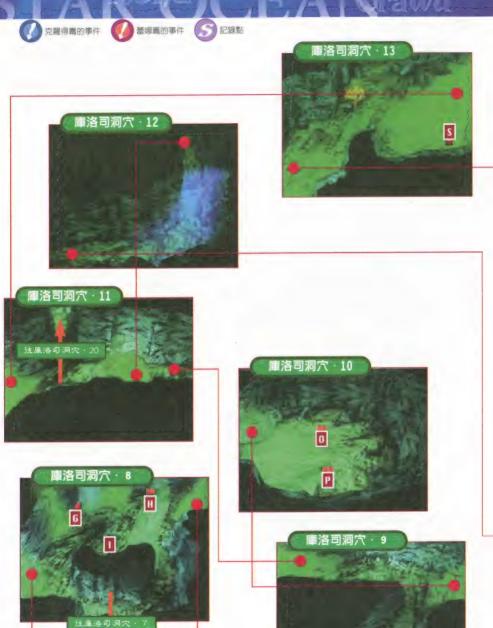
心美观题

克羅得篇

到達紀錄點處時會發現沒有通路 了,此時席琳會將通路開啟,到了最 內部,開啟五個寶箱其中一個後BOSS 就會飛過來。要離開時,便可決定是 否要讓席琳加入我方部隊正式成爲伙 件。席琳的魔法既強,加上她的穿著 又很「服務玩家」,這種「有的吃又有 的拿」的好事,玩家們是否心裡癢癢 的呢?

計開這五個實籍的 其中一個之後,就要 跟BOSS對戰了。

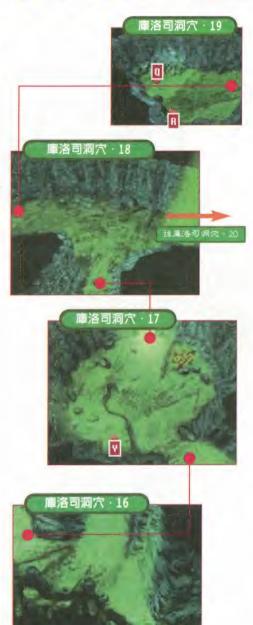






Chapters Map Go





Chapter2-Map Guide Transfer.









庫洛司洞穴・20 注庫洛司洞穴・18



石飛妖

Boss Name

Suri's

好不容易終於度過了層層困難來到 這最後的藏寶房間,喂!可別忘了當 初進來的目的唷,沒錯,一定要確實 地將古文書(古文書)拿到手,才不 枉費進這庫洛司洞穴走這一遭;還 有,若是說不想打BOSS的話,那很簡 單,只要不手癢去亂開有陷阱的寶箱 就沒問題啦!

→最重要的古文書別 忘了拿,否則可就白





石飛妖 (ガーゴイル) ×2 1500 1700

爾婁石雅



當玩家將五個寶箱其中一個中打開來的時 候,便會有兩隻石飛妖不懷好意的飛撲下 來,其實這兩個敵人並不難纏,重點就是記 得將席琳調成專門魔法攻擊、克羅得爲全力 攻擊戰鬥的模式,我們則操作蕾娜在旁以治 癒魔法待命或是以『重壓』(プレス) 輔助 攻擊:只要遵循這幾個原則,就能輕易地獲 勝了



名稱	石飛妖(ガーゴイル)×2
H P	1500
H P	0
金銭	1700
戦利品	リバースドール(替身人偶)×コ

記錄點畫面的通路打開後,接下來的畫面 內會出現五個寶箱,其中有一個打開之後便 會有兩隻石飛妖撲來,這兩個傢伙頗為強 悍,應付時要多加留意,盡量將席琳和克羅 得的AI調成會使用強力魔法的行動模式,打 起來會比較輕鬆,不然很有GAME OVER的可 能

Vlap Gui



SCENARIO 03 分歧的命運

克羅得篇

來到港鎮庫列克之後,我發現這個星球似乎也相當繁榮,沒有我想像中那麼原始。光看這個小鎮好了,不但有服裝店、麵包店、還有高級餐廳,民生用品樣樣不缺,真是富足啊!中央還有噴水廣場,可以散散步,感覺就更是愜意了。可是就在我們樂在其中時,一個小鬼居然扒走我的錢包,沒有錢就沒辦法繼續旅行,說多糟糕就有多糟糕,幸好那孩子跑不遠,找到他之後,跟他要回來也就是了。

錢包又回到我口袋後,正想趕快去搭船,一瞬間卻突然地動山搖,整個城鎮都開始崩塌,原來是一場強烈地震!我心裡直喊不妙,只好往高的地方拼命逃……地震過後,整個小鎮被夷為平地,海港中停泊的船也全都沈了,這下子原訂計畫只好取消了。聽鎮上的人說要往耶魯大陸有另一個方法,就是去哈立鎮坐船:既然狀況是如此,我們也沒有別的選擇,只好離開庫列克,往哈立鎮去。

走了一段路後,大夥決定先到瑪資村,想補充點糧食,順便好好睡個覺,結果發現這兒原來是席琳的故鄉,她便是在這兒長大的。可是一進村莊,聽到的就是不好的消息——有山賊把村中的孩子都擄去了,威脅大家以50萬和「密印之書」來交換。聽到這個消息後,席琳打算自己去救他們,而村裡的人早就拜託一個路過的劍豪「迪亞斯」幫忙,席琳覺得很生氣,為什麼要找一個不認識的人來幫忙;對方聽了也很火大,覺得她根本是不懂禮貌,甩甩袖子就走了。我最震驚的不是他們交涉破裂,而是那劍士的名字——「迪亞斯」——這不是蕾娜曾經提過的那個名字嗎?村人在爭執時,蕾娜還奮不顧身地用自己的名譽作擔保,要大家相信他是一個好人——他們到底是什麼關係?

既然大家弄得不歡而散,席琳說要自己去救孩子我也不反對。可是 蕾娜居然私底下跑去找那個男的,也不問我的意見,硬要讓迪亞斯跟 我們同行。既然她覺得迪亞斯比較重要,那他們兩個單獨去不就得 了!沒想到的是,我這話一說出口,蕾娜居然真的自己一個人離開了

蕾娜跟迪亞斯一起去救孩子後,我跟席琳兩個合力把在村中臥底的

山賊頭子給解決掉,村裡的危機也總 算解除。可是,看著蕾娜與迪亞斯相 偕走來的模樣,我的心裡還是覺得非 常不愉快!

> 一很在意靈娜和迪亞斯之間關係的克羅得 認為不必迪亞斯幫忙,他們自己就可以解 決這次的山賊事件了。



Step 港鎮庫列克(Windows)

到應頭跟船長交談 "噴水池廢場前錢包被偷 以與應頭旁的小女孩交談獲得情報 在濟場旁抓到偷錢包的小偷 洋服屋、高台的房子(高台の屋 敷)、賽廳(レストラン) 有特殊事件

與碼頭小孩交談後小偷事件結束 與船長交談 到廣場時會行海水倒灌事件發生 再向船長探問情報

\$02瑪竇村

前往長老家得知紋章之森有山賊 (會議結束曹娜暫時離開) 前往長老家休息等待出發

Sign 被章之莽 massa

(擊退山賊)

S04瑪資村

準備離開村莊時 被席琳硬邀至席琳家作客



意外的重逢 SCENARIO 03

庫列克(> | >) -- 瑪資村(> -- = 村) -- 紋章之森(紋草 - 希) -- 瑪資村(> -- ×村)

蕾娜篇

進到港鎮庫列克之後,發現這個地方真的好熱鬧喔!跟我們村子完全不同。廣場上有賣冰淇淋、賣烤餅的漂亮攤子,隨處可見的店鋪裡賣的東西也好吸引人!真想好好地逛逛街,把想買的東西一次瞎拼個夠。不過最重要的還是船期,所以我們先到港口去看了一下,跑船的老伯說我們要再稍等一會:逮到這個好機會,我正打算大展身手時,一個小男孩居然把我的錢包給扒走了!天呀!沒有錢我怎麼吃飯?我還要活下去哪!幸好這小鎮不大,找到那孩子之後,我的錢包也順利物歸原主,不過克羅得的臉色已經相當難看了……如果沒有我攔著他,小男孩很可能會被揍一頓屁股喔!

拿回錢包後,我們原想再四處走走,地面卻突然傳來一陣強烈的搖晃,根本連站也站不穩,原來是一場強烈地震!地震過後,原本美麗的小鎭都消失了,只剩下驚魂未定的村民,我們原先想搭的船當然也沈沒了……看到這種慘況,心中實在覺得很不好受,鎭上的人要我們走另一條路,由哈立鎭坐船,想想也只能如此了。

要往哈立鎮的路上,我們先經過瑪資村,便決定進去買些食物,順便休息休息。一進村中,才發現這是席琳的故鄉,更重要的是村中正面臨了前所未有的危機。原來山賊將村裡的孩子都抓走了,還威脅村民、要他們乖乖奉上50萬和「密印之書」來贖回;為了解決這個事件,村民特地請來了路過的劍士幫忙。最令我驚訝的是,這個被請來的人就是迪亞斯!村民對迪亞斯不瞭解,我對迪亞斯難道還不夠瞭解嗎?只要有他在,再大的問題都一定可以迎刃而解的!我用我的人格擔保,他是值得信任的人!絕對是!可是儘管我這麼努力,席琳卻還是想自己出面解決,結果迪亞斯一氫之下不管他們,自己走了……

迪亞斯離開後,我到旅館裡去找他,想勸他跟我們合作,畢竟多一個人就多一份力量。誰知道好不容易說動他之後,克羅得那個笨蛋居然不答應!可惡,沒關係,你不需要他,我需要他!我跟迪亞斯去救孩子,這總可以了吧?

把孩子順利救出來之後,來到森林入口,發現山賊老大被克羅得 打倒在她。迪亞斯看看他,稱讚克羅得功夫相當不錯。克羅得臉上卻

沒有高興的表情,真是奇怪……

■娜獨排衆議,向所有人大力擔保迪亞 斯的能力,顯現了她對迪亞斯的信任。





501 港鎮庫列克(港街クリク)

| 到碼頭限船長交談 || 噴水池廣場前錢包被偷 || 與碼頭旁的小女孩交談獲得情報 || / 在濟場旁抓到偷錢包的小偷 | / 噴水池廣場

√)」與碼頭小孩交談後小偷事件結束

✓)
√
川與船長交談

✓
→
川到廣場時會有海水倒灌事件發生

\$02 瑪資村 (マーズ村)

| 先到長老家再到宿屋 ||長老家前跟克羅得、席琳交談 ||到宿屋跟迪亞斯交談 |選「休息」(泊まる)

503 被章之森(被軍の森)

\$04 瑪資村 (v-

」到席琳家的客廳 □準備出村子 □ 再回到到席琳家 ∨村子入口









庫列克左攤販

名 精	價	16
オレンジシャーペット(橘子果露)		10
パニラアイス(香草冰淇淋)		30

庫列克右攤販

名稱	價	12
パナナのクレーブ(香蕉干層糕)		90
チョコクレーブ(巧克力干層糕)		115

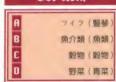




庫列克武器屋

名 精 個	稖
シンクレアー(直軍刀)	860
ハードナックル(硬拳套)	300
ロッド(棍棒)	10
パンデッドメイル(強盜鎧甲)	600
ローブ(長袍)	10
ウッドシールド(木盾)	120
ラウンドシールド(圓盾)	500
ブーツ(長靴)	40
シークレットブーツ(増高靴)	80
アイアングリーブ(鐵腳甲)	110

Get Item





■列克・入口 基本技能店「康列克技能」 餐廳[小吃亭] 洋順風「格格」 麵包屋「椰列克麵包」 左擺版



庫列克古董屋

名精	價格
アクアベリィ(水梅)	105
ブラックベリィ (黑梅)	200
ブルーベリィ (藍梅)	60
アンクレット(銀腳環)	400
マンドレイク(歌傷牛草)	150
トリカプト(鳥頭草)	360
リザレクトボトル (復活藥瓶)	3600
ゴールド (金礦石)	300
ハーモニカ(□琴)	500
マジックカンパス (神奇畫布)	1000
マジカルクレイ(神奇黏土)	600

庫列克麵包店

名 精 個	移
ホットケーキ (烤蛋糕)	340
卵サンド(煎蛋三明治)	250
穀物 (穀物)	145
野菜(青菜)	30
卵・乳製品(蛋類・乳製品)	10

庫列克基本技能店

名 觸 價	稿
知識1(知識1)	330
感覺1 (感覺1)	400
技術1(技術1)	400
戦門1(戦門1)	400

Gomi's

克羅得、蓋娜篇

到了庫列克首先到碼頭去觀船長交 談,再回到噴水池廣場便會有皮包被 偷的事件發生,此時先跟碼頭的小女 孩探聽情報完後,到酒吧旁便可找到 偷我們錢包的小偷了。當我們帶小偷 凱提 (ケティール) 到洋服屋、高台 的房子(高台の屋敷)、餐廳(レスト ラン)都會有事件發生:最後帶他到 碼頭與小孩交

談,小偷凱提 (ケティール) 的事件便告一段 落。



Suri's

達」し、伊富 克羅得、曹娜篇

當此事件解決之後先與船長交談, 再到噴水池廣場就會有海水倒灌的事 件發生。向船長探問情報,得知可先 到拉克爾大陸 (ラクール大陸) 看 看;但是要到耶魯大陸得先到東邊的 哈立 (ハーリア), 從那邊坐船過去。 在到哈立亞的路途中會經過瑪資村 (マーズ村),我們可以到那去整理裝 備和休息。

→好不容易逃過一 劫, 但整個庫列克卻 全都泡在水裡了







蕾娜篇的事件



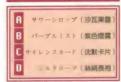
Gomi's

到瑪資村的長老家會得知紋章之森 有山賊的出現,因此我們決定給予幫 助,不過此時蕾娜卻決定幫助劍士迪 亞斯 (ディアス),因此我們前往紋章 之森的隊伍中並沒有蕾娜,所以在往 紋章之森出發之前記得要去道具屋中 購買一些可以同復HP及MP的補品,以 孕在森林中體力不支而『凍未條』。

→因為負責回復的蓄 娜不在,要先做好保 命的準備。



Get Item





Suri's

到瑪資村後,先到長老家,會中途 參加(不請自來?)一場會議,之後 蕾娜會自動到宿屋去找劍士迪亞斯 (ディアス),談完話後到長老家門前 跟克羅得等人談話,但兩人卻不願與 迪亞斯同行, 蕾娜只有失望地回宿屋 去, 並決定和迪亞斯一起至紋章之森

→蕾娜決定和迪亞斯 一起至紋章之森找山

(紋章の森) 找山賊算帳。









瑪資村道具屋

名 箱	價格
フレイムブレード (火焰劍)	4800
セスタス(指虎)	1400
ルピーワンド(紅寶石杖)	600
フェイムヘルム(鐵頭罩)	500
マジカルハット(魔術帽)	600
リングメイル(鍊甲)	1200
シルクローブ (絲絹長袍)	1800
ラウンドシールド (画盾)	500
スエードブーツ(羊皮靴)	200
アイアングリーブ(鐵腳甲)	110
キラーポイズン(毒爆彈)	300
フレアポム(火爆弾)	450
アクアベリィ(水梅)	105
ブラックベリィ(黑梅)	200
ブルーベリィ (藍梅)	60
リザレクトポトル(復活棄瓶)	3600
キュアパラライズ(解麻痺)	180
スペクタクルズ(魔眼鏡)	8



瑪資村食料店

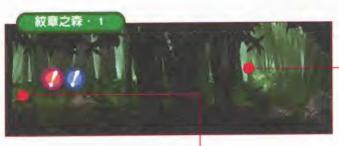
名 輔 價	稽
魚介類(魚類)	500
果物(果物)	80
穀物 (穀物)	145
肉類(肉類)	300
野菜(青菜)	30
卵・乳製品(蛋類・乳製品)	10
大根の味噌汁 (蘿蔔味噌湯)	300





蕾娜篇的事件







Suri's

紋章之森這個迷宮的結構並不複 雜,出發前迪亞斯會給蕾娜一雙泥靴 (泥靴),記得裝備上去,這麼一來在 森林中就算遇到沼澤也可如履平地: 走到森林深處會遇上BOSS,擊敗BOSS 後會拿到小屋的鑰匙(小屋のカギ), 要記得去開門將小孩子們救出來。



→泥靴是通過沼澤地 的必要裝備。

Gomi's

克羅得

紋章之森中的敵人因爲蕾娜不在隊 上的關係,所以敵人會顯得格外的強 勁。因此在瑪資村中如果沒有充分的 準備的話,在這裡一定會『發瘋』 的!另外這裡有特殊的地形沼澤,必 須要裝備村長給的『泥靴』,才有辦法 在沼澤上施展『凌波微步』。此外要注 意言裡會碰到敵人山賊三次,要注意 它們的『連續斬』相當的恐怖。

→這裡的山賊強得莫 名其妙, 一不留神就 會死在他們手上。



銀河遊俠2 SCENARIO 03

Chapters and















蕾娜篇的事件









能輕鬆的致勝







銀朱怪



紋音フ森・10



Bess Name



武裝山賊團

Boss File

名稱 HP HP 金銭 取利品	武装山賊團 (アギネギッ) 6800 0 3750 無	
-----------------------------	---	--

這組BOSS蠻強悍的,不僅攻擊力、防禦力都偏高,而且人數相當多,打起來想必是一場苦戰,雖說咱們的無敵迪亞斯等級有35級,但在寡不敵衆的情況下一樣是會被幹掉的,這時就要靠善娜的回復咒紋在後方支援了,所以建議玩家們讓迪亞斯由電腦控制,我們則自行控制蓄娜,並且別讓她衝到前線去,專心在後方使用魔法援助才是上策。





SCENARIO 04 武鬥會上的對決

哈立鎮(*******) | 拉克爾王國(******) | 王國)

克羅得篇

那天經過港鎮希爾頓時聽到一個令人在意的消息。港口的水手告訴我說,拉克爾王國正在舉行武具大會,各方高手都聚集到城中,打算把握這個難得的機會一展身手。拉克爾的武具和美酒世界聞名,王國中不知有多少武具屋,而這武具大會便是每一家店選出一個代表,再由各家的代表匯集起來舉行武鬥大會,優勝者與他所代表的武具屋都能得到最高的榮譽。而最令我在意的是迪亞斯也要參賽的消息……

進到拉克爾王國後,果然整個城中都充滿了節慶般的氣氛,每個人都歡欣鼓舞、躊躇滿志地為大賽做著準備。進城之後,我們直接去求見拉克爾王,可是櫃臺的人卻告訴我們說大會期間國王不接見外賓 既然如此,我乾脆報名參加,因為只要贏了比賽,國王就會提前接 見我們。不過我也知道我的動機並不只如此,我真正的目的,是想去 會一會油亞斯這個勁敵

大會開始那天,滿城的人都一湧而入,聚集在競技場中,準備一睹 參戰選手的風采。到櫃臺報到時,迪亞斯果然出現了。原來他真的是 到這兒來參加大會的。蕾娜一見到他就萬分關心地上前跟他說話,還 陪他去找沒在時間內送到的劍。劍?蕾娜為什麼要介紹武器屋給他? 她明明知道我也報名這次的武具大會,難道她想替迪亞斯加油嗎?不 知道為什麼,只要想到這一點,我的心裡就覺得非常不平衡。難道我 在嫉妒嗎?嫉妒迪亞斯……?

第一回戰中,我順利地擊敗了對方。可是,蕾娜一直到我下場後才出現,看樣子她是陪迪亞斯去把劍找回來吧!看過迪亞斯的比賽後,終於輸到我跟他一決勝負。記得他在瑪資村時便曾經說過,我倆總有一天會變成對手 難道他早有預感?還是他另有所指?出場之前,我強迫自己把這些想法放在一邊,把心思放在求勝上:可是,我還是輸了,只見到刀光一閃,我就敗在他手裡,連用的是什麼招式都沒來得及看清楚。這男人果然是不得了的劍士,我不得不承認這件事。

比賽結束後,蕾娜帶大家去一間小小的武器屋,據她說這便是迪亞斯所代表的那間店。意外的是,那個年老的工匠居然遞給我一把劍,說是迪亞斯要他轉送給我的。原來他是真的把我當成劍術上的對手,我卻只在意他和蕾娜的關係……



SOI 哈立鎖 (ハーリーの街)

SO2 港鎮希爾領 (MITE ルカン)

在宿屋休息有事件發生

SO3 拉克爾王國(> ■ ■

| 拉克爾王城先與人口的接洽人員 報名參加武具大會

日再到拉克爾城下町選擇武器防具 日到宿屋休息(之後就不能出城)

1/ 王城的比武會場報到 並與迪亞斯相遇

1 到比武會場觀衆席與伙伴交談 1 前往比賽

再到會場觀樂席與伙伴交談

- 與迪亞斯進入決賽 至登記的武具行號由頂的鐵造屋 額取獎金、武器及防具 (PS:要有打人决賽)。



→最後一場比賽,迪亞斯與克羅得為了爭 取第一而對戰。

猶疑不定的心情 SCENARIO 04

來到希爾頓後,整個小鎮中的人都在談論即將舉行的武具大會。 拉克爾王國是以武具和美酒聞名,這個大會更是歷年來的盛會,每 年都會掀起一陣風潮,吸引各地的高手前來參加。最令我在意的是 一個水手告訴我的話,他說迪亞斯也要參賽 那我能見到他嗎?

拉克爾王城跟庫洛司一樣允許人民自由參觀,我們到櫃臺前正打 算排隊登記時,服務人員卻一臉歉意地告訴我們說,大會期間國王 不會見外賓,這下子可就傷腦筋了。讓我購一跳的是克羅得居然接 口說他要登記參賽……這也太突然了吧?我是絕對支持他,可是他 跟迪亞斯同時出賽的話,我要幫誰加油才好呢?

到武具屋辦好登記後,大家就去專為選手準備的旅館休息。可是 我的心情卻怎麼樣也平靜不下來,只好一個人到外面去逛逛。走呀 走地,不知不覺就走到一個偏僻的小角落,有一個小女孩站在路邊 煩惱。我問她怎麼了,她說她爺爺的劍眼看就快鑄好了,卻找不到 人帶著它出賽。我本來想介紹克羅得給她,可是仔細一想他已經有 代表的武具屋了,沒辦法之下,我只好帶著她四處拜託,想找看看 有沒有人可以幫忙。結果無巧不成書地在酒場遇到迪亞斯,而他正 愁找不到適合的武器。聽了我的話後,他決定跟小女孩一起去看 看, 還交代我儘快回去……聽他話裡的意思, 好像我是克羅得的女 朋友一樣,討厭死了!我早說過沒這回事嘛!

大會開始後,在報到的地方又遇到他。可是他的武器居然還沒送 到,我一急之下趕忙陪他到處去找,好不容易才從酒場那些惡意搗 蛋的人手中奪回他的劍。原來那些人對他又恨又怕,所以才想出這 樣的奸計來阻撓他參賽。帶著劍回會場後,迪亞斯很順利地屢戰屢 勝,這種結果早在我的預料之中,只是最後一場敗在他手下的人卻 是克羅得……看到他倒下時,我的心裡一陣難過,腦子裡只有一個 念頭——趕快去看他!我得在他身邊照顧他……



-眼看著兩人揮劍相向,蕾娜的心裡不知 該向著誰才好。



乗船至拉克爾大陸 (フクール大陸)

SO3 拉克爾王國

拉克爾王城登記武具大會 [[拉克爾城下町脊記武具屋 11 宿屋選第一個選項 1 到鍛冶屋再到酒場遇到迪亞斯

V宿屋 1 到 王城比武會場前的報到處後 再到鍛冶屋

[] 酒場前發生戰鬥後到報到處 比武會場裡側觀衆席跟克羅得交 談後再到外側觀衆席跟凱吉交談 | | 到裡側觀象席再離席,重複一次 到裡側觀衆席後到選手休息室





克羅得簾的事件



着娜篇的事件



記錄點

哈立維基本技能店

名 輔	價 棓
知識2(知識2)	1500
感覺2 (感覺2)	1600
技術1(技術1)	400
戰鬥1(戰鬥1)	400

Get Item

A	リングメイル(錬甲)
В	シンクレアー(直軍刀)
C	レザーブーツ(皮靴)
D	1200フォル(1200佛魯)

哈立鎮古物商

名 稍		價格
アクアペリ・	ィ (水梅)	105
プラックペ	リィ(黒梅)	200
プルーベリ	(藍梅)	60
マジックカ	ンバス(神奇豊布	1000
マジカルクロ	レイ(神奇黏土)	600
盗賊てぶく	ろ(盗賊手套)	40000
アンクレッ	ト (銀腳環)	400
スペクタク)	ルズ(魔眼鏡)	8
キュアパラ	ライズ(解麻痺)	180
キュアスト-	ーン(解石化)	450

哈立鎮珍味屋

名籍	價格
ロマネコンチ(西洋酒)	112350
魚介類 (魚類)	500
果物(果物)	80
穀物 (穀物)	145
肉類 (肉類)	300
野菜(青菜)	30
卵・乳製品(蛋類、乳製品)	10
あんまん(豆沙包)	140
餃子(餃子)	280
シュウマイ(焼費)	280
とろ(金槍魚)	2000
お刺身(生魚片)	2800



Gomi's

克羅得篇

來到哈立鎮時,跟入口附近的兩名 男子交談的話,會得到有關薩巴鎮出 現魔物的消息,這裡便是此遊戲對於 角色的分歧了,如果要讓艾修頓(ア シュトン)加入的話就要照情報所說 去進行,如果要讓奧蓓菈(オペラ・ ペクトラ)加入的話就要跳過此事 件,直接向下邁進。



→遊戲在此出現分 歧。

(アシュトン) 的情報,中意他 的玩家請火速翻 至隱藏人物篇。

Suri's

淡水, 65美 曹娜

紋章之森的事件解決後會在席琳家休息一晚,翌日便可直接朝哈立鎖(ハーリーの街)出發,搭船到了位在拉克爾大陸(ラクール大陸)的港鎮希爾頓(港町ヒルトン)後,做一下準備便可直接到位於東南方的拉克爾王國(ラクール王國)。

※在哈立鎖則會聽取到有關另一名 隱藏伙伴艾修頻



銀河遊俠2 SCENARIO 04









蕾娜篇的事件 記錄點



希爾頓基本技能店

名精	價 指
知識2(知識2)	1500
感覺2 (感覺2)	1600
技術2(技術2)	1600
戰鬥2(戰鬥2)	1600



Gomi's

剛從哈立鎮渡洋至港鎮希爾頓,在 此處除了聽到武具大會的消息外,並 沒有什麼特別的東西跟事件。因爲這 個地方只不過是兩塊大陸連接的地 點,所以不需在此處留戀太久,把日 常需要的東西採購完畢就可以閃人 了。我們下一站的目標爲希爾頓東南 方的拉克爾王國 (ラクール王國)。

→此處唯一重要的情 報就是得知武具大會



希爾頓食物屋

名稱	御 移
ロマネコンチ(西洋酒)	113350
肉まん (肉包)	360
あんまん(豆沙包)	140
地雞串燒き(雞肉串燒)	500
魚介類(魚類)	500
果物(果物)	80
穀物(穀物)	145
肉類 (肉類)	300
野菜(青菜)	30
卵・乳製品(蛋類、乳製品)	10
ピール (啤酒)	300

帝爾頓樂器屋

TO PROPERTY AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE	
名 精	(M) 18
ハーモニカ(口琴)	500
チェンパロ(大鍵琴)	8000
羽ペン(羽毛筆)	20
指揮棒(指揮棒)	85

希爾頓武器屋

2 16	(1) 13
C 18	194 415
スモーラー (毒雙劍)	2000
セスタス(指虎)	1400
スプリンター (刺鞭)	1300
アイアンヘルム (鐵頭盔)	1200
リングメイル(錬甲)	1200
シルクローブ(絲絹長袍)	1800
ラウンドシールド(圓盾)	500
レザーブーツ(皮靴)	105
ハイヒール(高跟鞋)	120
ブリガンディ(板鎧甲)	3500

希爾頓道具屋

名 精	侧路
アクアベリィ(水梅)	105
プラックベリィ (黑梅)	200
プルーベリィ (藍梅)	60
アイアン(鐵礦石)	200
シルパー (銀礦石)	200
ゴールド (金礦石)	300
ルピー (紅寶石)	400
サファイアー (藍寶石)	800
グリーンベリル (緑柱石)	500
羽ペン (羽毛筆)	20
盗賊てぶくろ(盜賊手套)	40000
スペクタクルズ(魔眼鏡)	8
マンドレイク(歌傷牛草)	150
ローズヒップ(玫瑰花瓣)	230
アルテミスリーフ(月神草)	720
トリカプト(鳥頭草)	360
ラベンダー(薫衣草)	490
アセラス(針葉草)	660
リザレクトポトル(復活藥瓶)	3600
キュアポイズン(解毒藥)	140
キュアパラライズ(解麻痺)	180
キュアストーン(解石化)	450





蕾娜篇的事件



(多)記錄點



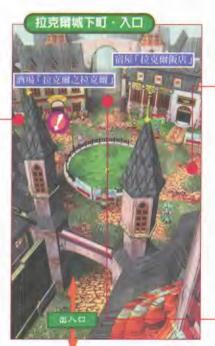


Suri's

到了拉克爾王國 (ラクール王國) 的城下町跟市民交談得知此地將開辦 武具大會,可到王宮辦理登記,登記 完之後得要再至武具店選擇自己中意 的參賽裝備,回宿屋休息後到武具大 會結束前都沒辦法出來記錄。回宿屋 後蕾娜會單獨行動,到山頂上的鍛冶 屋會發現小女孩有困難,於是便答應 幫她忙,帶她到酒場後在那兒碰巧遇

到了迪亞斯,正 好也順便解決了 小女孩的困難。





one was of the a parties

Gomi's

武具大會登記完畢之後就要到武器 商那去登記武具防具,總共有四家武 具行可以選擇,左邊的第一家的武具 是注重防禦力:左邊算過來來第二家 是注重攻擊力;其次第三家(在門裡 的面那一家)及第四家是屬與平均型 裝備。所謂的『貨比三家不吃虧』,玩 家要依自己的狀態及喜好決定適合自 己的裝備出賽。採購完武具之後回就 宿屋休息。

→這場採購關係到武 具大會,因為只能用 「廠商」提供的用具



拉克爾城下町・3 [原「及學等頭] [成日及學等頭] [成日展「學例] [成日展「學例]





拉克爾城・入口

拉克爾城下町食物屋

名 縣	價籍
ロマネコンチ(西洋酒)	175600
魚介類(魚類)	500
果物 (果物)	80
穀物 (穀物)	145
肉類 (肉類)	300
野菜(青菜)	30
卵・乳製品(蛋類、乳製品)	10

拉克爾城下町特殊技能店

名稱	复格
感覺3 (感覺3)	2700
戦門1 (戦門1)	400
戰鬥2(戰鬥2)	1600
戦鬥3 (戦鬥3)	4500

拉克爾城下町道具屋

10.允例吸下可20.5	V /C-E-S
2 16	價格
アクアベリィ (水梅)	4500
プラックベリィ (黑梅)	120
プルーベリィ (藍梅)	600
ポイズンチェック(防毒錬)	1000
萬年簟(萬年筆)	800
マンドレイク(歐傷牛草)	300
ローズヒップ(玫瑰花瓣)	500
アルテミスリーフ(月神草)	200
トリカブト(鳥頭草)	1200
ラベンダー (薫衣草)	
アセラス (針葉草)	
アタックポトル (戦門薬瓶)	
キュアパラライズ(解麻痺)	
ペットの餌(寵物飼料)	
スミスハンマー(史密斯鐵鎚)
キュアストーン (解石化)	

銀河遊俠2 SCENARIO 04





蕾娜篇的事件















武具大會「反擊拳頭」

装備:

シンクレアー(直軍刀)

プリガンディ (板鎧甲)

バックラー(袖珍盾)

プレートヘルム (鐵板頭盔)

シルバーグリーブ (銀腳甲)

道具:

スイートシロップ(甜果露)×2

ミックスシロップ (混合果露) ×1

プラックペリィ (黑梅)×1

武具大會「擊倒」

装備:

ロングエッジ(長刃劍)

レザーアーマー(皮鎧甲)

ウッドシールド (木盾)

レザーヘルム(皮頭盔)

レザーグリーブ(皮鞋甲)

道具:

スイートシロップ (甜果露) ×2

ミックスシロップ (混合果露)×1

プラックベリィ (黑梅)×1

武具大會「直拳」

装備:

グースグィネ (突刺長劍)

パンデッドメイル(強盜鎧甲)

ナイツシールド(騎士盾)

バンデッドヘルム (強盗頭盔)

プレートグリーブ (鐵板腳甲)

海風:

スイートシロップ(甜果露)×2

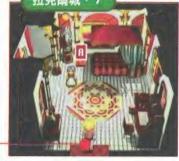
ミックスシロップ(混合果露)×1

ブラックベリィ (黑梅) ×1

最海邊峽2 SCENARIO 04







拉克爾城



拉克爾城



武具大會「爭討者」

装備:

ワルーンソード (瓦倫長劍)

リングメイル(錬甲)

ラウンドシールド (園盾)

アイアンヘルム (鐵頭盔)

アイアングリーブ (鍛腳甲)

酒具:

フルーツシロップ (水果果露)×1 フレッシュシロップ(清新果露)×1 アタックポトル(戦門藥瓶)×1

パイオレスピル (極端藥膏)×1

Suri's

武具大會開始後, 蕾娜會先跟迪亞 斯一起行動,到鍛冶屋去後發現問題 出在酒場,來到酒場後則直接遇上暗 中搞鬼的那幫人,收拾掉沒用的傢伙 們後,便可直接到會場欣賞一連串的

比賽。比完後記得到原本登記的武具 店去領取獎金跟獎品唷,另外,回老 爺爺家也可拿到一把劍。

→只要在武具大會中





スタールビー (星光紅寶石

Get Item







克羅得篇的事件



蕾娜篇的事件



記録點









Suri's

對以蕾娜當主角的玩家們而言(筆 者自己也是),這個所謂的武具大會真 的只能用一句話來形容,那就是「王 大娘的裹腳布——又臭又長」!真的 是,就看蕾娜白癡白癡的在門技場內 外跑來跑去,看著有點無聊的自動戰 門,然後不看又不行,真有點令人不 耐煩:所以建議玩家,不妨去泡杯茶 吧!





武具大會後「爭討者」

名 稱 《	移
ワルーンソード (瓦倫長劍)	3900
アイアンヘルム (鐵頭盔)	1200
リングメイル (鐐甲)	1200
ラウンドシールド (画盾)	500
アイアングリーブ(鐵腳甲)	110
フルーツシロップ (水果果露)	600
フレッシュシロップ(清新果露)	800
アタックポトル(戦鬥藥瓶)	230
パイオレントピル(極端藥膏)	140
ハードウィップ(硬皮鞭)	3000





拉克爾城·14



内側觀象席



武具大會後「反擊拳頭」	1
-------------	---

名 精 何	格
シンクレアー(直軍刀)	860
プレートヘルム (鐵板頭盔)	7000
プリガンディ(板鎧甲)	3500
バックラー (袖珍盾)	650
シルバーグリーブ(銀腳甲)	5200
スイートシロップ(甜果露)	300
ミックスシロップ(混合果露)	500
ブラックベリィ (黑梅)	200

武具大會後「擊倒」

名 新	價 稻
ロングエッジ(長刃劍)	12300
レザーヘルム(皮頭盔)	50
レザーアーマー(皮鎧甲)	300
ウッドシールド(木盾)	120
レザーグリーブ(皮鞋甲)	50
スイートシロップ(甜果露)	300
ミックスシロップ (混合果露)	500
ブラックベリィ (黑梅)	200
ツインエッジ(雙銳劍)	3000

名 箱 (格
ゲースグィネ (突刺長劍)	4500
パンデッドヘルム(強盜頭盔)	120
バンデッドメイル(強盗鎧甲)	600
ナイツシールド(騎士盾)	1000
プレートグリーブ(鐵板腳甲)	800
スイートシロップ(甜果露)	300
ミックスシロップ(混合果露)	500
ブラックベリィ (黑梅)	200
クレストロッド(紋章杖)	1200



SCENARIO 05 解讀古代文字

克羅得篇

為了解讀在庫洛司洞穴中找到的那本古文書,我們決定先往玲家 鎮去,因為這個鎮上有著名的語言學者,只有他能看懂書裡的那些 神秘文字。

一到拾家鎮,我們正四處詢問,想知道那位語言學者是住在什麼 地方時,突然有一個女孩追著一台機器從我們面前跑過。自從我來 到這星球之後,還是第一次看到機器……原來這兒也有人能做這個 東西哪,真是不可思議……找到語文學者奇斯的家後,我們很客氣 地上門求見,可是他的學生卻告訴我們教授很忙,想見他必須預 約,而就算預約到了,想見到面也要等一個月以後。聽到這消息, 我簡直快量了,一個月!?我哪來那麼多時間等呀?就在我煩惱得不 得了的時候,幸好蕾娜腦筋動得快,提醒我們去找奇斯的朋友來幫 大家說情,這麼一來一定可以順利見到他。我想想也有道理,就一 家家地去問,終於找到了藥局的老闆伯曼。伯曼聽了我們的請求 後,對古文書的真假感到半信半疑,因為庫洛司洞穴的魔物相當可 怕,從沒聽過有誰平安回來過。懷疑歸懷疑,可是看著我們可憐兮 兮的表情,他還是耐不住我們的央求,便提出一個交換條件,好考 驗我們的能力是真是假。他說玲家鎮的東方有一座聖地,聖地中有 相當珍貴的藥草,可是相對的也有可怕的魔物盤踞著,要想尋得藥 草,就得躲渦魔物的襲擊:我們既然進得了庫洛司洞穴,潛進聖地 取藥草這種事應該難不倒我們。既然他都說了,我們也沒有別的方 法可想,只好乖乖地去把東西找來了。聖地中的藥草可真多,好在 蕾娜認得這星球上大部分的植物,有她的幫忙才找到最稀有的一 株。

把藥草帶回去後,伯曼終於認同我們的能力,肯相信那本古文書 是真的了。他也相當爽快,馬上帶大家去敲奇斯的門,要他幫我們 的忙。奇斯博士一見到這本書,馬上瞪大了眼睛,露出不可置信的 表情。他說也許我們會有破天荒的發現,甚至發覺到跟隕石有關的 事實也說不定,不過解讀需要一些時間,要我們過一段時間再來。 聽到這些,我的心裡不禁充滿了期待,希望這本書能給我一些提

示,告訴我回到地球的方法……

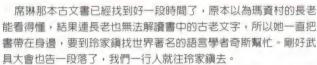


→來到這個星球之後,克羅得第一次看到 機器人。



尋找珍貴藥草 SCENARIO 05

| 冷家籍(リー・・・四) - 冷家配地(リンガの型地) - 冷家鎮(リンガの町



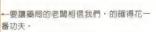
一進到鎮上,就感受到一股截然不同的學術氣息,這個小鎮有拉 克爾大陸上唯一一所大學,鎭上還住了不少學有專長的學者,感覺 上便跟一路過來的其他都市不同。帶著愉快的心情,我們順利地找 到語言學者奇斯的家,正打算說出我們的來意,沒想到上來開門的 是他的學生,見到我們劈頭就問有沒有預約,如果沒有預約的話, 奇斯沒空見我們。既然要預約是他的習慣,我們就入境隨俗,請他 幫我們預約,沒想到他卻說要預約可以,可是按順序排下去的話要 等到一個月後才見得到面,之後就把我們推到門外,砰一聲地把門 關上了!這算什麽學者,什麽態度呀!看克羅得一臉煩惱的樣子, 我突然靈機一動,想到一個好點子。既然明的不行,我們就來暗 的!給他來個走後門,我就不信鎮上沒有他的好朋友,只要我們找 到他的朋友,拜託他幫忙引見一下,我不信他敢不見我們!怎樣? 這招夠高吧?

聽了我的話後,克羅得眉心那個結馬上就不見了,很高興地跟我 去找鎭上的人問情報,而事情也出乎意料地順利,原來藥局的老闆 就是奇斯的好朋友。聽了我們的來意後,那個叫伯曼的老闆很訝異 我們居然能從那麽危險的地方把古文書帶出來,為了取得他的信 任,我們只好照他的要求,去東邊的聖地幫他找一些珍貴藥草回 來,證明我們的確有足夠的能力進出庫洛司洞穴,那本古文書也確 **富**是直的。聖地的確有不少怪物,我們直找到聖地的深處,才挖到 一棵相當稀有的藥草,順利交差。

伯曼看到我們帶回來的東西後,相信我們說的話都是真的,便馬 上帶大家去見奇斯。奇斯看了書之後也相當高興,馬上放下手上的 研究工作,來處理這件事。他說這本書真的非常珍貴,可能會解讀

> 出很不得了的秘密…不過這個工作 要花不少時間,所以我們就把書交 給他,決定先回拉克爾去。















蕾娜篇的事件 記錄點



玲家鎖藥局「Jean Medicine Hone」

名 箱	價格
マンドレイク(歐傷牛草)	150
ローズヒップ(玫瑰花瓣)	230
アルテミスリーフ(月神草)	720
トリカプト(鳥頭草)	360
ラベンダー (薫衣草)	490
アセラス (針葉草)	660
キュアポイズン(解毒藥)	140
キュアパラライズ(解麻痺)	180
キュアストーン(解石化)	450
アタックボトル(戦鬥藥瓶)	230



Gomi's

由於無法順利接見奇斯,此時爲了 達成任務只有『不擇手段』了!因此 最好的辦法就是『走後門』了。於是 便到伯曼(ポーマン)的藥房請求 他,不過他爲了確認我們的實力到底 是如何呢?便要我們到玲家聖地(リ ンガの聖地)去找他所指定的一種藥 草。奇特少女『普莉希絲』跟西藥房 老闆『伯曼』這兩個人只能選擇一個

做伙伴,兩位都 是戰士型的角 色,玩家可以根 據自己的喜好來 決定讓誰加入。



Suri's

拉克爾的武具大會結束後,整整 裝,繼續朝當初的目的——解讀庫洛 司洞穴挖到的那本占文書邁進,接下 來就往位於拉克爾南方的玲家鎭(リ ンガの町)前進,才剛踏進玲家鎭就 會遇到一個奇怪的少女,但我們最主 要的目的是找語言學者,晚一點再去 找她吧!

※玲家鎭暗坎了神秘伙伴普莉希絲

(プリシス)的 加入,想知道 嗎?快快翻到隱 藏人物篇吧!



購買部

		名類	賈 棓
		マテリアルキット(原料零件)	1200
		参考書(参考書)	2300
		アンパーロープ (琥珀長袍)	4000
冷家鎭基本技能	店	マジックカンパス(神奇畫布)	500
	(養 精	マジカルクレイ(神奇黏土)	600
知識1)	300	羽ペン(羽毛筆)	20
知識2)	1500	マジカルカメラ(神奇相機)	800
知識3)	2700	マジカルフィルム(神奇底片)	120
,		スペクタクルズ(魔眼鏡)	8
技術3)	3600	萬年筆(萬年筆)	460
家鎭藥局「竹本	MI	ペットの餌(寵物飼料)	10
		盗賊てぶくろ(盗賊手套)	40000
	價格	スミスハンマー (史密斯鐵鎚)	250
ジャム(蘋果果醬)	70	リザレクトポトル(復活藥瓶)	3600
ジャム(蘆薈果醬)	80	アクアベリィ (水梅)	105
ベリィ(水梅)	105	プラックペリィ(黑梅)	200
クベリィ(黑梅)	200	プルーベリィ (藍梅)	60
ベリィ(藍梅)	60	上質紙(上質紙)	150

名 稍	價格
知識1 (知識1)	300
知識2(知識2)	1500
知識3(知識3)	2700
技術3(技術3)	3600

名 精	稖
りんごジャム (蘋果果醬)	70
アロエジャム(蘆薈果醬)	80
アクアベリィ (水梅)	105
プラックベリィ(黑梅)	200
ブルーペリィ (藍梅)	60

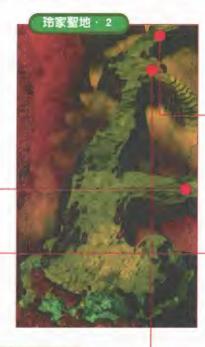


Chapter2 Map Guide LA J. STEWE

克羅得篇的事件









Suri's

這是一個相當寬廣的迷宮, 遇到敵 人的機率相當高,敵人也非常強勁, 最好在玲家備齊各式藥品後再來挑 戰,否則可能會吃大虧;而我們要找 的東西是藥草,這個迷宮裡頭可說滿 地都是這種玩意,那要如何得知到底 是不是拿到真正需要的寶貝呢?方法 很簡單,當取得藥草後奏出特別的音 樂的話,就表示

我們中大獎了。

→當這種樂譽響起來 的時候,表示取到所 無的藥草了。



玲家聖地·出入口



銀河遊俠? SCENARIO 05

Chapter 2 Map Guid

J. A. A. Grawd





Get Item

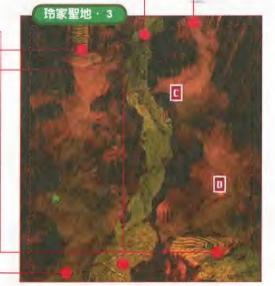
Gomi's

克羅得斯

到了玲家聖地的目的是替找尋藥草,由於這一個迷宮中的藥草這種東東實在不少,要如何確定是否伯曼所指定的呢?簡單的說有兩種方法,第一種方法就是如果取得藥草時蕾娜有對克羅得「吐嘈」的話就是假的;第二種方法爲拿到正確的藥草時,就會有『BINGO』的音樂出現,這時我們就能回去交差了。

→如果蕾娜「芳心不悦」,表示找到的只是 普通藥草而已





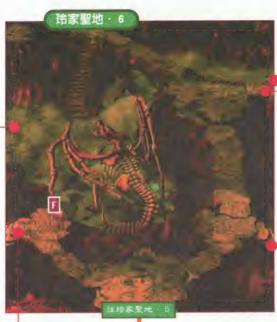


拾家聖地·7











金銭 取利品 100×3

7000×3

BOSS 這一個BOSS並不算強的BOSS ······不,不

對,簡直可以說是廢物BOSS!其移動的速度 只能說跟豬一樣慢。就仗著這一點,玩家們 只要在戰鬥中使用游擊戰術偷偷的移動前進 攻撃・再落跑就可以了(簡單的說就是當 『 趣仔」)。此外再用魔法援助就不可能會輸





Bess Name 軟體怪







SCENARIO 06 紋章兵器的完成

城一希爾頓一爾夫曼清跡() 開節) 前線基地

才一回到拉克爾王國,門口士兵說的話馬上讓我們嚇了一大跳。 他要我們儘快到城中避難,因為魔物即將由耶魯大陸襲來,所有的 人都疏散到城中去了。聽到這些話後,我們馬上往王城的方向去, 放眼望去街上果然冷冷清清,跟我参加武具大會時的熱鬧狀況完全 不同,感覺上總冤不了有一點失落……

到了王城後,我們正打算去求見拉克爾王,結果繞來繞去不小心 **罐到城中的紋章研究所,聽到了我們不該聽到的重要情報。原來拉** 克爾王國正在全力研發一種新型的紋章武器,打算用來對抗由耶魯 大陸攻來的魔物群,而這秘密卻不小心被我們偷聽到了!拉克爾王 跟主要的開發人員里昂都在現場,原本里昂還相當兇,幸好拉克爾 王並不計較, 他看看我們, 告訴我們說這紋章兵器還缺一樣最重要 的東西,就是能源石,希望我們能協助里昂一起到霍夫曼遺跡找 尋,事成之後,他會提供我們往耶魯大陸去的所有援助。這個條件 還不差,於是我們便護送里昂這小鬼到遺跡去走了一趟。尋找礦石 的工作相當順利,遺跡中的魔物也在我們手下迅速被解決:只是這 小孩真是眼睛長在頭上,不僅在旅途中處處找麻煩,還一天到晚裝 成很行的樣子,好像我們都是假人,拿到能源石全是他一個人的功 勞,讓我很想好好,他一頓……看樣子我果然拿小孩沒辦法。

將能源石帶回去後,拉克爾王相當讚賞我們,而就在我們離開的 這段期間,前線已經越來越吃緊了,他詢問大家的意願,問我們願 不願意去支援,我們自然毫無異議地答應了。畢竟魔物來襲是所有 人共同的危機,出手相助是我們份内的工作。

一到前線基地,馬上就在司令官室跟迪亞斯不期而遇,原來他也 到這兒來了。記得蕾娜曾經提過他在阿利雅村有一段痛苦的過去, 所以一見到他我便禁不住地好奇……究竟他是為了什麼原因而離鄉 背井,自己一個人出來流浪?既然蕾娜知道,我便找了她來,想探 聽清楚,沒想到答案卻比我想像的更加殘酷,原來他的家曾經被山 賊襲擊,當時父母和妹妹都在他面前一起遇害,所以他才選擇獨自 離開那個傷心地。知道這件事後,我對他不禁多了一份同情……

在基地待了幾天後,紋章武器順 利完成,運到了前線,我們的任務 也告一段落,便跟里昂一起再度回 到拉克爾王國。



Soi 拉克爾王

E城地下研究室里品會加入

港鎮希目

跟船前的金鬃上兵交談 選第一個選項

03 霍夫曼遺跡

找料神秘礦物

504港鎮希爾顿

Step 拉克爾王城

在謁見之間與國王會見

\$06前線基地

在司令室發現油亞斯 去展望台跟迪亞斯交談 前往哨兵台與蕾娜交談 到救護室門口時魔物會來變 到哨兵台與之戰鬥 醫務室內時魔物再度來襲

前往哨兵台里昂 攜帶「致命武器」前來

(自動前往拉克爾王城)

Step 拉克爾王城





魔物來襲的危機 SCENARIO 06

蕾娜州

才剛從玲家鎭回到拉克爾王國門口,守衛馬上告訴我們一個驚天動地的大消息——魔物群由耶魯大陸襲來,前線已經進入備戰狀態,為了以防萬一,所有人民都疏散到王城中。知道這件事後,為了了解最新狀況,我們馬上第一時間趕到拉克爾城。

進到城中後,我們正想四處看看狀況,結果卻不小心闖進一般民衆禁止進入的紋章研究所,選聽到了一個不得了的軍事機密 也就是拉克爾正全力研發超新型紋章武器的消息。這個研究的主要負責人里昂相當生氣,還質問我們是不是想把這研究成果偷走,幸好拉克爾王並不怪罪我們,只是要求大家陪里昂一起去找能源石,協助他完成紋章武器的開發。既然到處都封鎖了,與其在城裡悶得慌,還不如替國王完成這個任務,畢竟他對我們不小心誤聽軍事情報這件事一點也不介意,所以我們便陪里昂去霍夫曼遺跡中走一趟。剛聽到他是紋章武器開發的主要負責人時,我簡直不敢相信,因為他看起來才沒幾歲,這麼小!後來聽說他父母也是開發人員,我才稍微能夠理解。我想,這孩子大概就是所謂的天才吧!不過雖然在工作上相當出色,心裡畢竟還是小孩,平常争強好勝,真的遇到怪物時就嚇得躲在石頭後面不敢出來。其他人相當受不了他的任性,我倒覺得這才是他可愛的地方……

取回能源石後,紋章武器已經接近完成,我們接受拉克爾王的請託,到前線去支援守軍。走進前線基地時,我一眼就看到迪亞斯在隊伍中,所以跟指揮官急急忙忙打過招呼後就去找他。我知道自從兩年前他的父母跟妹妹在他面前被山賊殺死之後,他就帶著深深的自責四處流浪,可是那不是他的責任,他早該由那個詛咒中醒來了……我把我的想法告訴他,他卻沈默不語,只是問我跟克羅得的事,還要我好好留在他身邊,因為克羅得一定會保護我……我一直把迪亞斯當哥哥,可是聽他這樣說,我的心裡還是覺得怪怪的。為什麼要這麽說呢?

紋章武器完成後,里昂帶著它適時出現,解救了前線的危機,如

を扱ってはできます。 は、までいるがあるというから マンティスとなっていた。カウランを対しまなをれます。用みたいいと。

此一來前線的事情便告一段落,我們也可以跟里昂一起回拉克爾王國。只是在回程中,那紋章兵器的威力一直在我腦海徘徊不去……如此驚人的東西,真的是出自這孩子之手?我實在不敢相信……

←迪亞斯感受到克羅得身上有一股寂寞的 氣息





Sol 拉克爾王昌

王城地下研究室里昂會加入

502港顕希爾頓

跟船前的金髮士兵交談 選第一個選項

03 電夫曼遺跡 (ホワマン)

找尋神秘礦物

504港鎮希爾頓

05 拉克爾王城

在謁見之間與國王會見

506前線基地

一在司令室發現迪亞斯 出去展望台跟迪亞斯交談 出前往哨兵台與克羅科交談 () 跟基地內的任何3人交談後,到救 選室門口時機物會來襲 到哨兵台與之戰鬥) 司令室服司令交談

醫務室內時魔物再度來襲 前往哨兵台里昂 攜帶「致命武器」前來 "救護室前

Sor 拉克爾王城





克羅得篇的事件



蕾娜篇的事件



記録點

Suri's

達し、原書 曹娜篇

再度回到拉克爾王城後,直接到地下研究室中,會遇到國王和一個名叫 里昂(レオン)的傲慢小鬼,討論結 束後里昂加入成爲伙伴,接下來就到 希爾頓,跟船邊的金髮士兵交談,選 第一個選項便可出發到霍夫曼遺跡 (ホフマン遺跡)去。





Gomi's

(A) 克羅(

霍夫曼遺跡迷宮的岔路相當的多,但是幸好構造並不是很複雜,但是其中有許多的開關,當玩家如果將開關按下之後會引爆炸藥,但是要注意此時部隊的所有人IIP都會損一半,因爲只有一個開關會引爆出秘密通道來,其餘的都是幌子而已,所以玩家在此處要稍加注意千萬別手『貝戈戈』呦!

→只有一個開關是真 的,真是令人既期待 又怕受傷害。





















A Grawin





Chapter2 Map Guide 1 Ci aivid. 克羅得篇的事件 葡娜篇的事件 記錄點



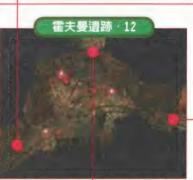












霍夫曼遺跡・11

0

































注意夫曼達斯·19



名桐	大猩猩(ハーフィンクス)×2
H P	36700×2
MP	100×2
金銭	10000×2
戰利品	スタールビー(星光紅寶石)×2

敵人雖然攻擊力不錯,HP也蠻多的,不過最頭。 痛的是它會兩人同使使用魔法。簡單的說就是 波未平,一波又起。啦!因此玩家在攻略的時候要 把戰士系的伙伴指令命令爲全力攻擊的模式・並裝 備強力的必殺技!魔法系的伙伴則設定爲全力使用 魔法攻擊狀態!至於玩家自己就操作蕾娜。在旁邊 以全體治癒魔法待命・當有伙伴受傷就立刻回復。 簡單的說這一場勝利的關鍵就是回復魔法是否來得 及救命!





霍夫曼遺跡・24 真的開闢



注证人类选择



^{養婦篇} 以聲力魔法臺灣

相當恐怖的兩個傢伙,IIP高得離譜,攻擊 力也頗強,還會使用強力的魔法,更過份的 是居然一次來兩隻,簡直惡質到極點:我方 的應對方法嘛・由蕾娜、席琳等魔法師系角 色在後方以強力魔法轟炸・肉搏系角色就交 由電腦控制・基本上跟之前的戰法大同小 W .

大猩猩(ハーフィンクス)。 36700×2

銀河遊俠2 SCENARIO 06

ローブ(水果果露 ホットシロップ(熱果露

ピョハン(防昏護符 ピコピョポム(昏頭爆弾 ルキット(原料零件 ハイパーポール(爆裂弾 そよ風のピアス (微風耳環

オリハルコン(飛翔礦石

lupプディング(lup布丁

キュアパラライズ(解麻痺

-リィミスト(聖霧

ゴールド(金礦石)



克羅得篇的事件









Suri's

回到拉克爾城,里昂會離開隊伍, 而蕾娜一行則會被國王派到位於最北 方的前線基地:這裡會遇上一場戰 門,但並不需要打贏,只要拖時間便 可。前線基地的事告一段落後, 衆人 會應拉克爾王的邀請召開軍事會議, 國王決定對盤據於耶魯大陸的魔物們 挑起戰爭,於是便將蕾娜一行任命爲 先鋒部隊,並

將我們直接送 到希爾頓。



Gomi's

到前線基地後,第一件事就是向前 線基地跟司令官報到,在報到的時候 會發現迪亞斯竟然也在現場。報到完 畢後, 蕾娜會先離開隊伍, 這時先到 展望與迪亞斯交談,再到哨兵台與蕾 娜交談。隔日先在基地內到處晃晃與 人交談,到救護室門口時會有魔物來 襲。當戰鬥完畢前往救護室時會再度 有敵人來襲。

當大伙準備決 一死戰的時 候,里昂帶著 秘密武器…





A Change



前線基地·3 - 前線基地 - 「放視室」 - 前線基地 - 「放視室」 - 前線基地 - 「越可令官室」 - 「直線水地 - 「南流宝」

前線基地綜合商店

名精	價格
ワルーンソード(瓦倫長劍)	3900
グースグィネ (突刺長劍)	4500
パグナグ(鉤爪指虎)	1400
ハードウィップ(硬皮鞭)	3000
アクアペリィ(水梅)	105
ブラックベリィ (黑梅)	200
ブルーベリィ (藍梅)	60
スペクタクルズ(魔眼鏡)	8
リザレクトポトル (復活藥瓶)	3600
ペットの餌(寵物飼料)	10
クリスタル (水晶礦)	500
グリーンペリル (緑柱石)	500
サファイア (藍寶石)	800
ルビー (紅寶石)	400



名稱	價略
ロングエッジ(長刃劍)	12300
クレストロッド (紋章杖)	1200
プレートヘルム (鐵板頭盔)	7000
ブリガンディ (板鎧甲)	3500
ナイツシールド(騎士盾)	1000
バックラー (袖珍盾)	650
シルパーゲリーブ(銀腳甲)	5200
プレートメイル (金屬甲)	13400
ファインシールド(精緻盾牌)	6800
リザレクトボトル(復活藥瓶)	3600









SCENARIO 07 海上漂流

克羅得篇

回到拉克爾王國後,拉克爾王馬上接見我們,一方面也談起最新的 戰況。他詢問大家的意願,希望我們能協同里昂參與耶魯大陸的進攻 行動,一舉攻進魔物的根據地,將牠們徹底消滅,求取真正的和平。 而他的計畫是以我們為先行軍,帶頭到耶律亞去探查敵情,一方面也 帶領民衆、先做好疏散的工作:一旦時機成熟,便由里昂帶著紋章兵 器發動攻擊,對耶律亞做強力轟炸,徹底消滅魔物。這個計畫與我們 原先的想法不謀而合,於是大家稍事整裝後,便往港口登船,向著耶 魯大陸前去。

上船之後,大家分別整理著自己的心情,準備與魔物決一死戰。可是,魔物出現的速度竟遠遠超過衆人的預料,才剛出航沒多久,牠們就已經由空中襲來了!有了之前在前線基地與牠們衝突的經驗後,里昂迅速地用紋章兵器迎擊,可是沒想到的是,這次的攻擊居然被牠們輕易地躲過!為了保護大家,我們馬上展開戰鬥,卻被強力的攻擊一起掃進海中。在跌進海裡前,我的心裡卻只想著一件事,那魔物是使用防護罩來擋住攻擊,可是那應該不是這個星球的科學力開發得出來的東西啊……

恢復意識後,我發現自己是在一個沒見過的海岸,應該是耶魯大陸沒錯。可是我舉目四望,卻只見到里昂,沒見到其他的同伴。里昂哭著要爸爸媽媽,我的心裡也是一團亂。可是我不能倒下,我相信大家都還活著,這個信念支持著我往前走……

來到海邊的耶律亞集落後,果然見到蕾娜和大家,原來大夥都漂流到同一個地方,只是上岸的地方不同罷了。蕾娜一見到我,馬上哭著投進我的懷裡,看樣子她一定相當擔心。看著她哭泣的神情,我的心裡升起一股強烈的感動……自從我來到這個陌生的星球後,蕾娜一直陪在我的身邊:在這次幾乎讓我以為要失去她的事件之後,我終於瞭解到蕾娜在我心目中的重要性。此刻的我只想摟著她,再也不放手…

看到我們的同伴一個個都平安,里昂的臉上卻是滿滿的失落,因為他的父母仍舊沒有任何一點消息。看著他幼小的臉龐,我也只能說些

安慰的話,要他耐心等待……稍事休息,跟集落中的人談過之後,大家還是決定往魔物的根據地耶律亞塔前去,因為一切的問題都必須在那裡尋找解答……





Son 港鎮希爾頓

自動乘船前往耶魯大陸

502耶魯大陸

克羅得與里昂決定 找尋其餘的生還者

Step 耶律亞集落

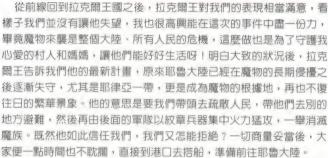
】到長老家與長老交談 !! 至關壁挖取實物, 離開時會獲得ID卡



小別重逢 SCENARIO 07

港鎮希爾頓一船上一郎律亞集落(2) 12 4 8

蕾娜篇

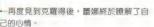


上船之後,大家便如預定計畫,往耶魯大陸直行而去。這次出擊,感覺上就沒有之前來得輕鬆了,因為我知道,在前面等著我的不是一般敵人,而是足以毀滅一切的可怕強敵……想著想著,就在我還沒有足夠的心理準備之前,魔物竟然穿過海面,直接由空中襲來了!幸好船上的紋章兵器早已經準備就緒,隨時都能迎敵,只見到里昂迅速地裝填好火藥,向著魔物來襲的方向射出能源砲,意外的是這一次紋章武器卻絲毫沒有任何效果,帶頭的魔族輕輕巧巧地就閃過了這一波凌厲攻擊,再度朝我們面前撲來!面對強敵,我們自然不能坐以待斃,全部的同伴都在第一時間中起身迎敵,只是這次的敵人居然強到不可思議的地步,在攻擊還沒見效之前,所有人就被牠的一記強擊掃入水裡,我也在一陣慌亂之中跌落海中……

好不容易清醒之後,一睜開眼睛,發現同伴也都在身邊的海灘上。原來我們一路漂流,已經來到了耶魯大陸。正高興大家都平安時,我卻突然發現…見不到克羅得的身影!為什麼?所有的人都在,就只有他一個人失蹤……難道他已經死了?不會的,一定不會…面對大家的安慰,我的心裡卻依舊充滿了不安,讓我不知該如何是好……稍事休息之後,我們找到附近的小村落,想問看看在我們之前是不是有人被救上岸,可是面對我們的詢問,村人卻只是大搖其頭。就在心裡的擔

憂快超過我的負荷程度時,克羅得終於出現在村莊門口。一見到他時,我忍不住撲向他的懷裡,因為我終於瞭解到他在我心中的重要性……









01 港鎖希爾頓

自動乘船前往耶魯大陸

Step 耶魯大陸

503 耶律亞集落 (エルリア業帯

Ⅰ 到長老家與長老交談 □ 至陽壁挖取寶物, 雕開時會獲得得10卡





克羅得篇的事件



蕾娜篇的事件



記録點

Gomi's

進入希爾頓之後,大夥又趕鴨子上 架似地一路衝上國王準備好的船,浩 浩蕩蕩地朝著耶魯大陸出發,當然咱 們的天才學者里昂一家也跟著來。正 要抵達耶魯大陸時,又遇上了之前在 前線基地交戰渦的那個像伙,這是一 定會輪的一戰,不用撐了,乖乖的讓 牠把我們丢到海裡吧!

·可以將較耗MP的心 殺技裝備上去,練練 **心殺技跟魔法的熟練** 度也不錯盼!



Suri's

大伙雖是很倒楣的被推到了海裡, 但卻也很幸運的漂流到耶魯大陸的海 岸邊,用一句話來形容就是「賽翁失 馬,焉知非福」吧!但要高興還太 早,因爲克羅得不見了,想想在原地 空等也不是辦法,便出發到處晃晃 去。來到耶律亞集落後,可以直接進 長老家跟長老問問話,再到到隔壁武 器倉庫「搶劫」

吧!



Get Item

メタルファング(金屬拳套 シルバーローブ(銀長袍

ャイアントフィスト(強力學器

シルパーグリーブ(銀腳甲)

ーンキャップ(古文帽)

プレートメイル (金屬甲) ペイルピアサー (針刺長劍)

ァインシールド(精緻盾牌

- 4 : / ド (防御劍

出入口 耶律亞集落





銀河遊俠2 SCENARIO 07



耶律亞集落武器倉庫

名稱	價格
アクアベリィ(水梅)	105
プラックベリィ(黑梅)	200
ブルーベリィ (藍梅)	60
スペクタクルズ(魔眼鏡)	8
リザレクトポトル(復活藥瓶)	3600
キュアパラライズ(解麻痺)	180
キュアストーン(解石化)	450
ペットの餌(寵物飼料)	10
魚介類(魚類)	500
果物(果物)	80
穀物 (穀物)	145
肉類 (肉類)	300
野菜(青菜)	30
卵・乳製品(蛋類,乳製品)	10

Gomi's

在 一克羅得 一克羅得

當與長老『利益交換』之後,我們就可以到隔壁武器倉庫搜刮一些東西(記得同一地點不一定只有一個,要仔細確實的搜刮)當我們要離開之前,賣道具的商人叫住我們,並且會給我們ID卡(IDカード),此時便朝耶律亞塔(エルリアタワー)出發。

·雖然只是一個小小的地方,不過道具可不少呢!



Gomi's

公新編纂 克

克羅得與里昂在海邊決定前往尋找 其餘存活的伙伴,在路上會發現耶律 亞集落,當克羅得與里昂進入的時候 會發現其餘的伙伴都在部落中。大夥 伙伴會合之後的第一件事就是向長老 探聽情報,並且決定是否讓里昂加入 (由於里昂屬於大器晚成的強力魔法 師,如果玩家不排斥這個角色的話, 建 議 讓 他 加

入)。

po 🎢 🔭

→里昂可以在此加入。



SCENARIO 08 必死的決心

耶律亞塔(エーリス・ラー) 一外壁樂園 中央都市(ヒー・リン・リ)

克羅得篇

到了耶律亞後,我們一路往上走,進入耶律亞塔。奇怪的是,應該是魔窟中心的塔頂居然空無一物,反而是我的通信器傳來訊息!聽著那一聲急似一聲的呼叫,我直覺地感到不對勁,便叫大家避開,不要靠近我;而結果果然不出我所料,下一刻我就被瞬間移動,回到了提督所率領的地球聯邦軍中!原來提督(也就是我父親)受命來調查惑星艾克斯培爾附近所傳出的強力能源波,碰巧收到由我的通信器發出的求救信號,便馬上辨認位置,將我瞬間移動送回來。父親的苦心我能夠瞭解,可是我只想跟大家一起作戰,我不能抛下他們,尤其是蕾娜!就在我苦求父親,希望他讓我回去不成時,船上的技師突然報出一個可怕的消息——艾克斯培爾惑星即將與另一個星球相撞,80分鐘之後,這個星球將化為烏有!聽到這消息後,我求父親至少給我一個跟同伴道別的機會,這次他總算答應了,不過他只給我5分鐘,時間過後他要馬上將我強制送回。可是他不會知道,早在此刻,我就已經抱定與同伴一起赴死的決心,他永遠不會等到我回來……

再度回到伙伴身邊後,我催促大家快離開這個塔,因為世界即將毀滅,我要跟大家死守在一塊!就在情況萬分緊急時,蕾娜的頂鍊又再度亮起,前方也出現了一批形跡詭異的人。他們大言不慚地說便是他們改變了惑星的軌道,讓艾克斯培爾與另一個星球產生撞擊,他們要利用衝擊的那一瞬間移動回奈德星,如此一來,這星球的利用價值就已經沒了,所有的人也都可以死了,這就是他們降落在這顆星球上的最終目的!最令我震驚的是他不但看出我是地球人,還說蕾娜是奈德人……就在我腦中一片混亂時,一陣強烈撞擊讓我失去了意識。

再次醒來之後,我發現自己在一個從沒見過的星球上,蕾娜說這裡就是奈德······看樣子我們是在十賢者瞬間移動回這裡時被捲入,一起來到這星球了。蕾娜憑著她自己的記憶,帶我們去見此地的市長,我們也終於明瞭自己的處境。看著大家,想起因為十賢者的陰謀而與奈德相撞、化為宇宙飛灰的艾克斯培爾,我真不知要如何開口告訴大家這個殘酷的事實·····



→提督一定沒想到,這五分鐘竟然會變成 永別……



身世的秘密 SCENARIO 08

蕾娜篇

帶著忐忑不安的心情進入耶律亞塔之後,塔頂居然沒有一點動靜, 我心裡正覺得奇怪時,克羅得身上卻傳來一陣怪異的聲響。聽到聲音 之後,克羅得馬上機響地退到一旁,在我還沒來得及弄清楚怎麼回事 時,一陣光影已經包圍住他,而下一瞬間,他就從我眼前消失了……

自從克羅得消失之後,我就寸步不離地在原地等著。因為他說過要我等他,所以他一定會再回到這裡、回到我們身邊!我相信!只是,已經過了一個小時了,四周依然是一片寂靜,我的心臟也跳得越來越快,彷彿要躍出胸口一般……就在同伴都覺得希望渺茫的時候,克羅得又在一陣光影之後出現在我們面前。一見到大家,他只說事態緊急,要我們馬上離開塔頂;我雖然不曉得原因,但畢竟他回來了,我不是孤單一個人,想到這一點,我的心裡就莫名地充滿了感動……

在還來不及仔細思考這份心情之前,有一群奇怪的人突然擋住了去路。令我百思不解的是,他們居然說我是奈德星人,而克羅得是地球人?意思是說我跟克羅得都不是這個星球上的人囉?更讓我吃驚的是他們居然認得我從小便掛在脖子上的那串頂鍊,還說那是只有奈德星人才做得出來的奇異礦石——就在我被這一連串的事實震驚得無法言語時,那些奈德星人又說話了。他們說艾克斯培爾的運行軌道已經改變,即將與奈德星產生撞擊,而這一切都是為了讓他們重回自己的出生地奈德星,為了籌畫這一切,他們計畫了非常久,現在目的馬上就要達成,他們只要等著瞬間移動回奈德就好了。難道他們不管這個星球的人是死是活嗎?原來隕石事件的幕後主使人便是十賢者,而他們的真正目的居然是這樣!聽了這些之後,我的身體就像沈進了無邊大海之中,意識也越離越遠……

再度恢復意識的時候,一種強烈的預感告訴我,這個地方不是我所居住的那個星球,而是十賢者曾經說過的奈德 這空氣多麼地熟悉,一點一點地喚醒了內心深處的記憶,將我長久以來的不安化為無形 我知道,我的確是這個星球的子民。看樣子,我們是在十賢者瞬間移動的時候被捲入,一起移動到這星球上來了,可是,艾克斯培爾上的媽媽呢?她還好嗎?



←自己居然是異星人?這個事實讓蕾娜震 驚不已……



OI 耶律亞塔(エルリアタワー

]解開密碼(もくしろく) □塔頂十賢者出現, 戦鬥一定會輸

02 外壁樂團

DISC2: 新奈徳星 (エナジーネーデ)

O3 中央都市 (±

「市長要我們至北方都市 (ノースシティ)領取飛行紋章生物





克羅得篇的事件



蕾娜篇的事件



Gomi's

這座塔的迷宮構造並不複雜,裡頭 到處可見用玻璃做成的人像,調查之 下便會發現這些人像上都刻有暗語, 將這些暗語組合起來便會成爲一句話 「默示錄」(もくしろく),選項的順序 則是14241。到了樓上對著牧師像輸入 『1.も4.く2.し4.ろ1.く』就可獲得道 具繼續前進。

選 項 的 順 序 是 14241,干萬別輸入錯



Suri's

謎底解開後,到頂樓接著就會有一 連串的事件發生,並與十賢者發生戰 門,由於實力相差懸殊,根本不可能 打贏。玩家只要用蕾娜拼命回復魔法 來回復IIP拖時間戰鬥便會自動結束。 此時會發生時空轉移的現象,畫面便 會出現一張美麗的CG插畫,並且告訴 玩家要換DISC2了,請感動地把CD的蓋 子打開,繼續向

第二片『打拼』 吧!

























Get Item









Boss Name



巨妖鳥(シン)、

郎律亞塔·10





耶律亞塔・9



克羅得篇







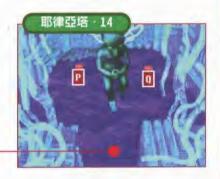
File Boss

811	小石妖 (x) (x2) x2
H P	25400
H P	200
金錢	52100
戰利品	エメラルドリング(翡翠戒指)

之前第一次是拖時間苟活勝利。第二次是 被打成落水狗・嘿嘿!不過這一次狀況就不 様了・玩家只要一直用物理跟魔法輔助攻 撃就可以輕鬆勝利・難然與這一個BOSS的戰 門是算第三次了・不過這一次戰鬥的狀況卻 大為改觀。老實說一句話:「不要問我爲什 麼現在可以贏!反正只要拼命的攻擊就對了













克羅得篇的事件



基娜篇的事件



記録點

Gomi's

大夥從外壁樂園經由傳送點離開, 當克羅得醒來的時候會發現我們被傳 送到另一個星球奈徳(ネーデ)來 了,而目前腳下所踏的地板便是中央 都市的市長室,當我們與市長交談之 後,他會叫我們去北方都市(ノース シティ) 領養一隻飛行紋章生物,因 此我們當裝備整理完畢之後就可以前 往北方都市了。

→揉揉眼睛睜開一 瞧,四周是一片完全 沒見過的景色……



Suri's

验心。但會

在中央都市裡,如果玩家走出市政 廳之後行走左邊的路線,就會發現有 一個神秘女子一見到我們就會快速逃 離,如過說玩家的隊伍人數在6人以下 或是對耍寶記者千里(チサト)角色 有興趣的話,記得一定要讓這一個事 件發生。

※想知道如何將她納入「後宮」 嗎?別懷疑,翻

到隱藏人物篇 HILL !

→可以在此處遇到爆 笑伙伴干里。





Congress.





銀河遊俠2 SCENARIO 08



中央都市武器屋

名脈	價格
イグニートソード(紅蓮劍)	17000
サイザー(閃光劍)	18000
ペインセスタス(金針指虎)	15000
ヘカトンケイル(巨人拳套)	16200
シルパーロッド(銀杖)	9800
グレートパンチ (機械巨拳)	14000
ライトウィップ (閃光鞭)	14000
紋章術理論(紋章術理論)	7000
エレキガン (電撃槍)	15000
スチールヘルム(鋼頭盔)	16000
シルパーローブ(銀長袍)	10000
プレートメイル (金属甲)	13400
ファインシールド (精緻盾牌)	6800
シルパーグリーブ(銀腳甲)	5200

中央都市基本技能店

名稱	價語
知識1 (知識1)	300
知識2(知識2)	1500
感覺1 (感覺1)	400
技術1(技術1)	400

中央都市食物屋

名 稱 個	12
魚介類 (魚類)	500
果物(果物)	80
穀物 (穀物)	145
肉類 (肉類)	300
野菜(青菜)	30
卵・乳製品(蛋類、乳製品)	10
ステーキ(牛排)	600
ワイン (酒)	200

中央都市道具屋

名解	價 暗
レザードフラスコ (錬金燒瓶)	120000
アクアベリィ(水梅)	105
ブラックベリィ (黑梅)	200
プルーベリィ (藍梅)	60
マンドレイク(歐傷牛草)	150
ローズヒップ(玫瑰花瓣)	230
アルテミスリーフ(月神草)	720
トリカプト(鳥頭草)	360
ラベンダー (薫衣草)	490
アセラス(針葉草)	660
リザレクトポトル(復活藥瓶)	3600
マジックカンパス(神奇畫布)	1000
マジカルクレイ(神奇黏土)	600
萬年筆(萬年筆)	460
ペレー帽(貝雷帽)	40000
スペクタクルズ(魔眼鏡)	8
ポイズンチェック(防毒錬)	5000
キュアパラライズ(解麻痺)	180
キュアストーン(解石化)	450
上質紙(上質紙)	150
盗賊てぶくろ(盗賊手套)	40000
ペットの餌(寵物飼料)	10
指揮棒(指揮棒)	85
マジカルフィルム(神奇底片)	900

銀河遊俠2 SCENARIO 08





SCENARIO 09 探訪奈德的歷史

Marine Company of the Company

北方都市() 諾耶家 和水局洞窟

克羅得篇

與市長大略談過之後,我們照著他所所給的建議前往北方都市。這個都市在奈德享有相當的盛名,因為整個奈德是由海所組成的,要想在這星球上移動,主要是靠傳送裝置與稱為賽那得的動物,而賽那得主要是靠人工養育來繁殖,北方都市便是培育賽那得的地點。進到培育所之後,研究員馬上帶我們去做賽那得的登錄工作。賽那得原本是野生種,只服從牠真正信服的主人,人工養育的品種則是用人為的方式登錄,讓牠服從人類。這個方法實在有點殘忍,可是我們又非得到這項交通工具不可,所以儘管內心掙扎不已,我還是乖乖地讓研究人員取資料,蕾娜也是一樣。萬萬沒想到的是,賽那得在接受了資料之後,居然開始狂暴化,對人產生瘋狂性的攻擊行為!為了所有人的安全,我們只好結束牠的生命,可憐一隻稀有動物就這樣死在我們手中……

事到如今,我們是沒有辦法找到交通工具了。館長看我一臉沮喪,便將我們偷偷帶到一邊,告訴我們另一個違法的、沒有辦法之下的辦法。原來他要我們去抓法律嚴令保護的、這星球上唯一僅存的一匹野生種賽那得!

聽到這個建議,我跟蕾娜不禁相當為難,幸好稀有動物保護區的管理者相當幫忙,讓大家順利地取得了野生種的賽那得,解決了交通工具的問題。當我們乘著牠再度踏上旅途時,有一個疑問在我心中盤旋不去——之前那匹賽那得會瘋狂究竟是因為蕾娜,還是因為我?如果因為我是地球人,與奈德星上的生物基因不合的話,我還稍稍能夠理解,可是,如果是因為蕾娜的資料才讓牠發狂的話,蕾娜不是奈德星人嗎?這要如何解釋?為什麼館長不肯正面回答這個問題?

取得交通工具後,我們順路去北方都市所屬的圖書館查閱資料,也因此知道了奈德的歷史。37億年前,奈德擁有傲視全宇宙的高度魔法文明,以和平共處的方式統治了宇宙各星球。可是有一個妄想支配銀河的邪惡團體——十賢者起而作亂,奈德星的人在經過一場大劫難之後,終於將他們封印,放逐到宇宙的另一端。誰知道他們

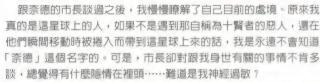
居然在艾克斯培爾另起爐灶,還因此毀了那顆美麗的星球……知道這些後,我的心裡不禁充滿了憤怒與遺憾……





→見受傷又帶著孩子的賽那得,克羅得根 本硬不下心去用暴力馴服地。

期限野生賽那得 SCENARIO 09



離開中央都市後,我們到北方都市去找賽那得的人工培育所。 奈 德的文明相當進步, 平常在星球中移動主要是靠傳送裝置與稱為實 那得的動物,市長已經事先知會過培育所的館長,請他分配一隻賽 那得給我們,所以招待的人相當客氣,馬上帶我們去做登錄,只是 我沒想到所謂的登錄竟是如此殘忍的一件事!他們直接將主人的檔 案輸入賽那得腦中,然後強迫牠接受我!明明知道這方法不好,我 卻無法拒絕,因為我們正泊切需要交通工具……將我和克羅得的資 料輸入之後,那隻賽那得卻突然暴動起來,陷入無法控制的狀態, 為了顧及所有人的生命安全,我們只好用力量將牠制服,卻也因此 殘殺了一個無辜的生命……

既然不能用合法的方式取得審那得,我們便聽從館長的建議,到 稀有動物保護區去尋找最後一匹野牛種。可是才剛進入保護區,馬 上就看見有狂暴化的動物在襲擊賽那得,於是我們幫牠把那兇狠的 動物驅逐,保住牠的安全。趕走敵人之後,我突然聽到一個小小的 聲音,仔細一聽,居然是眼前的賽那得在跟我說話,說牠願意幫助 大家!原來只要心意相通,不需要語言也能互相瞭解……

順利取得交通工具後,我們到圖書館去,想趁機瞭解一下這星球 的歷史。仔細翻渦所有資料,發現原來奈德星早在37年前便已經存 在,當時的奈德擁有全宇宙最先進的魔法文明,所有星球都在它的 統領之下和平共處,可是和平的日子不長久,在柰德星上出現了一 個稱為十賢者的野心集團,他們妄想用暴力的方式統治銀河,於是 發生了一場前所未有的慘烈戰爭。戰爭過後,十賢者被封印在一個 時間靜止不動的虛擬空間中,放逐到宇宙的邊際。而很不幸地,他

> 們剛好在艾克斯培蘭降落,所以才 會引發那樣一連串的事件。現在, 我們所要做的就是跟這邪惡力量對 抗……



←看著因為無法接受檔案而被殺的賽那 得,蕾娜心裡有深深的愧疚。



11館長室(位於櫃臺的左邊) 川跟館長接洽完畢辦理手續途中 1\自動前往飼育場,與審那得戰鬥 **)館長室旁的轉送點**

02 諾耶家

諾耶暫時加入

紅水晶洞窟

」 發現賽那得正被襲擊 门頭目戰後諾耶可正式加入







蕾娜篇的事件



記錄點

北方都市食物屋

名 箱 價	格
魚介類(魚類)	500
果物(果物)	80
穀物 (穀物)	145
肉類(肉類)	300
野菜(青菜)	30
卵·乳製品(蛋類、乳製品)	10
アクアベリィ(水梅)	105
ブラックベリィ (黑梅)	200
ブルーベリィ (藍梅)	60

北方都市武器屋

名 精	價略
イーグルクロウ (鷹爪)	20000
ペインセスタス(金針指虎)	15000
ヘカトンケイル(巨人拳套)	16200
ライトウィップ(閃光鞭)	14000
スチールヘルム (鋼頭盔)	16000
ジャンヌヘルム(聖女頭盔)	8600
ミスリルコート(米斯里魯長袍	15000
スチールアーマー (鋼鎧甲)	52000
クレスティアガード (炎紋盾)	36600
編み上げ靴(夾層靴)	4100
シルパーグリープ(銀腳甲)	5200
安全靴 (安全靴)	3200



克羅得篇 **實在太戾啦!**



Boss File



這是算一個很「肉」的BOSS,玩家們與其 戰鬥的時候應該是會倍感到相當的輕鬆。對 付他的方法簡單,簡單的說就是只要將戰士 系的伙伴指令命令為令力攻擊的模式,並裝 備強力的必殺技!魔法系的伙伴期設定為令 力使用魔法攻擊狀態!就可以輕鬆的獲勝。



北方都市・1 植台小姐 注北方都市·



43000

金田

200 20000

用場

Boss Name



蓄娜篇 BOS 並不是很強的對手,只要依照以往一貫的 對BOSS戰打法應該能很輕鬆獲勝,在此給玩 Boss File 家們一個心得報告・若有買到特殊技能(ス 名稱 賽那得(サイナード) キル)「早口」的話,記得一定要盡快讓席

琳和蕾娜練到滿、在戰鬥中會派上相當大的

北方都市道具屋

名 額	價格
レザードフラスコ(錬金燒瓶)	120000
マンドレイク (歐傷牛草)	150
ローズヒップ(玫瑰花瓣)	230
アルテミスリーフ(月神草)	720
トリカブト(鳥頭草)	360
ラベンダー (薫衣草)	490
アセラス(針葉草)	660
アタックボトル(戦門藥瓶)	230
チェンバロ(大鍵琴)	8000
ハーモニカ(口琴)	500
オルガン(風琴)	12000
ピアノ (鋼琴)	30000
ライラ (豎琴)	5000
バイオリン (小提琴)	21000
羽ペン (羽毛筆)	20
指揮棒(指揮棒)	85
スペクタクルズ(魔眼鏡)	8
マテリアルキット(原料零件)	1200
ロマンネコンチ(西洋酒)	510850
スミスハンマー (史密斯護題)	250
アイアン (鐵礦石)	200
ゴールド (金礦石)	300
シルバー (銀礦石)	200
グリーンベリル (緑柱石)	500
サファイアー (監寶石)	800
ルビー(紅寶石)	400
クリスタル(水晶礦)	500
ダイヤモンド (鑽石)	9000











Gomi's

當來到北方都市後,直接前往飼牧 場,走到一半的時候又會遇見那『神 秘女子」在耍白痴,不過別理她,先 到飼牧場再說!當與飼牧場的接洽人 員說明來意後,她會要我們跟隔壁房 間的負責人談。當大夥在登記辦理的 途中,卻發生飛行紋章生物賽那得暴 走的事件,大家在不得已的情况下, 只好無奈的與飛

行賽那得展開戰

→跟櫃臺小姐說明來





注北方都市·1



hapter2



Suri's

姆地源會

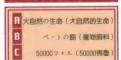
蕾娜篇

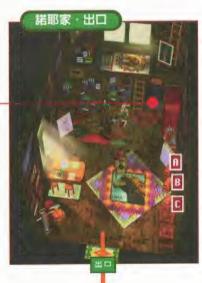
因爲意外發生,牧場負責人便把蕾娜一行送到野生動物保護區負責人的 諸耶 (ノエル)家,就這麼沒頭沒腦的把我們傳了過去,隨便闖進別人家也是蠻失禮的吧?諾耶原本對從天而降的造訪者非常的意外,經過溝通互相瞭解狀況之後,他會加入隊伍中,朝紅水晶洞窟(紅水晶の洞窟)前進。

→牧場負責人把大夥 送到野生動物保護區 負責人諾耶家中。



Get Item









克羅得篇的事件



蕾娜篇的事件



記録點

Gomi's

建製品製

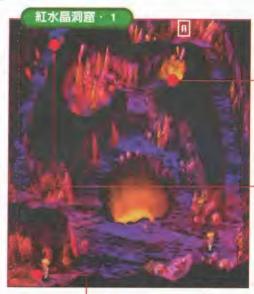
克羅得篇

構造算是簡單,不過蠻容易遇見敵人的。在其中搜刮寶箱時,白痴的『神秘女子』又出現了,不過這一次她更要寶一一走路會跌倒,還以爲沒有人瞧見!這時玩家們會發現她掉了一個東東,撿起來時才知道原來是她的名片。當大夥找賽那得時,會發現牠被怪物襲擊,這時便要前往相救!當

戰鬥結束之後, 便可決定是否讓 諾耶加入。

→打完BOSS後可選擇 是否要讓諾耶加入。





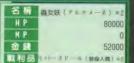
紅水晶洞窟・出入口

Get Item



?MINERAL (?礦物

Boss File

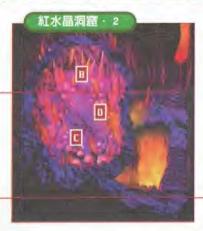


●克羅得篇**●** HP**比較高的頭目**



此BOSS雖然有兩隻,但是強度並不怎麼樣,只不過IIP比較高能了。對付的方法仍然 跟之前戰鬥十分的相似,只要將戰士系的伙 作指令命令爲全力攻擊的模式,並裝備強力 的必殺技,魔法系的伙伴則設定爲全力使用 魔法攻擊狀態;至於玩家只要操作蕾娜來替 我方伙伴治療即可。













数門有點冗長

雖有兩隻,但強度並不高,只是即有一定 程度的多,戰鬥多少會有點冗長;若是等級 夠的話,不妨嘗試讓蕾娜和席琳以融合魔法 攻擊,用蕾娜的光之十字(ライトクロス) 讓席琳的月光(ルナライト)吸收後會得到 相當大的威力,不過這兩種魔法的念咒時間 有一點差異,要稍微算一下。













en me see en ma

中央都市 知 力 勇氣 愛之場 非那爾

克羅得篇

得到賽那得之後,大夥又回到中央都市。市長看我們順利取得交通工具,便放心地交給大家下一個任務。如今我們肩上背負的不只是奈德的安全,更是全宇宙的未來,因為十賢者處心積慮回到這裡便是為了完成他們征服銀河的慾望,要想阻止這些可怕的狂熱份子,便必須變得比他們更強才行。市長很明白我們擁有的是這個星球上的人所沒有的「異質力量」,但是要想與十賢者相抗衡,則必須同時擁有奈德的紋章之力與沈眠在我們體中的隱藏力量。為了得到奈德之力,市長交代我們到知之場、力之場、勇氣之場、愛之場四個被封印的地方將力量取回,於是我們取了鑰匙之後便迅速出發。

將四個力量都取回之後,市長相當高興,因為能通過四個力場的試驗,證明我們每個人的能力都有了大幅度的提升,於是他下達命令,決定隔天中午向十賢者所佔據的非那爾出發,展開捍衛宇宙的聖戰!交代完畢之後,他又透露了艾克斯培爾星有希望再生的消息,這個可能性讓我不禁精神為之一振。原來奈德有極為先進的文明,所以只要取回被十賢者佔領的非那爾,便能以全奈德星的能源將爆炸前的艾克斯培爾瞬間移動來到現在,如此一來艾克斯培爾便能逃過破滅的命運!知道這件事後,我們每個人都不禁精神抖擻,恨不得盡快將十賢者——擊破……

稍事整裝之後,隔天一早,我們便向十賢者所在的非那爾前去。這個城市已經成為這些野心家的巢穴,處處瀰漫著一股邪惡之氣,好不容易到達中心地時,對手已經好整以暇地在等待著我們。令我大吃一驚的是,他們背後的螢光幕上映出的居然是我父親所帶領的地球聯邦軍!我知道他這次的任務是來調查發生在艾克斯培爾的事件,可是……十賢者居然盯上他!就在我心裡驚疑不定時,對方果然採取了攻擊行動,在我面前用反陽子砲將聯邦軍的航空艦炸成碎屑……這些喪心病狂的惡魔!為了達成自己的目的,居然這樣踐踏別人的生命!為了拯救艾克斯培爾星上的十億人口,同時也為了報這殺父之仇,我發誓一定要消滅他們!



與市長交談得知究构織章之事

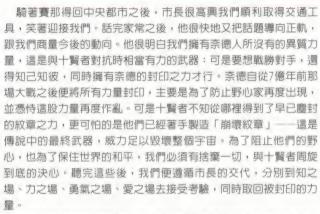


→聯邦軍軍艦在反陽子砲的強力攻擊下化 為灰燼……

鐵河面歸 SCENARIO II

中央都市 知 力 勇氣 愛之場 非那爾

雷娜馬



從四個力場取回我們所要的東西之後,市長對我們的表現相當滿意,我的心裡也忍不住雀躍起來,可是,他接下來所說的話卻讓我腦中突然一片空白……他說艾克斯培爾早已在那次衝擊之中消失無蹤、成為宇宙中的灰塵了!這……這句話的意思是說,媽媽和阿利雅村的大家、還有我一路上遇到的所有人已經沒有一個活著了?看著市長萬分遺憾的表情,我知道他說的是他不願意承認、卻實實在在已經發生的事實。克羅得也一臉擔心地看著我,原來,他早已經知道這件事了……說完這些後,市長告訴我們,要想扭轉這厄運並不是不可能,但是大前提是必須打倒十賢者。奈德星擁有超高的魔法文明,如果能匯集整個星球的能源力,便能以瞬間移動的方式將艾克斯培爾由爆炸前移到現在的時空,如此一來整個星球上的人都能得救。聽到這些後,我乾涸的心又再度湧出了無比的力量,因為我要為所有人而戰!

再度整裝之後,我們便在市長的率領下前往十賢者所在的非那爾。只是萬萬沒想到的是,十賢者的實力居然遠在我們之上,大家

只能求得保身,想盡辦法逃出來; 而克羅得的爸爸也在十賢者的反陽 子砲攻擊下葬身在銀河中……



一知道有拯救艾克斯培爾的方法後,蓄娜不禁鬍了一□氣。





Soi 中央都市

市長室與市長交談獲得古文碼

SO2知之場

取得智慧實珠

Step 力之場

取得力之實珠

504 勇氣之場

取得勇氣實珠

(05 愛之)

取得愛之寶珠

Scor 中央都市

奥市長交談 決定進攻非邪爾(フィーナル)

507非那爾

| 再度與 | 賢者會而並與札菲凱 (ザフィケル) 交戦, 一定會輸

08中央都市

與市長交談得知究植紋章之事







蕾娜篇的事件



記録點

Check Point



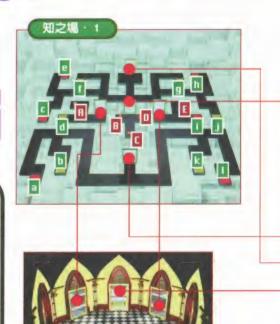
相對應的入口

Gomi's

得到飛行紋章生物賽那得之後就是 回到中央都市。回來的最重要的事當 然是找市長啦!此時市長要我們到四 個修行場試煉,這四個修行場分別是 位於北方的知之場(知の場)、西北方 的力之場(力の場)、東南方的勇氣之 場(勇氣の場)、東北方空中的愛之場 (愛の場),雖然要先從哪開始都可 以,不過如果依

據敵人的強弱, 建議行走的順序 爲知之場→力之 場→勇氣之場→ 爱之場。







Get Item









· 出入口

知之場

BOSS的主體是一個巨大的機械手臂,但是在 他的周圍還有數個類似『哈嘍』的小球・每一 隻的屬性都不同,若是用攻擊全體魔法會有可 能幫敵人加IIP。雖然會幫它們補血,但是如果 比較幫敵人回復的量及敵人受傷的量、還是要 使用魔法攻擊較有利。另外由於敵人有一種強 力的攻擊是在書面中央的部分,所以戰鬥的方 法爲先將陣形調爲上下分散的陣形,再將魔法 系的伙伴則設定爲全力使用魔法攻擊狀態。







Suri's

這是一個屬於傳送式的迷宮,或許 有不少玩家看到這句話就卻步了,但 請別擔心,它的傳送原理非常單純, 總共也不過就4、5個書面在互相飛來 飛去而已,玩家們只要記住一個口訣 爲『黃色進,紅色出』即可。簡單的 說就是只有黃色是傳送點啦!當我們 把所有的開關開啓之後,中央便會出 現新的傳送點,

由於準備進行 BOSS戰,記得到 迷宫外面先行記 錄。



Name Boss



防禦系統245

·出入口 知之場





Boss File



除了一隻巨大的機械手臂外,還有數個小 球般的東西,看似沒用,事實上真正難料理 的就是這些小傢伙:每一隻的屬性都不一 樣,若是用全體魔法炸,還會幫他們加血 咧!但是呢,炸還是要炸的,先掃除掉大部 分敵人後,再來料理剩下的便可。

銀河遊俠?







記録點

基凡維·2





Circhia

基凡維雪地行商人

名 精	價格
辭書 (辭海)	20000
ホーリィクローク(神聖長袍)	30000
ペレー帽(貝雷帽)	40000
アクアペリィ(水梅)	105
プラックベリィ (黑梅)	200
ブルーペリィ (藍梅)	60
マジックカンパス(神奇畫布)	1000
マジカルクレイ(神奇黏土)	600
羽ペン (羽毛筆)	20
指揮棒(指揮棒)	85
マジカルカメラ(神奇相機)	9800
マジカルフィルム(神奇底片)	900
スペタタクルズ(魔眼鏡)	8
萬年筆(萬年筆)	460
ペットの餌(寵物飼料)	10
盗賊てぶくろ(盗賊手套)	40000
スミスハンマー (史密斯鐵鎚)	. 250
アイアン (鐵礦石)	200
上質紙(上質紙)	150
マテリアルキット(原料零件)	1200
ハードリング(硬手環)	800

基凡維食事所

名 鞘 價	辖
魚介類(魚類)	500
肉類 (肉類)	300
卵・乳製品(蛋類、乳製品)	10
ハンパーグ(漢堡)	200
ピーフコロッケ (炸牛肉餅)	420
ステーキ(牛排)	600

ABJ CHEASTA	
名 精 (格
キュアポイズン (解毒藥)	140
キュアパラライズ (解麻痺)	180
キュアストーン (解石化)	450
リザレクトポトル(復活藥瓶)	3600
妖精の像(妖精之像)	400
知悪の鏡(知惠之鏡)	1200
ポイズンチェック(防毒錬)	5000
パラライチェック (防麻痺鍊)	6000
ストーンチェック(防石化錬)	7000
ベットの餌(寶物飼料)	10

基凡維消具屋

銀河遊俠2 SCENARIO 10



Get Item



力之場・1

B

注力之場,3

力之場・出入口

注力之場・

Gomi's

迷宮的形體簡單的說就是一座大雪山,必須將賽那得停在雪面上,再由山路上去;由於這一個迷宮地形相當的廣大,遇見敵人的機率頗高。另外在途中有些洞穴有開關,會有猩猩在守著,當靠近時就會進入戰鬥。的主要目的是要阻止那些猩猩觸碰到位於我方後面的紅色開關,若是防守失敗,山洞就會被堵住,會有一些地方無法前進;因此與其戰鬥,最好是兩個戰士裝備必殺技牽制,再用兩個魔法師輔助攻擊,就能夠輕鬆的致勝。

→「防守失敗」就只 能岩石突出的地方引 起雪崩之後跟著雪一 起滾下山去……

> 銀河遊俠? SCENARIO 10



Chapter2 Map Guide 克羅得篇的事件 蕾娜篇的事件 記錄點 力之場 7 力之場 6 G 力之場・5 注力之場· 出入口 力之場・4 F





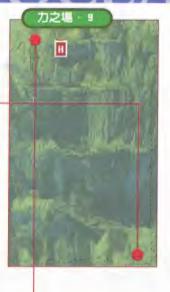
克羅得篇 **不是的機器人**



此BOOSIIP跟攻擊力都相當高,在攻略的時候建議以兩個戰士及兩個魔法師爲一個 TEAM。戰士系的伙伴指令命令爲全力攻擊的 模式,並裝備強力的必殺技,魔法系的伙伴 則設定爲全力使用魔法攻擊狀態。玩家們就 操作蓄娜隨時替我方伙伴治療。此外敵人當 IIP損至一定程度之後就會只剩一個頭部和胸 部,但別以爲它變弱了,事實上它的攻擊力 卻提高了,要注意!









力之場 10

力之場:11

Boss Name 守衛



Boss File

名稱	守衛(ガーディアン)
HP	130000
MP	0
金銭	6400
取利品	プロテクションリング(守護戒指)

小心爆炸!

因爲只有一隻,所以對付起來並沒有太大的訣竅,需要注意的大概就是因對方的攻擊 力不算低,要隨時注意我方內搏先鋒群的即 殘餘量,少於一定程度就要起快用需娜的恢 復咒紋補充,並且切記,千萬別吝嗇和:另 外,打到一定程度後對方會發生爆炸,只剩 下頭部和胸部,但此時攻擊力卻比之前還要 來的高,千萬要當心。



克羅得篇的事件



養娜簫的事件



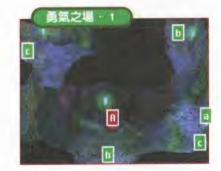
Check Point

a a 相對應的入口 一個地點只要重複出入的話, 就會回到『勇氣之場・出入口處』





e pos o company





勇氣之場是一個很特殊的迷宮,它 雖然不大,但是有非常『機車』的傳 没點,因此小心不要迷路了。在這勇 氣之場中要先去內部拿到「勇者之像」 (勇者の像),再由傳送點傳送到祭壇 所在房間去,所以別拿到勇者之像後 就很開心地出去啦(筆者就幹過這種 蠢事……)。從入口右邊通道的傳送點

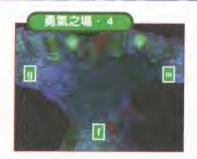
到祭壇,再把勇 者之像放在祭壇 上面就會與BOSS 展開戰鬥,勝利 就可獲得勇氣的 寶珠。







銀河遊俠2 SCENARIO 10









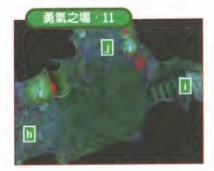




























克羅得篇的事件



多娜篇的事件



記録點



Gomi's

敵人頗多的一個迷宮,結構卻是簡 單的不能再簡單了,將路上的兩個水 品開闢開啟後,所有連接道路自然會 四通八達,但是遊戲設計者不會這麼 便官玩家的, 這裡的敵人強度只能用 『非常強」來形容,經驗值與金錢更是 『有夠少』來形容吧!因此在這裡戰鬥 是浪費時間又不合乎報酬的作法。所 以在這裡建議玩

家随形改爲洮跑 容易的随形,遇 見敵人就直接 『落跑」吧!



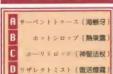


men is one where





Get Item





Boss File

名桶	拉瓦 (フヴェー)・ 製風 (プレイクウィング) ×2
RP	120000
МF	200
金岐	38040
蘇利品	無

不足是健康



當玩家進入内部的房間就會遇見拉瓦(ラ ヴァー),她挟持了普莉希絲當人質,並且 環會拖兩隻怪獸來助師,不過基本上廢物和 笨蛋的組合根本不足畏懼。戰鬥的方法爲使 用兩個戰士型的角色牽制,再來就是用輪流 魔法系的伙伴全力使用魔法叫敵人閉嘴,就 可以輕鬆的獲勝







Suri's

通心,即言 曹娜篇

回到中央都市,市長已經查出十賢 者的大本營在非那爾(フィナール),並且也準備好前往非那爾的交通工 具,於是便直接來到非那爾附近的岸 邊;才剛踏進非那爾就馬上遇到十賢 者,解決兩批小兵後,便跟札菲凱 (ザフィケル)槓上,這場戰鬥一定會 輸,而失敗者便只有脫逃的份。



→與十賢者的首次衝突。



Boss Name



拉瓦(フヴァ)、 製屋(ア: (フラ・ノア)×2



Boss File

名稱	拉瓦(フヴィー)に 製屋(ブレイクウィング)×2
HP	120000
HP	200
金銭	38040
取利品	無

車券到極點



來到取寶珠的房間就會遇上這傢伙,挾持 了人質,並且還找了兩個魔獸來K我們,簡 直卑劣到極點;我們當然不能坐以待斃,用 力的給他K回去吧!強度上來說,跟之前在 力之場、勇氣之場遇到的兩名BOSS比起來, 這傢伙簡直就是小兒科,但要小心包含兩名 魔獸的三個敵人都有使用強力魔法的能力, 要隨時注意我方伙伴的III



SCENARIO 11

塵封的武器

many Salasan A. A. I

亞洛科

· 紋章研究所 · 亞洛科

克羅得篇

第一次討伐十賢者失敗之後,市長和我們討論戰敗的原因,發現並不是我們實力不夠,而是武器的威力不足。得到這個結果之後,市長閉目苦思了一陣子,然後用很慎重的表情要我們到亞洛科去等他,他另有打算。聽了他的話後,我們雖然有點摸不清頭緒,不過還是照著他的指示,往亞洛科前去。

進到亞洛科之後,我們一路往前找,發現市長已經在「封印之扉」前等我們了。對於接下來要去到哪裡,他只是沈默,沒有回答。打開封印之門後,我們來到一個相當古老而荒涼的遺跡前,感覺上似乎是某種研究機構。進入建築物後,他告訴我們說,這個遺跡是早已被奈德人封印的紋章研究所,當初之所以會採取那種方式,就是為了避免所中的珍貴檔案被十賢者發現,也幸好是如此,我們才有機會能來這裡尋找我們所要的武器資料,以這個可能性來賭注我們的命運。說完這些之後,他放了一段研究所在崩壞前五分鐘所錄下的紀錄片給我們看,因為所有的關鍵與希望就在裡面。

片子一開始便是研究所中的人員在準備疏散的畫面,不過說是這麼說,所裡的人員卻都知道,這次的爆炸是無法逃生的,爆炸所造成的餘波會侵毀所有的物質,包括人體,所以大家的生命都只剩下這最後5分鐘而已。說完這些後,館長請人把她的女兒蕾娜(蕾娜!?)帶來,因為她決定讓她坐進自己尚在研究中的時空間轉移裝置,這孩子還這麼小,即使只有一點點的可能,她也希望女兒能好好活下去。在啓動裝置之前,她把一條項鍊掛在女兒脖子上,當成她的生日禮物,告訴她自己永遠愛她:最後她說出了自己研究報告的密碼,然後書面就在一閃之後轉為黑暗……

看完片子之後,市長告訴我們那個小女孩便是蕾娜,可是這件不幸事件是在7億年前發生的,換句話說,蕾娜是在那次時空間轉移之中被送到7億年後的艾克斯培爾,然後才在神護之森中被她媽媽撿到,撫養長大……原來這就是蕾娜的身世!我怎麼想也想不到!我可以想見此刻的她心裡是多麼難過,因為這對當事者來說是多麼痛苦的事實,可是除了讓她在懷中好好哭一場之外,我實在想不出什麼安慰的話來對她說……



SOI 亞洛科(F-A

\$02 紋章研究所内

| 管娜暫時離開 | 11 克羅得獨自前往找導蕾娜 ||| 紋章研究所傳送入口找尋到蕾娜 || | 前往紋章研究所與伙伴會合

SO3亞洛科。

米羅裘博士 (ミラージュ博士)家 獲得米内洞窟 (ミーネ洞窟) 鑰匙

> →看著哭泣的蕾娜,克羅得心裡有說不出 的疼惜。



銀河遊俠2 SCENARIO II 121Dtet2

悲傷的回憶 SCENARIO II

亞洛科 一种草研究所 亞洛科

蓍娜廳

與十賢者的第一回合作戰失敗後,市長與我們開了一次作戰會議來 討論失敗的原因,最後發現我們不是輸在實力上,而是輸在沒有合用 的武器。市長想了一想之後,囑咐我們到亞洛科等他,他則先去辦一 點事,到時候再跟我們會合。

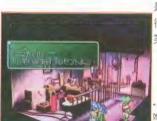
等我們照市長所說的話到亞洛科去時,他已經在那兒等候我們多時了。看他的表情,似乎心事重重的樣子…這扇門早已被封印許久,如今解開封印,主要是為了找到打敗十賢者的方法,希望一切能夠順利……

從門中出來之後,我記憶中的某個地方似乎又被觸動了,一點一點地慢慢甦醒……那風的感覺、以及土壤的氣息,彷彿都深深地刻印在我的記憶中……這是怎麼回事?走進那彷彿遺跡般充滿歲月痕跡的建築物中後,市長深深地看了我一眼,告訴我們說這裡便是紋章研究所。當初是為了避免研究機密被十賢者強奪而封印的,現在開啓它,便是要找出當時研究的紋章武器,用來與十賢者對戰。話說完後,他拿出塵封已久的,記載研究所一切記錄的檔案來給我們看。

片子開始放映之後,我看到在爆炸5分鐘前準備疏散的研究員們。 其中一個似乎似乎是館長的人請同事將他的小女兒蕾娜帶過來,因為 在這次的爆炸之後,所中的人將會全部犧牲,可是女兒還小,所以她 讓女兒搭乘自己開發的時空間轉移裝置離開這個星球,希望她能逃脫 這個厄運,好好地活下去。臨走前,她給了女兒一串頂鍊,令我震驚 不已的是,那串項鍊居然跟我脖子上掛的這一串一模一樣……

在市長開口之前,我已經忍不住淚流滿面。因為我已經知道那個蕾娜就是小時候的我。市長說那是發生在7億年前的事,也就是說我在那次爆炸後被送到7億年後的艾克斯培爾,幸運地被媽媽撿到之後撫養長大,才有現在的這個我……我不但是奈德人,而且居然是7億年前的奈德人!是什麼樣的力量,讓我在廣大的時間與空間之流中由奈德逃出,又再度回到奈德……我的父母已經早就不在了,只剩下我一個人活在世界上。這麼痛苦的真相,難怪市長一直不肯跟我明說!可

是這是我自己的選擇,也是我此次旅行的目的,所以即使痛苦,我也必須 笑著接受……



· 館長將項鍊戴在年幼的薔娜身上,希望 她能好好活下去





OT 亞洛科 (アームロック)

SO2 紋章研究所内

Ⅰ 研究所外花園 □ 研究所内 Ⅲ 研究所外花園 □ 研究所内

(7-4279)

米羅裘博士 (ミラージュ博士) 家 獲得米内洞窟 (ミーネ洞窟) 鑰匙







克羅得篇的事件



蕾娜篇的事件
記錄點







Boss File



這個也是交手過的傢伙之 一、要特別注意的是他會使 用讓一切攻擊無效化的特技 「蘇塔防衛」(メタガー ド)・就算是用解除施加於 敵人身上特殊效果的咒紋也 敲不掉,所以只有靠連續的 攻擊將它擊破: 妹塔特龍的 攻擊力雖然不算非常高、但 也不算低・另外加上擁有連 續攻擊的能力,與之對陣時 要多加小心我方的IIP殘餘 M

名稱	價格
フォースソード(光刃劍)	50000
ルインズフェイト(滅之魔劍)	190000
ロータスイーター(食夢劍)	188000
ルーンフルムーン (滿月拳套)	50000
グリズリークラップス(衝撃爪	140000
ルピーロッド(紅炎杖)	80000
アトミックパンチ (原子巨拳)	170000
スパークウイップ(雷電鞭)	160000
辭典 (辭典)	50000
ライトニングガン(閃電槍)	158000
a ポックス(a能源盒)	139900

亞洛科 Harris Carbon Carbon Fronces 從數學市回來 接着生1055年

亞洛科基本技能店

名 精	價 棓
感覺3 (感覺3)	2700
戰鬥1(戰鬥1)	400
戰鬥2(戰鬥2)	1600
戰鬥3(戰鬥3)	4500

亞洛科食物屋

名 精 (指
魚介類 (魚類)	500
果物(果物)	80
穀物 (穀物)	145
肉類(肉類)	300
野菜(青菜)	30
卵·乳製品(蛋類、乳製品)	10

亞洛科酒場2F行商人

名 籍	價格
アクアベリィ(水梅)	105
ブラックベリィ(黑梅)	200
ブルーベリィ (藍梅)	60
スペクタクルズ(魔眼鏡)	8
スミスハンマー (史密斯鐵鎚)	250
マテリアルキット(原料零件)	1200
アイアン (鐵礦石)	200
シルバー (銀礦石)	200
ゴールド (金礦石)	300
ルピー (紅寶石)	400
サファイアー (藍寶石)	800
グリーンベリル (緑柱石)	500
クリスタル (水晶礦)	500
ダイヤモンド(鑽石)	9000
マジックカンパス(神奇畫布)	1000
マジカルクレイ(神奇黏土)	600
盗賊てぶくろ (盗賊手套)	40000
萬年籬(萬年籬)	460
ペットの餌(寵物飼料)	10
リリストニック (狂暴棄瓶)	150

- A | Creaned







克羅得篇的事件





紋章兵器研究所·9





紋章兵器研究所·8





注款章兵器研究所·6

Suri's

逃回中央都市後,市長要我們到亞 洛科 (アームロック)去,來到亞洛 科後,在封印之門前找到市長,便會 來到紋章兵器研究所……說是研究 所,卻已是廢墟一片,在這裡最主要 的目的是一些過往的資料,待資料入 手後,便可直接再回到亞洛科去。

→紋章兵器研究所已 是廢墟一片。





紋章兵器研究所





紋章兵器研究所·12

5兵器研究所·13



Suri's

回到亞洛科後,依市長所言,在這 裡有一名全星球第一把交椅的天才科 學家,我們就是要將資料請他解讀, 於是來到米羅裘博士(ミラージュ博 士)家,解讀的結果是絕對可以做出 這超先進武器,但唯獨缺少原料,所 以必須去米內洞窟(ミーネ洞窟)挖 出原料。





器研究所





SCENARIO 12 冒險的終點

克羅得篇

由紋章研究所取回武器設計圖後,市長帶我們去找一位製作軍械的 高手,打算讓他解讀那份資料,好幫我們做出強力的武器。看過設計 圖後,那位專家對設計者的才能佩服不已,可是製作材料還缺一樣, 這一樣東西只有米内洞窟中有,於是我們便到米内洞窟去走了一趟, 將材料取回來。材料齊備之後,他告訴我們製作要花三天時間,這三 天之間市長有交代我們,要大家到遊樂市去,於是我們便前往遊樂市 去探個究竟。

一到遊樂市,發現原來市長已經幫我們準備好訓練課程,目的就是 要大家在這三天之中做好最後決戰的準備。三天過後,那位武器專家 果然進時將東西送到,正當我們要試用新武器時,十賢者卻突然出現 在我們面前!大敵當前,誰也不敢掉以輕心:可是很意外地,我們居 然順利擊敗了敵人,這得來不易的勝利就像一劑強小針,讓我在一瞬 間充滿了信心與力量!

既然一切準備就緒,我們便掌握這個時機,一口氣打進敵人的總部 非那爾。而手上的兵器果然讓大家如虎添翼,我們一路砍殺,很順利 地將十賢者一舉消滅。就在伙伴們為勝利而大聲歡呼時,十賢者的最 後一名生存者卻狂笑著說他已經啟動了崩壞紋章,這個世界將隨著他 的死而毀滅!

聽到這些話,我心裡不禁一陣緊張,幸好市長料到會有這一天,早 將能破解崩壞紋章之力的結界紋章交給了我們,交代我們時機到了便 不要猶豫,直接使用;所以蕾娜馬上用結界紋章封住逐漸擴散的能源 波,而四周的震動也慢慢平息……可是情况不對勁!過沒兩秒之後, 地面居然更劇烈地搖晃起來!市長這時候才說,那紋章的確能將破壞 力移轉到別處,不過這個「別處」指的就是奈德!原來為了守住世 界,他們決定犧牲自己,既然造出崩壞紋章的人是奈德人,他們就用 整個奈德來承擔這個錯誤,一方面也能讓艾克斯培爾在奈德崩壞的同 時回到原處!

聽完這些之後,我還來不及說什麼,四周便籠罩在一片強烈的狂風 中,崩壞的時刻已經來臨,所有的同伴都進入時空轉移的隧道中。在

一片白茫茫的迷霧裡,我握緊了蕾娜 的手,因為我知道,我們將回到那熟 悉的星球,而屬於我倆的未來,正要 開始……



Sol 亞洛科

米羅茲博士家

["]技場内與十賢者札菲凱戰[" 门門技場前的廣場 與十野者炎菲爾戰鬥

米羅炎博士家門口 印度封答特部预制"" 米羅裘博士家內獲得N.P.1.D

醫務室 地下泊船場

Step 非那爾

→ 奈德人犧牲了自己, 將希望帶給宇宙間 的各星球……





無悲的未來 SCENARIO 12

亞洛科 遊樂市(/ - - - -) 一米内洞窟(- - - - - - - - - - - 非那爾

藿娜篇

從紋章研究所中帶回媽媽的武器設計圖後,市長帶我們去找一個有名的軍械專家,請他幫忙製作。資料很順利地解讀出來,他也對媽媽的設計讚賞不已,可是要想實際做出成品的話,材料還少一樣,所以我們便按照他的吩咐,去將材料找來。材料找齊之後,距離完成還有三天時間,我們便依照市長的交代前往遊樂市。

一到遊樂市,大家便進行了為時三天的訓練:三天過後,武器剛好送來,我們正想稍微試一下,十賢者居然找上門了!很幸運地,有了這把新武器後,戰鬥起來意外地順利,十賢者很快就被我們打敗。

既然有了第一次的勝續,我們便打鐵趁熱,不給對方一點喘息的 機會,直接往非那爾前進,進行最後決戰;這一回,我們果然迅速 戰勝十賢者,粉碎了他們的野心,而這一切都要感謝媽媽……雖然 間隔了七億年的時空,她卻在我徬徨不知所措時給了我有力的幫 肋,讓我度過最大的難關……把最後一個敵人打倒之後,他狂笑不 已地告訴我說,在他死的同時崩壞紋章之力會發動,世界將因此而 毀滅!幸好市長早就將足以封印崩壞紋章之力的結界紋章交給我, 我馬上使用它,由四面傳來的強烈地震也因而停止。可是,奇怪的 是地震停止了沒幾秒之後,一股更強烈的震動卻馬上傳來!我慌張 不已地問市長這到底是怎麼回事,他卻相當鎮定地告訴我說,這結 界紋章的作用便是將所有的破壞力都集中在奈德,如此一來只有奈 德一顆星球會毀滅,其他星球都得以保全,艾克斯培爾也能回到原 本的軌道。因為這崩壞紋章是由奈德人製造出來的,後果本應由奈 德人自己承擔!聽了這些話後,我心裡一陣難過,卻無法阻止。因 為這是他們選擇的路,一條雖然悲傷,卻能拯救全宇宙、拯救艾克 斯培爾的正義之路……

他的話還留在我耳邊,一抹白色的光影卻將我帶離了地面,只看到所有的同伴一個個浮上天空,進入時空轉移的隧道……在那無重力空間中,我一直注視著克羅得溫柔的眼神,因為它能帶給我溫

暖,讓我的心得到安歇。看著眼前 的艾克斯培爾,我知道我的旅行已 經到達終點,從今以後,我將和身 邊的這個人相伴,朝朝夕夕,直到 永遠……

◆眼前的這顆星球便是我要回去的地方, 也是旅行的終點。





OT 亞洛科

米羅裘博士家

<mark>02 遊樂市</mark> (ファンシティ)

門技場內跟旁邊的人交談,選第 三個選項 11門技場前的廣場

與十賢者裘菲爾戰鬥

03 亞洛科

米羅裘博士家門口 與棄塔特龍戰鬥 || || || || || || || || || || || ||

04米内洞窟(ミーキ洞窟)

\$05 拉普 ()

醫務室 |地下泊船場

Sos 非那爾





克羅得篇的事件



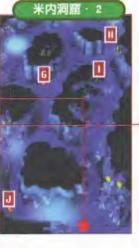
蕾娜篇的事件

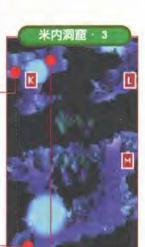


記録點







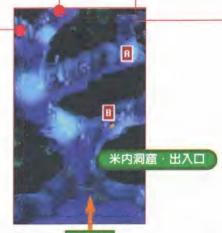


Gomi's

說真的,這個米內洞窟還真不是普 通的難走,敵人多得不像話不說,還 難打的離譜, HP超級高,除此之外還 會使用各式各樣的魔法, 更惡質的是 若選擇逃跑,對我方造成的損失遠比 跟它硬槓上要大的多,所以奉勸各位 多準備各式後備軍糧,以免要用的時 候發現資源不足。

→此處的特性是BOSS 被消滅後就不會有 『小嘍嘍』出現。







銀河遊俠2 SCENARIO 12

Boss File

名稱	巴克人(バーク)
HP	150000
MP	400
金融	55000
取利品	ミスリル(米斯里魯)

這一個BOSS並不強,不過其有一招魔法會 攻撃全體,而且威力相當大,大概會損個 3500-4500左右:所以在戰鬥要小心此招 至於戰鬥的方法就是以兩個戰士級的角色裝 備必殺技牽制住BOSS的行動,再以一位魔法 系的的角色給以輔助攻擊,玩家們就操作會 唱回復咒文的人物在旁邊等待幫助受傷的伙 伴回復即可。

米内洞窟



Boss Name



巴克人 (パーク)

Get Item

	?MINERAL (?礦石)
	3 フルーツシロップ (水果果露)
	レーシェシロップ (清新果露)
) ; ディアライト (神秘礦石)
Ш	特效藥(特效藥)
	辭典(辭海)
	ミスリルメッシュ (米斯里魯護甲)
	スミスハンマー (史密斯鐵龍)
	リキュールポトル (浄化酒)
	氣付け藥 (清醒藥)

多加練書吧!

File

名桶	巴克人(バーケ)
H P	150000
H P	400
金融	55000
取利品	ミスリル (米斯里魯)

這個BOSS老實說有一點給他猛,別看牠長 的像螃蟹一副呆呆蠢蠢的樣子・其攻擊力可 不是鬧著玩的唷,建議打法嘛,筆者我是早 就已經將席琳和蕾娜調成完全手動控制,而 克羅得和迪亞斯則就由電腦控制,而勝敗的 關鍵就是操作魔法師系角色的熟練度了・多 加練習吧。



ライトニングガン(閃電槍

アセラス(針葉草

ダミードール(偽装人偶







Suri's

回到米羅裘博士家之後,將原料礦 石交給他,接下來便要到遊樂市(フ ァンシティ)去:修練告一段落時博 士會帶新武器來給克羅得和蕾娜,就 在要離開時,十賢者竟真的殺來了; 在遊樂市中解決掉其中兩個之後要記 得趕快回亞洛科救博士。之後還可以 回來參加比賽,有好康的哦!







. J = - 0.02.1





File

名欄	札菲凱(ザフィケル)
H P	150000
MP	100
金錢	50000
戰利品	フェアリィダウス(妖精玻璃瓶)

克羅得篇 杏娜篇

回復咒文圣上

這一個BOSS並不算強,只是其攻擊力跟IIP 定要有會唱回復咒紋的伙伴在隊上,並且玩 家一定要親自操作會唱回復咒文的角色、這 樣回復的速度才來得及。至於戰鬥技巧還是 老樣子,用兩個戰上牽制住它,一個用魔法 輔助攻擊



遊樂市同人誌即賣會場

名稱	價格
どーじん (同人誌)	800
どーじん (間人誌)	3000
どーじん!(同人誌!)	10000
どーじん♀ (同人誌♀)	10000

遊樂市食物屋

名 額 個	移
ロマネコンチ(西洋酒) 5	59850
チキンドリア(雞肉燴飯)	520
オレンジエード(橘子水)	110
りんごのクレープ (蘋果干層糕)	200
ホットケーキ(烤蛋糕)	340
地雞串燒き(雞肉串燒)	500
チャーハン (炒飯)	300
餃子(餃子)	280
いぢご大福(草莓大福)	2250
ピール (啤酒)	300

遊樂市道具屋

名籍	價語
萬能包丁 (萬能菜刀)	12000
羽ペン (羽毛筆)	20
萬年筆(萬年筆)	460
マジカルカメラ(神奇相機)	9800
マジカルフィルム(神奇底片)	900
上質紙(上質紙)	150
マテリアルキット (原料零件)	1200
指揮棒(指揮棒)	85
ベレー帽(貝雷帽)	40000
アクアベリィ(水梅)	105
ブラックベリィ(黑梅)	200
ブルーベリィ (藍梅)	60
クラウン (王冠)	1600
ハーモニカ (口琴)	500
スペクタクルズ(魔眼鏡)	8
イブニングドレス(晩禮服)	5000
ピンヒール(細跟鞋)	300
キュアポイズン(解毒藥)	140
キュアパラライズ(解麻痺)	180
キュアストーン (解石化)	450
いちごジャアム(草莓果醬)	50
ラズベリージャム (木梅果醬)	60
りんごジャム (蘋果果醬)	70
アロエジャム(蘆薈果醬)	80



Boss File

名欄	裘菲爾	(ジョ	コフィエル)
HP			160000
MF			100
金鼠			54000
取利品	パイル	ティブ	"(精神項鍊)

克羅得篇 薔娜篇



因為來門技場的十賢者有三個,剛才打倒 了一個,所以還剩兩個,剛踏出門技場就聽 到一陣陣哀鴻遍野,原來是第二個傢伙在搞 鬼: 基本上, 銀之前的札菲凱相較之下, 這 傢伙算是擅長使用咒紋型的敵人, 物理攻擊 力較沒那麼高, 所以只要能封住他的嘴,我 們就贏了。

Boss Name



札菲凱(ザフィケル)

銀河遊俠2 SCENARIO 12

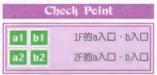












ementh



















Boss	, F	ile	
101	田町(か	900	(IL) v

名稱	沙田県 (サディテル)、紅亜閣 (タファエル)、卡通郎 (カマエル)
HP	236500
H P	530
金線	70000
真利品	ロバースドール(替責人偶)×3

這一場戰鬥雖然是與十賢者的三人對戰, 不過說實在的並不是十分難打・由於這三個。 人使用魔法攻擊蠻有效果的,所以戰鬥的時 候我們先派兩個戰士型的角色牽制住敵人的 行動,而玩家就在旁邊使用魔法排命的轟 炸、照此動作就很容易獲勝了。







非那团 1 F · 10





非那爾內部的迷宮構造相當的大, 基本上共有9層,每層之間以傳送電梯 相連,電梯旁邊有寫現在是幾樓,所 以說大歸大,只要好好對照地圖,並 且留意一下自己現在所在的樓層,應 該是不至於迷路;在地圖標示方面, 「a1』指的是一樓的a入口,「a2」指 的是二樓的a入口,以此類推就行了。



Boss Name



十賢者三人

非那爾 1



→ 這裡面藏了很多好 東西、記得要將它們

Suri's



蓄娜篇



有時真覺得自己蠻了不起的,才剛進來就

File Boss

名桐	沙田県(サマイテエ)
HP	236500
N F	530
金額	70000
職利品	リバースドール(警察人偶)※3

派出三個人來恭候我們大駕光臨,一次來三 個?看了不免令人害怕,但是别擔心,就是 因爲他們都是函腳、所以才用打團體戰的方 式。我方派出的角色则是兩名肉搏、兩名魔 法師角色,因爲對方有三個,所以不能全靠 肉搏系角色牽制, 咒紋的支援轟炸是相當重 要的:建議常娜使用「星烙」(スターフレ ア)・席琳則繼續練「爆裂」的熟練度。

Get Item



銀河遊俠2 SCENARIO 12







記錄點





of one on the

非那爾 2 F · 3 e2

Gomi's

克羅得篇

這裡的敵人說實在的差異性蠻大的,有些敵人相當的容易解決,而有些敵人相當的容易解決,而有一些相當的耐打,不過如果說我們隊上有攜帶『鳥飼料』並有特技『喜愛動物』的話,不妨在內部探索的時候盡量使用魔法及特技攻擊提高熟練度,當回復MP的道具使用完畢的時候,就呼叫鳥兒替我們跑腿吧(我是一隻小小小小鳥

.....) !

→呼叫鳥兒替我們跑 腿買道具吧!





非那爾 2 F 1 dZ





Get Item| R | ?ITEM (?道具) | | B | リザレクトミスト (復活機業) | | C | ロータスイーター (食事例) | | D | βボックス (β継源盒)



Circuis .







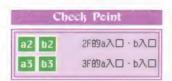


































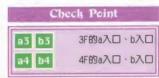






































記録點









Boss Name



漢尼爾 (ハニエル) 米迦勒(ミカエル)



名师	漢尼爾 (
HP	320000
HP	500
金田	65000
戰利品	フェアリーティア(妖精之淚)



這兩個BOSS的組合相當的恐怖,在與其戰 門的時候記得就是要注意米迦勒(ミカエル) 的有一招特技是跳起來攻擊全體,而且威力 相當的大。因此戰鬥的訣竅就是使用兩個戰 上型的角色牽制住,讓他們沒有機會使用特 技跟魔法,而如果當他們兩人有一人逃離我 們的牽制作戰的時候,要馬上用魔法輔助繼 續牽制住他們兩人,只要牽制得當,這場戰 門並不難勝利

mide Mup C











名欄	漢尼爾(ハル・・・米迦勒) ・・・
HP	320000
HP	500
金錢	65000
戰利品	フェアリーティア(妖精之漢)

_{善強} 看到就有氣

筆者現在是只要看到這兩個像伙就有氣, 正確說來應該是針對米迦勒才對,這位留著 紅色龐克頭的像伙對抗咒紋的能力異常地 高,只有席琳的「南十字星」(サザンクロ ス)能給子他創擊,爲了不讓他有時間使用 特殊技,必須派一個肉搏系的角色死纏住他 才行;至於說另一個像伙倒不是什麼大問 題,光用咒紋的波狀攻擊就夠讓他受的了。



克羅得篇的事件



蕾娜篇的事件







Gomi's

來到非那爾6F時就有點傷腦筋啦, 要將四個主開關開啟過,往7F的路才 會出現,而要找出這四個開關就是重 點所在:我們可以發現有些房間內有 左、中央、右三個開闢,而這些開關 則分別影響這個房間的對外通路,只 要摸一摸,再對照地圖,相信各位一 定可以明白該如何找出那四個開關。





















Check Point

a5 b5	5F的a入口、b入口
a6 b6	6F的a入口、b入口



















記録點





Check Point

a6 b6 a7 b7	6F的a入口、b入口
a7 b7	7F的a入口、b入口







Boss Name



魯西法 (ルシフェル)



Boss File

名桐	魯西法(ルシフェル)
HP	300000
HF	5900
金鼠	90000
異利品	無

以這一個BOSS的實力來做次頭目,說實在 值是常之無愧,如過玩家照正常方法去打的 話一定『發癮』,60011君在這裡教大家一個 『偷吃步』的方法。我們可以將『星光紅寶 石」用特技細工處理過・而打造出物理攻撃 减爲的戒指,利用水品礦打造出的魔法攻擊 滅爲十分之一的戒指。將戰鬥的四個人裝備 這兩樣東西的話,這一場戰鬥只要拼命的用 物理攻擊就會較容易獲勝。















Boss File

8 M	魯西法(ルシフェル)
HP	300000
H P	5900
金銭	90000
戰利品	無

其實說真的、筆者覺得他一定死不瞑目、當 初在對付他時,蕾娜和克羅得身上裝備的是米 羅裘博士給的武器、除這兩支寶貝外、其他裝 備品全部都是商店買到、要不就是迷宮拿到的 東西,另外兩名伙伴也一樣:但不知爲何,他 老兄的「滅亡之風」(亡びの風)就硬是會幫我 的兩名主角補即 (到最後會損血就是了)• 所以 他就在「百毒不侵克羅得」加上「金槍不壞迪 亞斯」(因爲有蕾娜用力幫他恢復IIP) 園殿之下 幽幽地漏河了





蕾娜篇的事件 記錄點







非那雷8F





Check Point a7 b7 7F的a入口、b入口 a8 b8 8F的a入口·b入口







BOSS

最終的BOSS加百列如果玩家用正常的手法 與其戰鬥的話,一定會氣到『半身不遂』 的·不過GOMI君告訴玩家們戰鬥的時候跟魯 西法(ルシフェル)方法相似・只要裝備物 理跟魔法滅爲十分之一的戒指、勝率就高達 95%了。至於那剩下來的5%是運氣的問題 了。因爲這一種戒指防禦時會有一定機率會 損毀(雖然機率不是很高),因此,如果運 氣不好的話,可能摸一下就爆了!

File

8 M	加百列(ガブリエル)
HP	500000
NP	10000
金銭	90000
戰利品	無

hapter2-1





非那篇 8 F · 14



非那開8F 13





非那雷 B F - 12







Last Boss



加百列 (ガブリエル)

Boss File

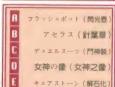
名明	加百列(ガブリエル)
HP	500000
H P	10000
金融	90000
戰利品	無

HP蘇死人



沒練其他人……嘗到苦果了)也沒關係。另外記得讓三名 題為手設制。最好分站三個角落、這樣才不會有三人同時 即亡的危險

Get Item











Check Point

8F的a入口·b入口 a8 b8 a9 b9 9F的a入口·b入口



Gomi's

除了有兩個道具可以拿, 9 F 基本 上只能算是個樓梯間而已,它存在的 目的,就是讓我們從8F跑到9F, 兜一圈後,再回到8F去打最終 BOSS: 而且這個樓層只有 6 個轉折, 地形可以說簡單得不能再簡單了。雖 然如此,還是有敵人在此處「等著我 們回來」……真討厭!遊戲都快破

局嘛!

→懶得跟敵人「膏膏 纏」, 乾脆落跑算了!



















克羅得篇的事件



蕾娜篇的事件



記録點



艾修頓篇

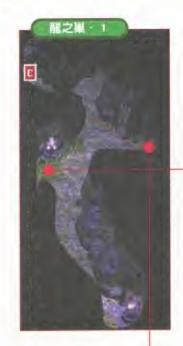
Soy 哈立師

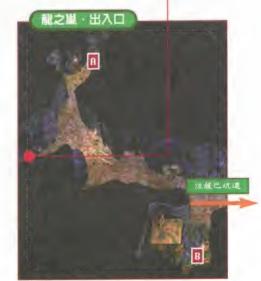
首先呢·依照一般遊戲流程來到 哈立鏞、剛進去便會發現人口旁有 兩名男子在聊天,上前去湊湊熱鬧 會聽到有關薩巴坑道內有魔龍出沒 的消息,想想去瞧瞧也好,於是便 往蘇巴鎖出發。

來到薩巴鎖後,可先去酒場問問 情報、發現原本冷清的酒場顫時多 了許多「屠龍戰士」,但事實上卻沒 有一個人敢朝薩巴坑道內的能之巢 去,既然了解了詳細狀況,就動身 到確巴坑道去吧。

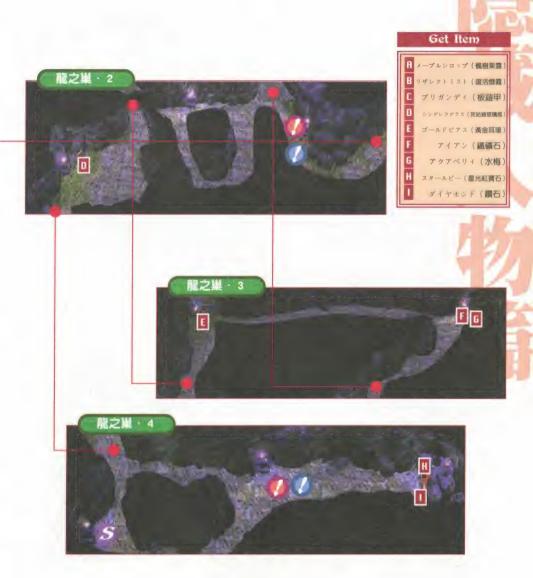
來到磷巴坑道後·直接往之前過 不去的「龍之巢」部分前進,走到 途中會瞧見一名身著黑衣的劍士劇 坑道内部去,我們也跟著他的腳步 前進;來到龍之巢深處,便瞧見剛 才那名劍士在與雙頭龍搏門,但無 奈通道狭隘,所以我們也只能在一 旁搖旗吶喊,爲他加油打氣。但沒 想到這一喊卻使他分心,結果一陣 混亂之後,那隻雙頭龍竟然附身到 劍士身上了,劍士要我們負起黃 任,幫他找出解除附身的方法,並 且強迫加入我們的隊伍中:大家想 了一想,在瑪資村長老家的藏書庫 中或許可以找出解除詛咒的方法, 於是便朝瑪資村前進。

CONTINUE











Chapter2-Map Guide - Circult 奥蓓菈的事件 記錄點 艾修頓的事件 山岳宮殿1F · 12 山岳宮殿1F·7 山岳宮殿1F·6 C 山岳宮殿1F·11 山岳宮殿1F·10 山岳宮殿1F · 5 DE 山岳宮殿1F·9 山岳宮殿1F·8 山岳宮殿1F·3 山岳宮殿1F · 2 山岳宮殿1F・1 A B 銀河遊俠2 隐藏人物篇 Chapter2-N







艾修頓的事件



奥蓓菈的事件







艾修頓篇

來到瑪資村後,跟長老打個招 呼,便可直接去書庫裡挖資料,好 不容易挖出有關文獻後, 得知要解 除魔龍詛咒的話,必須以神聖的銀 杯 (銀の杯) 盛著飛舞空中的王者 之淚,到原本受詛咒的地方念咒便 可加以破除:並且判斷出銀杯在山 岳宫殿(山岳宫殿),而空之王者則 是居住於拉葛斯山脈 (ラスガス山 脈)的魔鳥(シン)。

Sos 山岳宮殿

來到由岳宮殿後,會因庫洛司王 下令封銷而無法進入,因此必須先 同康洛司城徵得國王的同意,便可 再同到山岳宫殿内:宫殿内部的迷 宮雖然廣大,但是路並不複雜,取 得銀杯後,接下來便準備往拉葛斯 山脈前錐。

Soc 拉葛斯山原

在拉葛斯山脈的迷宮構造設計的 相當單純,反正就是一路往上爬就 是了,而需要特別當心的是敵人的 強度具有一定程度的水準,最好先 多準備此道具:將BOSS擊敗後便可得 到魔鳥之淚(魔鳥の淚)。

CONTINUE

















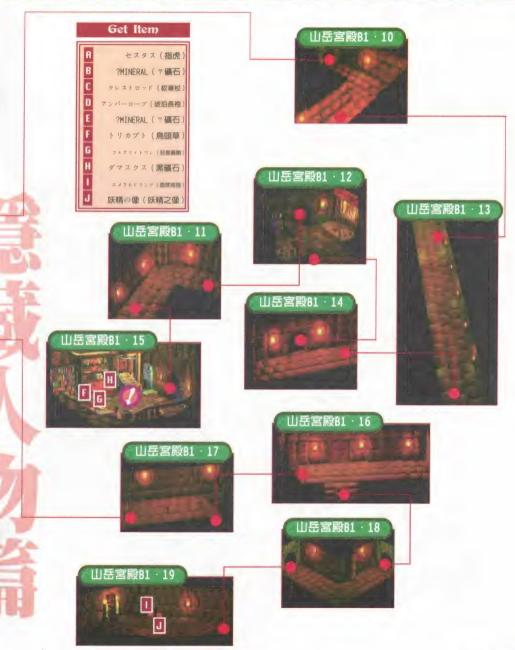








- Crawd







艾修頓的事件



奧蓓菈的事件



記錄點



艾修頓篇

\$07 **陸巴坑道** 淺齊了兩樣寶貝之後回到能之 巢,來到原本艾修顫被附身的地方 準備進行「摘除手術」,但沒想到兩 個小傢伙竟然施展起苦肉計,斗大 的淚珠用力地給他亂灑想博取同 情:但事實證明這招奏效了,心軟 的艾修頓捱不住牠們的苦苦哀求, 最後決定跟他們一起度過餘生,此 時便可招納支修頓成爲正式夥伴

FINISH











注世界地圖

VENT OLOW

奧蓓菈篇

SOI 庫洛司城下町

想要讓獎荷拉加入的話,必須在 順洛司城下叮時就要先埋下前因, 時間點上而言必須在由哈立往希爾 顫前完成下逃之動作:在康洛司城 下叮前使用PA系統讓主角獨自進 去,之後在往職得司王城的路上會 遇到一個有三隻眼睛的男人,並與 他打了個照面。

602港鎮希爾頓

這裡說「希爾頓」並不是指剛來 到希爾頓時,而是必須先將拉克爾 武具大會的事件結束完畢之後,先 去一翹玲家鎮,讓普莉希絲加入後 回希爾頓(當然也可直接回去),此 時會在酒場內發現一個三隻眼的女 子在詢問之前那名男子的事,於是 我們便好心地告訴她之前的巧遇, 她聽完後便匆匆地離開了。

S03 薩巴坑道

我們緊聚著那名叫奧蓓茲(オペ う)的女子來到了庫洛司城下町, 續民們告訴我們說她往王城去了, 於是便到王城去瞧瞧:向國王詢問 之事。 一,得知奧蓓茲和之前那名男子 都往山岳宮殿去了,那麼我們也去 瞧一趣吧。

504 山岳宮殿

來到山岳宮殿後,果然在達宮深處發現了奧蓓菈。因為若想再往地下去的話,危險程度也跟著提昇, 於是便可邀奧蓓菈一同作伴:但是 選週了整個山岳宮殿都沒發現那名 男子,雖然覺得遺憾,但也無可奈 何,大伙就幣裝上路吧。

FINISH

爾尼斯特篇

SOI 電夫曼遺跡

奧萬茲加入後、先到神護之森 趙、再來就讓遊戲依照、般流程進 行到數夫曼禮婷、將這裡的四55解決 掉之後、來到人口處的地方便會遇 到爾尼斯特、但是他卻被赴身了。 更裝將那個子客報的像依賴決掉。 便可讓哪是開持加入

FINISH

EVENT OLOW

普莉希絲篇

SOI 玲蒙師

剛翰進玲家鎖的一瞬間就會遇到一個奇怪的女孩在追著一隻小機械人跑,追著追著只見她大腳一滑,一起天外飛來的橫禍就這麼發生了:超忙上前去看看,小女孩似乎沒事,但沒講到幾句話她就跑去追她的機械人了,接下來要先出去鎖烟怕來到樂局「Jean Medicine Home」前會再遇到她、并是克羅得的話就關門來到樂局「Jean Medicine Home」前會再遇到她較其父邀請去喝茶;待這些事件都結束之後,要離開村莊時普詢希緣會追過來,這下便可決定是否讓普詢希緣加入。

FINISH



銀河遊俠2 1 總職人物篇 【ap Gui



克羅得篇的事件



蕾娜篇的事件 記錄點



Get Item













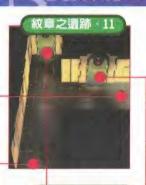


















牛刀小試身手



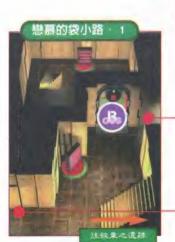
在紋章之遺跡中並沒有什麼要特別注意的東西・唯一要注意的就是與 BOSS戰鬥之前最好裝備防止石化、因為BOSS雖然不是很強勁、但是其攻 擊會附加有石化的效果,所以如果沒有裝備防石化裝備,手又不夠快的 話就等著變成2F小便童石像吧!

Chapter2-Map Guide vecana 蕾娜篇的事件 記錄點 克羅得篇的事件











Get Item











戀慕的袋小路·10





「阿砂普畫」的戀愛關係!

在這樓中的BOSS並沒有什麼特性,要注意的就是路上有許多的石像必 領推向正確的方向。它們分別是米蓮(ミレーヌ)面向南、菲莉雅(フ エリア)面向東、洛伊徳(ロイド)面向東、夏蓉(シャロン)面向 西、魯克 (ルーク) 面向北、尤菲 (ユフィ) 面向南、希絲緹 (システ (一ナ)面向南。

Vlap Gui





Get Item

ネクタル(仙酒 スレイヤーリング (征討書戒指 ネクタル(側酒 特效藥(特效藥) ドリームクラウン(夢幻王冠) ・ビーフ(多汁牛肉 シルヴァンメイル (星層鎖甲



只有單行道可以回家啦!

此樓層看到名字『一本道洞窟』再看到地上有許多的燈泡,大概就知 道這個迷宮應該蠻邪惡的了。的確這一個迷宮是蠻卑鄙的,要開啟通往 下一層迷宮的方法,就是每一個房間都要走一次再回到原點,所以玩家 只要依照霹靂無敵地圖標示,從1至16或是從16回到1就可通過。













本道洞窟·15













蕾娜篇的事件



Get Item

A	ネクタル(仙酒)
В	幻の三味線 (夢幻三味線)
C	里郡の咒紋「エクススティンクシェン」
D	漆黑のピアス(漆黑耳環)
Ε	ピヨノン (止昏護符)

ザレクトミスト (復活煙霧) ビュアリーフ(清新之葉 セラフィックガーブ(六質譜甲





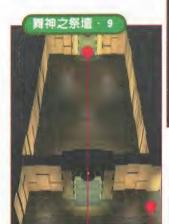




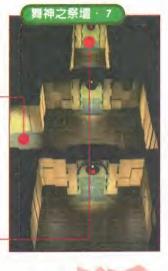
















喧唱歌来黑吃黑喝吧!

在四樓舞神的祭壇中唯一要注意的就是記得要去打 開開關,然後再到舞神那兒去,選個天性有「音感」 的人去演奏,就可以從舞神那得到神秘的「夢幻三位 線」。此外BOSS要小心移動速度很快呦!



Chapter2-Map Guide Lyning



女之逆襲· 5

Ö



















hapter2-A















一辈必歉!

在這一樓剛進人的時候會與一個小女孩帶的魔物戰鬥,不過由於太強了,所以只能選擇『落跑』,當我們在迷宮內逛的時候,會發現小女被襲擊,當我們對她伸出援手,她逃走的時候會掉一只拳套,因為往下一層樓的鑰匙在這隻魔物身上,嘿嘿!只要將拳套裝備上去,再去攻擊魔物,就會有一拳擊倒即812500敵人的壯觀畫面。

Get Item

A	コーシービーフ (多汁牛肉)
В	セラフィックガーブ (六質難甲)
C	特效藥(特效藥)
D >	・エアリィリング (妖精戒指)
E	ネクタル (仙酒)
F	スレイヤーリング(征討書戒指)
G	フレッシュシロップ (清新果業)

銀河遊俠





















A Menud











BOSS

傳說中的敵人?

盜賊的巢窟這一層實在是變簡單,重點就是在許多的 石像中,找出開關來將門開啓,就可以與傳說中的LV99 的盜賊戰鬥,當戰鬥完畢就有傳送點出現,如果玩家想 要記錄或是想補充物資的話,就可利用此處。

銀河遊俠2

ylap Guic







女神祭壇·5 A













Get Item









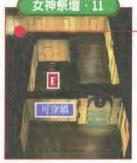




女神祭壇・10



女神祭壇



女神祭壇



要動點小小的季腳!

在這一樓中要注意的就是我們會拿到一個寶珠叫做『ひび割れた寶珠』 要把它放在祭壇上面才能開啟、不過由於資珠有小小的裂縫、因此當我 們拿到的時候記得要用特技『細工』鍛造過後會變成『紅蓮寶珠』,放 在神壇上面才可將門開啓

BOSS

銀河遊俠

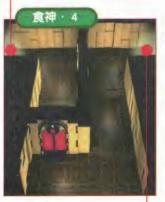
Map Guic









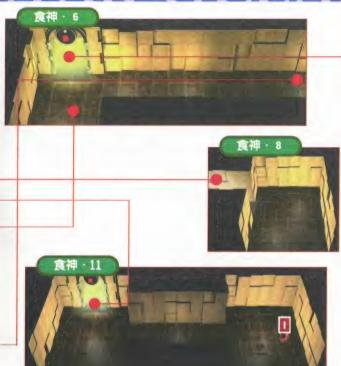


















漢食神徹『廣東縈』吧!

這一層機過的方法實在有一點好笑,要將到下一樓層 的門開啓的方法就是到食神的看板前面去拼命的侧食 物・當儬到一定的量的時候・就可以佩『臭酸』的食 物,此時就會發現到原來是之前帶著怪獸的小女孩在搗 蛋・不過此時會聽到遠處有大門開啓的聲音。





Chapter2_□Map Guide H./A. | Chawd























在封印之棺這一樓層中・玩家們在開始進入的 時候BOSS還不會出來,還在棺材裡呼呼大睡,所 以到此處的時候只要負責把寶物挖空,就可以拍 拍屁股・往下一層樓前進了







Get Item

アルテミスリーフ(月神草) ザレクトミスト(復活煙霧) 特效藥 (特效藥) ヴァリアンドブーツ(黄者之靴

封印之棺



Chapter2-Map Guide 蕾娜篇的事件 克羅得篇的事件 記録點 英斷之時·10 英斷之時・13 A 英斷之時 - 5 F 英斷之時・15 .(((((()))) 注世即之推 銀河遊俠2

hapter2-1





J





被打好玩的

這一層樓有一點棘手必須要注意,當我們進入 的時候會發現地上可以踩並會發光,這裡每一個 燈代表一個房間,在左下角的綠色爲起點。要注 意的就是如果待在紅色的房間·IIP跟MP就會有損 失, 黄色的房間也是會損失, 但是沒有紅色房間 那麼嚴重,只有綠色的房間是安全的。另外要注 意這一層,有艾修頓的最強特技跟席琳最強的魔 法在此樓,要確實取得

BOSS



	Get Item
A	パーニィシューズ (兔子鞋)
В	レインポーダイヤ (彩虹線石)
C	ヴァルキリーブーツ (女武主長靴)
D	賢者の石 (賢者之石)
E	アシュトンの特技「トライエース」
F	ヴァルキリーブーツ(女武士長靴)
6	フレッシュシロップ(清新果鑑)
H	ヴァリアントブーツ(勇者之戦)
ı	チンケスレイヤー (殺手棍)
J	聖杖:キオン・ラー(聖杖米力品)
K	セニスの発収「メテオフォーム」
L	ピュアリーフ (清新之葉)
-	











Carolina Maria

興書就不能以多數少嗎?

在皇龍住處中並沒有特別的、在剛進入時會與皇龍展開戰鬥、由於他 的IIP有550000左右·所以戰鬥的時候要有長期抗戰的準備。當戰鬥完畢 會發現有一個門無法開啓、開啓的方法就是要走出這迷宮、再度進入的 時候選擇兩人進入,再到此處就可以繼續往前進。

I /A I Grawd

勇者的殿堂 6





Get Item

ボード (女武士之間)
 ボード (女武士之間)
 ボールスーツ (戦門服)
 ボールスーツ (戦門服)
 ボーニィシューズ (発子性)



男者的殿堂。5

0

勇者的殿堂



果然是打不死的『不死鳥』

進入的時候會與不死鳥發生戰鬥,由於只能以兩個角色與其對抗,所以戰鬥的時候等級一定要有相當的水準。當戰鬥完畢就可以 獲得『聖劍ヴァーウェル』。這時就可以回到地面召集伙伴,再到九 樓與BOSS戰鬥就可獲得『魔劍レヴァンティ』,這時再到九樓會再度 與不死鳥展開戰鬥,戰鬥獲勝就可繼續往下前進。

Map Guic





克羅得篇的事件























品翼天使之聖窟・





品麗天使之聖寶



易翼天使的聖窟



這一層機當兩個開闢往上扳之後,中央的通道就會開啟,由於BOSS的 IIP有10000000,所以各位玩家請珍重吧.....!不過如果讓兩位戰士裝備 『聖劍』及『魔劍』、及裝備會『吸血的鎧甲』並用亂舞技攻擊的話,玩 家操作會回復III的角色,裝備精神消費減半的配件、躲在最右下角專心 回復我方的IIP的話・或許會有……奇蹟發生!。另外打倒『ゼブリエ+ セレスタ」會得到『白銀のトランペット』如果在遠離神聖的荒郊野外 吹奏『悪魔之旋律』的話,哈哈哈哈!!!順主與你同在……

Get Item









Item List —般道具

日文名稱	中文名稱	説明

阿吽の呼吸	阿吽的呼吸	可以學會角色分配
73700	水梅	淨化毒素的果實
HAM!	港漬	純糖菜
アセス	針葉草	治傷的藥草
あまたし、見まない	我的眼中只有你	善娜所寫的書
71-152-1	變形蟲湯	黏黏的怪湯
アー・ニニソーフ	月神草	解除狀態異常的藥草
TERRITA	運管果醬	產著作的果醬
d) = //	豆沙包	中華豆沙包
生生	活著	迪亞斯所寫的書
偉大さ先人たち	偉大的先人們	奥蓓菈所寫的書
個人で刺激	臭臭沙西米	爛掉的沙西米
D. F. C. C.	草莓果醬	草莓作的果醬
い方ご大福	草莓大福	草莓餡的大福
いりこが	草莓煮	海膽鮑魚湯
いちこのパパロア	草莓甜凍	草莓與牛奶作的點心
ウードカケ ル	薇芝雞尾酒	成熟大人喝的雞尾酒
失われる個権	失去的聖櫃	爾尼斯特所寫的書
海滅の巣のスーエ	蒸窩湯	蒸窩湯
梅子し	梅乾	酸梅乾
うら 城加	裡帳簿	記帳的簿子
エナソーレニーリ	能源試管	儲存生命力與精神力
海老ゲットン	奶燭蝦仁	奶汁烤鰕仁
海老	蝦仁燒賣	假仁燒賣
海にリー	蝦仁焗飯	加了蝦仁的焗烤飯
海君ピソソ	蝦仁炒飯	加了蝦仁的炒飯
資金のシャ	黃金湯	海鮮湯
おわこう	鮪魚沙西米	高級鮪魚沙西米
大り方の単線を	金槍魚串燒	燒烤金槽魚
初期日	沙西米	新鮮的沙西米
お吸) (物	味噌湯	蔬菜與魚肉作的湯
お茶(ルロ合間に	場茶小憩	可以學到複製
A 7 T ()	蛋包飯	蛋包飯
オルゴール	音樂盒	可以防止怪物接近
オレンジェート	橘子水	橘子作的飲料
オーシケイソン	奶汁橘子	奶汁烤橘子
検査・多	橋子果露	橘子果汁作的果露 有治癒效果的量
カリント ドウリ	相量・存。	有污趣效果的量 國尼斯特寫的書
カエックは石	田數訂時 青蛙石	想回去時可以用
が エック 競り	東 典	思以學會五線譜
粕清け	架	可以李書五 森語 蔬菜作的醬菜
屋の彫址	風之惑星	克羅得寫的書
AND THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUM		7 Ung 17 119 U J

要實物!

普莉希絲寫的書

日文名稱 中文名稱 說明

南瓜・コロ・ケ	ガルーマルジット	高級蛋糕	調和感很高的糕點
第一字 全 他 教 等	関値v)コローケ	炸南瓜餅	南瓜作的點心
第一字 全 他 教 等	南瓜の春抱き	南瓜捲	南瓜炸的點心
完全他報手冊 千里寫的書 著		349	粥
### 1	辛(+×)	辣蛋糕	咳咳!這是啥?
第付1章 清醒藥 可以使同伴復活をなりは では、	完全他权工	完全他殺手冊	千里寫的書
第付1章 清醒藥 可以使同伴復活をなりは では、	ぎょうくんしょう	偽造勳章	可以偽造自己的經驗
神奇藥 古怪的藥 技験 古怪的藥 逆襲 書 三 三 三 三 三 三 三 三 三		清醒藥	可以使同伴復活
逆襲	きな紛れはぎ	珍珠丸子	珍珠丸子
逆襲	奇妙な原	神奇藥	古怪的藥
# 2 T 2 一解	逆域の高	逆襲之書	格門奥義書
	年とは 大学 一本	蘿蔔果汁	羅蘭果汁
字 アル・ 解毒薬 解除中毒 究極 中 腰内	キュアストーン	解石化	解除石化
	キーナリック(エ	解寫潭	解除羅寶
学生・内の N 里等牛排 厚厚の牛排 原原の牛排 飲子 競子 競技		解毒藥	解除中毒
較子		究極牛腰肉	頂級的牛肉
をエ・ロー品	牛にこ内のステート	里脊牛排	厚厚的牛排
金細工・銀細工 クリン・・・・・ 移転耶念		餃子	麵皮包餡的食物
クリット 場底耶響 頂級名酒 タボの肉與蔬菜 タリット が出放菜 類無的肉與蔬菜 タリット が 総合系統 超能源的肉與蔬菜 タリット が 総会系統 超能源的の零件 のフラット	きょうの一品	今日一品	可以學會處方
タリー・リー が	金細工・銀細工	金細工·銀細工	可以學會手工藝
グリー・ 線色系統 超能源他的零件 グリー・ 端端清湯 加了模菜的湯 無幅的教人事件 信息所有權限明書 元米満湯 加了五米的清湯 電子 一		葛藍耶雪	頂級名酒
テリー・		奶油燉菜	燉煮的肉與蔬菜
無理面配入事件 無腦節級人事件 白愛和師書 分別	Ø U \	綠色系統	超能源砲的零件
けい		翡翠清湯	加了菠菜的湯
コード 五米満湯 加了五米的清湯 整之離長史 電源隔的書 丁學論 可以學會機械知識 表車	無程面殺人事件	黑貓館殺人事件	伯曼寫的書
型	HIVESTE	契約書	宿屋所有權證明書
工學稿 可以學會機械知識 蒙華增飯 超高級的增飯 高級 超高級的增飯 高級納魚排 高級納魚排	3 7 (加了玉米的清湯
要権 加速 おき は おき は おき は かっぱい かく かっぱい かっぱい かっぱい かっぱい かっぱい かっぱい かっぱい かっぱい		愛之羅曼史	養娜寫的書
高記		工學論	可以學會機械知識
名字		豪華燴飯	超高級的燴飯
福楽 / イ / イ / イ / イ / イ / イ / イ / イ / イ /	高級まぐるステーチ	鮪魚排	高級銷魚排
無能 石田屋 無能 石田屋 純米大吟観 おります かい	仔っとされりアー		加了兔肉的飯
10			調和就是美
一			10.10 10 00
ごころの問望 心之障壁 可以学會精神学 ごんにラビリ 蒟蒻果果 蒟蒻作的果果 サーニョン 註魚蛋包飯 加了鮭魚の蛋包飯			
ごれた 世月 蒟蒻果凍 蒟蒻用作的果凍 サーニート 駐角蛋包飯 加了鮭魚的蛋包飯			
# 註魚蛋包飯 加了鲑魚的蛋包飯	こころの問題		可以學會精神學
The state of the s			
サキュバスコロン 夢魔香水 可以引來敵人的香水			
	サキュバズコロン	夢魔香水	可以引來敵人的香水

日文名稱 中文名稱 説明

日又省極	中又省極	श्रीमा
さしかきえ	封條	可以主張所有權的封條
サリーンコーソ	沙瓦果露	精神力回復30%
三倍增釀酒	三倍增釀酒	特級良酒
幸せのサマ領す	幸福的烤鮪魚	幸福的象徵
至高のいちご原	超級草莓煮	海膿湯
舌平目の果實ソ	水果醬汁	橘子作的高級醬汁
舌甲目のカインマーエ	酒類醬汁	高級酒作的醬汁
地麗耶煩!	雞肉串燒	雞肉烤成的串燒
しなびたサフタ	臭臭沙拉	觀! 這是什麼時候的東西啊!
2+1-x1-2-1	雪特藍得	最高級的酒
ジャンルラキ	焗烤飯	在烤箱中烤過的飯
2 - 0 7 1	燒賣	包蓄豬肉餡的食物
Daniel Visit	鬆餅	有奶油與草莓的糕點
肖像 献A	肖像畫A	面對未知命運的少年
肖像原B	肖像畫B	背負悲傷命運的少女
当後書C	肖像畫C	威力無限的紋章之力
肖偉賞()	肖像書D	為了所愛的人守護世界
当性意	肖像畫E	揮別悲傷的過去
尚懷爾F	肖像畫F	走、走、向前走!
肖像畫G	肖像畫G	背上的兩頭離是他所受的試煉
肖像電H	肖像書H	交給我就搞定啦!
肖做圖!	肖像畫I	擊破任何障礙·走出自己的路
肖像面J	肖像畫J	離鄉背井,來到異地
肖像書	肖像書K	頭髮亂糟糟的動物學者
尚像畫L	肖像畫L	元氣一百的帥姊姊
食材造び	挑選食材	可以學會眼力
画書はひとづり	真實只有一個	千里寫的書
シングレフサッカ	灰姑娘玻璃瓶	買東西可以打折的藥
神脈//生』世	神秘的生物	可以學會妖精論
スイートニピ ガ	甜果露	生命力回復30%
27-1	牛排	鐵板上的佳餚
スペンドル知め	特級炒青菜	特別為你炒的青菜
スプイムビリー	史萊姆果凍	苦苦的果凍
世形态和推进人	人壽保險	以防萬一的證明
世界は私のために	世界繞著我運轉	席琳寫的書
世 タチンスアーキ	明膠牛排	不同感覺的牛排
船中八派	船中八策	酒中之酒
戦権のダフスト	戰慄燴飯	讓廚師的力量覺醒
操作マニーマル	操作手冊	基本技能的參考書
大根の疎闊注	蘿蔔味憎湯	日本人的早餐
大自然の生命	大自然的生命	可以學到生物學
大自然の掲世	大自然的真理	諾耶寫的書
大福	大福	包餡的圖餅
Mit - 1.	煎蛋三明治	夾了雞蛋的三明治
親島のたりに丼	入魂海臘丼	無法形容的美味
五手箱	玉手箱	可以得到三樣實物
珠 0 光 有機提到	珠之光"有機雄町"	有機米所釀的酒
チリンドリア	焗烤雞肉飯	加了難肉的燴飯
血糖られた過	染血之路	迪亞斯寫的書
チャーハン	炒飯	中華風的炒飯
茶巾杯司	茶巾壽司	包了蛋皮的壽司飯
莱 州縣 -	茶碗蒸	日式蒸蛋
チョカリーゴ	巧克力捲	加了奶油的巧克力點心
ツーントニーケ	友愛藥瓶	可以加深友情
天使中枢	天使之像	可以治憲所有同伴
	Ten Mills 7 (Ph)	東京副版 日 00/編集

會有副作用的傷藥

危險之壺

日文名稱 中文名稱 説明

11.711111	- T 1110	106,301
動物とつきかう	與動物相處	諾耶羅的書
豆乳	豆漿	大豆作的飲料
F 4 7 -4	多魯風	相當不錯的酒
特殊紋章學理論	特殊紋章學理論	图易寫的實
特效藥	特效藥	完全淨化體内毒素
殿樣雜煮	殿樣雜煮	特製的稚瀬
kol o z	鳥頭草	可以課生物窒息的毒草
& 5	鮪魚沙西米	口感一流的生魚片
ナイト×アポート	夢魔壺	沒病時使用會有副作用
臭个加江里	臭臭丸子	服···味道好奇怪!
and a	苦苦的果汁	這個實在…
内の細切り チェーリン	肉絲炒飯	加了肉絲的炒飯
肉まん		
	肉包	加了豬肉餡的包子
CALADAT	蘿蔔冰	加了蘿蔔汁的冰
MAN ()	糠漬	在機中觀製的實菜
者 4 A	奈克德	北歐之神所飲的酒
7)	泡泡油	精神力產應30%
757=0	拜蘭教本	可以學會演奏
199 ABY I E.S.	極端藥膏	不是到天徽就是到地獄的蘇
ハイメリフェナナー	強力拳頭	極力機械拳頭
白棉の主(ル	白桃冰	桃子果汁作的冰
八百草	八寶菜	混合多種材料的菜
パナナのラシーナ	香蕉千層糕	包了奶油的干層糕
パニフでイボ	月見冰	奶油、雞蛋與砂糖作的冰
春孫士	春捲	包餡的炸食
1/201-4	漢堡	包了肉片的麵包
半平と南瓜のテフェ	南瓜沙拉	南瓜作的沙拉
K 435 4	牛肉餅	包了牛肉的炸肉餅
F - Y	啤酒	要另構造的酒
美丈夫 ツキにこり	美丈夫濁酒	柔和的發泡酒
● ■ (1) はままま。	密藏乾酪	好吃的起士
びってり難	驚奇箱	神奇的箱子
相談	魅藥	點燃熱情的藥
F 1 1	驚奇冰淇淋	令人感動的冰淇淋
ファインリテー	鐵板牛排	超高技巧做成的牛排
プリリングインサード	創造者卡片	幸運女神會送你道具
フェルケーダ	轉讓契約	道具轉調的契約
7 1 7 (1 1)	妖精之藥	防止敵人接近的魔法藥
フカレル配子	里脊餃子	吃了心情會變好的餃子
プリヒレューブ	里脊肉湯	□縣極好的湯
プラエコびりびり場	火辣辣電棒	電磁障壁發生裝置
プラークシオテム	黑色系統	光線槽的增力發圖
プラーリベリュ	黑梅	治趣精神的果實
ブフェート	閃光壺	可以增進才能的神廳
振り返らない	永不回頭	艾修頓寫的圖
7 !	布丁	雞蛋作的點心
ブーツ牛乳	水果牛奶	加了水果的牛奶
ブル リンド	水果三明治	夾了水果的三明治
フュ リ ロ エ	水果果露	精神力與生命力回復45%
ブードリー	藍梅	治傷的樂寶
71-7-67	牛奶蛋包飯	加了牛奶的蛋包飯
フェーシリンローブ	清新果露	生命力完全回復
フトンチリーニー	法國土司	加了奶油烤的土司
ふうふき大阪	煮蘿蔔	煮得較軟的羅圖
文法機	文法論	可以學到文章
√ 1. T A	培根蛋	塔根縣閩
北京アーソ	北京烤鴨	著名的中華料理
N. : 71 - 1 - 1	營養果汁	蔬菜果汁
ヘルメスの理論	海爾梅斯的理論	可以學到科學技術
# 全៕	姿勢全集	可以學到設計
ホーリイミスト	聖霧	全體生命力回復60%

日文名稱 中文名稱 說明

日又省標	中义名称	त्रस्या इस्या
ポサール : = III (E	□袋迷你圖鑑	可以學到道具知識
星星の大海	星星之海	克爾得寫的書
# 15-1	鬆餅	麵粉加砂糖作的點心
A 1 2 U 1	熱果露	精神力與生命力各痊癒70%
微笑みのブラトー	微笑果凍	吃了後忍不住要微笑的果果
ポワイトシステム	白色系統	光線槍的升級零件
マーリンドリンフ	精神藥瓶	精神力完全恢復
ムのロニルスまう	通心粉	加了醬汁的通心粉
マジャルコイ	神奇沙拉	新鮮的蔬菜沙拉
魔神辺ヒレステール	雕神流牛排	追求極致的牛排
魔御選マティーニ	魔神流馬丁尼	讓情侶爆出火花的酒
魔甲流野菜スープ	魔神流蔬菜湯	替蔬菜的滋味加分的湯
まずいシチュー	難吃的嫩菜	這裡面放了什麼啊?
マスケーゼリー	葡萄果凍	葡萄汁作的果凍
松茸のお吸い物	松茸湯	加了松茸的艳品湯
幻の大きる	幻之鮪魚	最高品質的鮪魚生魚片
まろやかチーズビザ	夏威夷比薩	加了應對的比離
471,714	設傷牛草	會發出可怕叫聲的毒草
未知の文明	未知的文明	興倍拉寫的書
\$ 77 p	混合果露	生命力與精神力回復30%
3 747 -	究極炒飯	控制好火候才炒得出的飯
	奶油清湯	讓心情變得柔和起來
魅惑のフィレット	魅惑牛排	喜歡吃肉的人不能放過
存革のエンドリテート	小羊排 楓樹果霸	精選小羊肉排生命力回復20%
女神の像	女神像	全體精神回復
自玉娘。	荷包蛋	只煎了一半的蛋
燃えろいい女	燃燒吧好女人	席琳寫的書
元牛乳	元牛乳	肚…肚子好痛…
森の仲間たち	森林裡的朋友們	可以學會調教
級革合成學 上提票	权章合成學 上級鷹	里图寫的書
八匝垣 無 零曜り	八重坦"無"幣河	風味機具的酒
野菜炒め	炒青菜	高麗菜與蘿蔔合炒
野草のすべて	野草群述	可以學會藥草學
ヨーゲルト	優格	牛奶發酵製品
ヨーゲルトサラダ	優格沙拉	沙拉上放優格
洋梨のコンポート	梨子蜜餞	梨子作的點心
万イココローケー 落腹のリゾート	炸薯餅	油炸食物
カメ・リーン・人	落淚的煽烤飯	有媽媽的味道
2 V	木梅果醬 薰衣草	木梅作的果醬 多少有治癒效果
2	淨化酒	身體可以完全淨化的酒
Unit That I	復活藥瓶	可以使同伴復活
0-1-11-11	復活之霧	讓同伴復活且體力全滿
リスキーリキッド	危險藥	有副作用的復活藥
立體投影機	立體投影機	影像放映裝置
料理はここの	料理是心	可以學會包丁
りんごディム	蘋果醬	蘋果作的果醬
りも二のッシーブ	蘋果干層糕	蘋果與奶油作的干層糕
レイトフィンザー	淑女之指	指形的蛋糕
練気の裏	練氣之書	可以學會練氣
ローブニーブ	玫瑰花糰	治側的藥
D TOWN I THE	高麗菜捲	裡面包肉的菜捲
購入形殺人事件	繼人形殺人事件 ·羅馬可	旧曼寫的書
7	羅馬可酒	急速增值的酒 便可的酒
プロマの味噌汁 :	海帶味噌湯	日本人的早餐
をといい秘密	少女的秘密	普莉希絲寫的書
1UPブディング	1UP布丁	吃了死人也會復活
NOといえる男	敢說不的男人	艾姆頓斯的圖

Item List 戰鬥道具

ACCILI A	TO TWI	3/2/2
日文名稱	中文名稱	說明
アール・デニ	炸製彈	近距離炸彈
アターラボーニ	戰鬥藥瓶	戰鬥中暫時提升腕力
石	石塊	普通的石塊
单肽天	韋馱天	可以由戰鬥中逃走
単駄天 シーブ	章馱天貼布	可以提升速度的貼布
拿馱天軟膏	章馱天軟膏	提升全體速度的軟膏
エルーテードルード	延長卡	可以獲得兩倍經驗值
オーリン	風琴	哥色優美的離解樂器
繪畫『最後の書判』		由魔界中召喚出漆黑之炎
總置「最後の晩餐」		犧牲自己治癒所有同伴
織置『叫び』	繪畫『吶喊』	由魔界中時頭出帝魔
n 11 /	股票	可分享公司獲利
存型 二	神風藥瓶	瞬間提升腕力
MET /	紙屑	沒用的廢紙
#1/6 !!	高級海膽	味道鮮美的海臘
ぎょう小切手	偽造郵票	仿造實物作的郵票
ぎてり屋類	偽造文件	仿造實物作的文件
MITM	魚類	魚類、貝類
単物	毒爆弾	可以讓敵人中毒的炸彈
7K TU	果物	水果
Market Market	炸裂藥	生命力化成能源的藥
A #	美術印刷機器 奶油起士	讓藝術活動成功率上升
紅頭の資味	紅蓮寶珠	柔軟的起士 手掌大小的紅色水晶球
が マップ L	防護藥	可以保護身體的魔法學
H N H N N N N N N N	爛爛史萊姆	不能吃的東西
元素分析器	元素分析器	可以作化學分析的機器
定説まごろ	高級鮪魚	一流品質的頻魚
穀物	穀物	米類主食
掛神幢	御神體	可以消滅所有敵人
# 1 5 X h F	沈默卡片	源一個數人沉默
サバイバリヤート	求生道具	野外求生成功率上升
三角スツスコ	三角燒瓶	陳金術師的道具
指揮棒	指揮棒	指揮家不可或缺的道具
12-212-1	多汁牛肉	高級肉品
上資紙	上質紙	高級的紙
STATE	震撼油	濃敵人精神力變成0
X-11-11-4	超級魔球	可以殺傷敵人的魔法球
ストートフリーツ	甜水果	熟透的水果
X 1 2 7 2 2	毒藥膏	可以讓武器追加毒屬性
7 S W V W P F	魔眼鏡	可以看見真實的魔法銀鋼
Z = 20 = X	史密斯鐵鎚	金屬作的議組
スモークナール	煙霧油	經近數人葡萄達度
スモークリオ	超級煙霧	降低敵人全體速度
ソウェーア ブ	靈魂陷阱	可以讓敵人即死的地當
#LB(00	蛋類·乳製品	起士、奶油之類
ダミードール	偽裝人偶	可以出現分身魅惑敵人
知恵の親	知惠之鏡	提高全體制力
f=>1:0	古鋼琴	平台鋼琴的前身
テースカーリーカード	發現眼鏡	方便尋寶的卡片
議及す	鐵塊	普通的產地
テーフボム	雷射爆彈	可以放出當射89隻彈
E-11	同人誌	還可以看的同人誌
とーじん?	同人誌	有點丟臉的同人誌
とーしれ	同人誌	已經可以賣的同人誌

Item List 戰鬥道具

日文名稱	中文名稍	説明
8-01	同人誌	有待努力的同人誌
E-LV:	同人誌	這是專家畫的嗎?
E-1 / 1	同人誌	肯定大量的同人誌
K-17 V I	同人誌	說不定會有點名氣的同人誌
E 1.4 m	同人誌	比專家邊要專家的同人誌
No (#	三爆彈	可以三方面攻擊敵人
ナチェファハイ	亢奮藥	會失去冷靜的藥
肉類	肉類	基本食材
に出るの	假錢	犯罪的紙鈔
E - 7-7 "A _ !	核子彈	將一切吹跑的炸彈
ハーフ ドギュー	半死炸彈	讓敵人生命力減半
1 = 1	口琴	由德國傳來的樂器
75 (1 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	小提琴	小型的弦樂器
グドリーポート	高效魔球	可以8方面攻擊敵人
自動のトクンペート	銀色小喇叭	音色莊輟的樂器
羽生》	羽毛筆	作曲用的筆
15 15 - 2 - 2	必死塗料	可以讓敵人即死
ハセフィスオイモ	麻痺油	實敵人草體病南
119912232	麻痺之霧	頂敵人全體麻痺
はんだこま	焊接護肘	讓細工成功率上升
KT1	鋼琴	帶著這個旅行嗎?
RAT DAS	妖精香水	提升紋章之力
ピクトリアルカード	勝利女神卡片	提升同伴氣力
Kaca#=	昏頭爆彈	讓敵人頓昏的炸彈
ピターローション	打漿塗料	可以課敵人即死
ひび割れた實珠	裂縫實珠	手掌大小的寶珠
K=711-2	清新之葉	健康蔬菜
ビン川ケ陽真	失焦的照片	失去焦距的照片
フェアリーボカード	妖精卡	可以治癒全體伙伴
フェアリーグラス	妖精玻璃瓶	可以不消耗精神力
FITTIENS	妖精之霧	全員都不消耗精神力
プリミマーブ リード	金錢加倍卡	讓找到的發變成2倍
プリングミニ	黑色之霧	可無視對方屬性進行攻擊
プェブルアリノム	一抖一抖史萊姆	充滿彈性的食材
フェアポニ	火炎爆彈	用火炎攻擊敵人
プロヤコーニー	防護爆彈	可以攻擊敵人的炸彈
るわたりてがた	套牢匯票	陷入貧陷的地獄
ペー・サフエサード	封咒卡	廣敵人全體沈默
八 均離	寵物飼料	魔物的食物
變なかとまり	奇怪的塊狀物	奇怪的黏土塊
マインドポン	精神爆彈	護敵人精神力變為()
マーカルカメウ	神奇照相機	可以複製東西
マンカルケーイ	神奇黏土	不可思議的黏土
マンカルリローブ	神奇水果糖	可以讓時間暫時停止
マンカ マ ルム	神奇底片	可以複製東西的底片
ANNIALE	神奇米	高級的食用米
マンカルナミナ	神奇零件	可以作高級武器與防具
43 36541	神奇畫布	不可思議的量布
7. 70 7	魔法石	可以將敵人擊斃
7 K = 2	狂暴之霧	硬 敬人全體混亂
マテリアルキール	原料零件	機械作業用工具
幻の三味線	夢幻三味線	為什麼稱為夢幻呢?
711112	傀儡藥膏	順同伴復活目提高攻撃力
直律筆	萬年筆	自來水藥
ミュージァクァール	作曲大師	作曲用機械

日文名稱	中文名称	规则
12 14 /	薄荷之壺	神奇的藥
通信で歩く る	滅菌手套	調和成功率上升
メディリルコンス	藥用潤絲	可以慢慢治癒傷口
メルケーローション	魔法塗料	順敬人即死
メンチェボート	精神之壺	提升殺奪力
モードリアルガード	必死卡片	下次攻擊變一擊必殺
ヤーマ食料とっと	食材組合	魔神的食材
野草	青菜	基本食材
妖精の他	妖精之像	可以消滅敵人單體
213	豎琴	長髮美形的吟遊詩人專用
5 C M =	素描	沒什麼特色的素描
19-4-14 A 4-1'.	還原卡	被擊倒後週胞站起
11/3/= 19	狂暴藥瓶	攻擊力上升
レデードファルコ	鍊金燒瓶	可煙製高純度礦石
ワープロリフト	文書處理機軟體	寫文章的利器
RIRICA	RIRICA	複製成功率上升



Item List 武器劍類

日文名稱	中文名稱	攻擊	命中	ルカ		STA		OH	攻属性	防属性
原倒にガテンディン	魔劍雷凡廷	3000	50	0	50	50	0	35		
設力エーリエモ	聖劍法威	1900	70	70	0	0	0	15		+星負光間
エダーナショフィア	永恆之光	1600	70	0	40	0	0	25		
名簡W - /	名劍威司雷	1400	0	0	0	0	0	0		
妖刀ソロニュア	邀刀庫洛木瑞	1399	0	0	0	0	0	0		
X == 1 ×	魔王雙劍	1320	80	0	0	0	100	40		-冰+光圖
セイタフ・ドナイナ	封神劍	1250	50	0	0	0	0	30		
* 1120= 1	聖雙十字劍	1240	60	0	0	0	80	18		
シルヴェンス	雷鳴劍	1212	99	0	0	0	0	30	光	+光間
オーラブレード	聖光劍	1200	80	0	0	0	0	32	光	
支四刀 部 章	肢閃刀"昂露"	1200	60	0	0	0	0	30		+冰火
V = 4.5.	星光雙劍	1200	80	0	0	0	50	21	2	-火+光鵬
1-11-1	食夢劍	1150	30	0	0	0	0	0		71.7000
7-0-1-Y	肢閃刀"昂露"	1100	100	0	0	10	0	15		
-F91-7T	分解魔劍	1100	60	0	0	0	0	30		
7014-77218	真紅雕劍	1100	80	0	0	50	0	24		+光闇無
L 7 = 7 - 1	滅之雕劍	1000	50	0	0	0	0	0		- youngm
F F	細齒劍	990	80	0	60	0	0	20		
71-39-F	光刃劍	908	0	0	0	0	0	0		
# "	閃光劍	820	0	0	0	0	0	0		
7777157-	肢閃刀"昂露"	799	40	0	0	0	0	15		
7-19-21	狂風劍	780	50	0	0	0			風	
70-23-7	高空劍				-		0	13		
17 = - 1 - 1 - E		770	30	0	0	0	0	20	图	
肌刀	紅蓮劍	720	0	0	0	0	0	0		
	雙魔劍	700	0	0	0	0	0	0		
/ Tンスト・ンケ ノスフード	斬鐵劍	620	120	0	0	0	0	10	里	+星負
	詛咒之劍	599	80	0	0	0	0	10	典	+星負
(ND) 相用	肢閃刀"村南"	552	20	0	10	0	0	22		
1 1 1	业 殺魔劍	550	20	0	0	0	0	10		
Y 714	鋒刃劍	500	50	0	10	0	0	33		
/15E y	雙刺劍	500	50	0	0	0	0	20		
519 F	防衝劍	490	0	0	0	0	0	0		
CLUELL .	針刺長劍	480	0	0	0	0	0	0		
ロキンカウストード	鋭曲劍	448	0	0	0	0	0	0		
Tter	歌姬雙劍	380	20	0	0	0	0	12		
1221	雙銳劍	340	0	0	0	0	0	0		
13-22-17	長刃劍	285	0	0	0	0	0	5		
7.21	突刺長劍	250	0	0	0	0	0	0		
	瓦倫長劍	240	0	0	0	0	0	0		
1-71-1	名匠劍	222	60	0	0	0	0	10		
£2−7	短劍	180	0	0	0	0	0	0		
E-1-	毒雙劍	180	0	0	0	0	0	0		
1-1-1-79-F	火焰劍	160	20	0	0	0	0		火	
MEDI	萬能菜刀	160	10	0	0	0	0	11		
1-11 1 - 11	攻防雙劍	160	10	0	0	0	0	11		
AJ-FJ-F	霸者之劍	150	10	0	0	0	0	10		
0 X - 1 1/E	弓剃刀	120	0	0	0	0	0	0		
ラクレア リーベル	直軍刀	100	0	0	0	0	0	0		
u - 1 - 1	寬刃劍	60	0	0	0	0	0	0		
127	雙劍	40	0	0	0	0	0	0		
237-	長劍	30	0	0	0	0	0	0		
W-11-3/52	銀牙	12	0	0	0	0	0	0		
動の側	細劍			-		-		-		
5~5 V-1		3	0	0	0	0	0	0		
	爛爛的劍	3	0	0	0	0	0	1		
まくちソード	沒刀刃的劍	2	0	0	0	0	0	1		

Item List 武器劍類

日文名稱	中文名稱	攻擊	命中	魔力	GUTS	STM	100	OH.	攻属性	防属性
デエアニング	死之牙	1350	50	0	10	0	0	15		
フトアベースト	紅連拳套	1300	0	0	0	0	0	0	火	
エンフレンフ	星辰拳套	1220	70	300	0	0	0	30		
フェルローエリニ	貓爪拳套	1200	50	30	0	0	0	0		
4	月神拳套	1200	60	0	0	0	0	8		
カイゲーナーソ	皇帝拳套	1100	60	200	0	0	0	4		
プートン アーナ	希望拳套	1000	50	300	0	0	0	20		
ウェアードマンドヤー	死靈殺手	1000	40	0	10	10	0	0		
タイリンソイスト	泰坦拳套	1000	30	0	0	50	0	5		
y 1 = 1 = 1 = 1	魔術師拳套	1000	0	180	0	0	0	0		
サーニン : 1 A	海蜥牙	900	20	150	0	0	0	12		
ルーンフェニー	滿月拳套	900	0	150	0	0	0	0		
ブロゴナートル	白金拳套	850	55	300	0	0	0	2		
グリコリーラマープス	衝擊爪	840	60	200	0	0	0	0		
7-7-7-7	鳳爪	760	0	110	0	0	0	10		
阿信用	阿修羅	750	20	0	0	0	0	3		
マッカミグローフ	魔法拳套	688	50	60	0	0	0	12		
^ # # = # # I	巨人拳套	630	50	0	0	0	0	27		
ダイキーブーンケ	虎牙	600	30	100	0	0	0	20		
プレイエナーソル	紋章拳套	599	30	70	0	0	0	6	火	
ペイ・在立立と	金針指虎	580	0	80	0	0	0	0		
ジェイチントラルスト	強力拳賽	470	10	0	0	80	0	26		
K312300	龍爪	450	20	100	0	0	0	26		
メデニファンド	金屬拳套	400	0	50	0	0	0	0		
7777	鉤爪指虎	165	0	0	0	0	0	0		
t i	指虎	140	0	20	0	0	0	0		
ネコスニンド	小貓拳套	120	0	0	0	0	0	0		-8
N FF YE	硬拳套	58	0	10	0	0	0	0		
7 70	拳套	30	0	0	0	0	0	0		
がたがたナックル	破破的拳套	1	0	0	0	0	0	0		

Item List武器書籍類

日文名稱	中文名稱	攻擊	命中	版力				TRI		攻属性	防属性
澤連以書	混沌之書	950	80	400	0	0	0	0	誾無		一光 + 間無
聖なる書物	聖書	920	50	199	0	0	0	0	光		
脳の構造	腦的構造	890	50	80	0	0	0	0			
古代の書物	古代的書籍	800	50	380	0	0	20	0			
ESPECT	ESP的 一切	780	0	70	0	0	0	0			
暗風の書	暗黑之書	700	0	80	0	0	0	0	[10]		+光間
頭屬內改革	改革頭腦	680	0	60	0	0	0	0			
紋章學太事兵	紋章學大事典	500	50	100	0	0	0	0			
辭典	辭典	500	0	100	0	0	0	0			
辭書	解海	340	0	50	0	0	0	0			
■進		320	0	22	0	0	0	0			
紋草物理鳩	紋章術理論	290	0	100	0	0	0	0			
華書書	参考書	280	0	50	0	0	0	0			
原手の本	厚重的書	180	0	15	0	0	0	0			
柳門面	専門書	50	0	390	0	0	50	0			
悟りの書	徹悟的書	50	20	88	0	0	20	0			



Item List 武器杖類

日文名稱	中文名稱	攻擊	审申	魔力	ÚW.		(iic	0)1	攻属性 防属性
XA1-4-3	銀月杖	1000	0	300	0	0	0	0	
プリイムシナー	快咒杖	1000	80	80	0	0	0	5	
772927	龍神杖	990	80	360	0	0	0	6	
「枝もりまンエフー」	聖杖米力昂	800	80	800	0	30	30	40	
エードオプスコーラス	蛇杖	700	60	50	0	0	0	6	
E-0-K	紅炎杖	680	0	300	0	0	0	0	
1 / U - F	神聖法杖	520	0	240	0	0	0	0	光
A /1 - B F	銀杖	350	20	250	0	0	0	0	
ンダイイミオー	精神杖	300	0	25	0	0	0	0	
9 - 7 u - F	衝擊杖	280	()	30	0	0	0	()	
Mara F	魔術杖	150	0	0	0	0	0	10	
12 X a +	紋章杖	100	0	25	0	0	0	.0	
R-42 k	紅寶石杖	70	0	20	0	()	0	()	
F	棍棒	10	0	5	0	()	0	()	
あほるロード	破爛杖	5	()	1	0	0	0	()	
シケスレイヤー	殺手棍	1	0	0	0	0	0	40	

Item List武器電擊棒類

日文名稱	中文名稱	攻撃	和中	魔力	61.15	STV	LLC	INE		攻属性	防属性
サイイ・リガン	精神槍	980	65	0	0	0	0	70	火		
フトアガン	火焰槍	920	65	0	0	0	0	90			
エング・ロン	電流棒	830	66	0	0	0	0	60	風		
エアロ州:	氣壓槍	800	0	0	0	0	0	0			
スパーク	電撃棒	750	60	0	()	0	0	80			
クア り	3 鐵球槍	660	0	0	0	0	0	50	8		
ライドニングリン	閃電槍	650	51	0	0	0	0	()	水		
ブリーズ	冰凍檍	600	40	0	0	0	0	50	火		
フェイトリン	點火槍	550	60	0	0	0	0	50			
ボ	電流槍	460	70	0	()	0	0	50			
F 1 4 #	電擊植	410	0	0	0	0	0	()			
5 771	衝擊槍	380	40	0	0	0	0	50			
エレットリック	電棒	280	60	0	0	0	0	50			
スリンガン	放電槍	500	50	0	()	0	0	50			
100スタンガン	10伏特電棒	10	()	0	0	0	0	10			





List武器鞭子類

日文名稱	中文名稱	攻擊	命中	魔力	4m	STN	LUC	CKT		攻属性	防屬性	
ナインテール	九頭鞭	1280	0	0	0	0	0	0	ME			
ダータウミーゴ	暗黑鞭	1100	50	0	0	0	0	30	8			1
スローケコーフ	雷電鞭	1080	20	0	0	0	0	0	1			1
インセジブル	幻影鞭	950	150	0	40	0	0	21				-
ツインチール	雙股鞭	860	0	0	0	0	0	, 0	雷負			12
ライトなして	閃光鞭	820	0	0	0	0	0	0	火			
フレアスト・ブ	火焰鞭	800	80	0	0	0	0	25	冰			
ブリーズウェーブ	冰凍鞭	800	80	0	0	0	0	25				
単分子リイゴ!	單分子鋼線	799	60	0	0	0	0	25				7
DEW/ 7	荊棘鞭	600	66	0	0	0	0	25				
ハードカモンゲ	硬皮鞭	550	0	0	0	0	0	0				
スプリンター	刺鞭	460	0	0	0	0	0	()				
皮の種	皮鞭	60	0	0	0	0	0	0				
へにやべにやな技	軟綿綿的鞭子	2	0	0	0	0	0	0		-	1 200	

tem vist武器機器拳頭類

日文名稱	中文名稍	攻撃	命中	魔力						攻属性	防属性	
SDUGA	SDUGA巨拳	1600	0	0	35	0	0	30				
UGA	UGA巨拳	1300	60	0	60	0	0	25				
ハイローロとモー	強力巨拳	1250	0	0	0	0	0	0				57
SD	SD巨拳	1150	50	0	50	0	0	20				-
アトエーサロンテ	原子巨拳	1120	55	0	0	0	0	0				- 3
グレートリンチ i	機械巨拳	850	0	0	0	0	0	0				
ラミキ エ ガンチ	火焰巨拳	699	0	0	0	0	0	0	火			
ウェミスハンナ	超級巨拳	650	0	0	0	0	0	0				
スパータバンナ	雷電巨拳	650	30	0	0	0	0	20	風雷光			
19-2331127	燃燒巨拳	600	50	0	0	0	0	20	火			
サミキーバンチ	閃電巨拳	420	50	0	0	0	0	25	雷負		+ 🖀	
ストレートバンナ	鑽頭巨拳	400	0	0	0	0	0	0				
アイスリンチ	冰凍巨拳	380	0	0	0	0	0	0	冰			
ワンテーバンテー	連擊巨拳	280	0	0	0	0	0	0				
アイアンバンナー・・	鋼鐵巨拳	165	0	0	0	0	0	0				
マヅックハンド	魔術手臂	125	0	0	0	0	0	0				



Item List武器能源盒類

日文名稱	中文名稱	攻撃	命中	魔力	un	51V	nie	(RI		攻属性	防属性
サイコーフェ	高能能源盒	1050	0	0	0	0	0	0			
バルスボータズ	脈衝能源盒	1000	60	0	0	0	0	20			
パーオレボーネス	爆裂能源盒	780	60	0	0	0	0	20	火		
Y F VX	Y能源盒	750	50	0	0	0	0	20			
a =1	a 能源盒	690	50	0	0	0	0	0			
β	β能源盒	690	30	0	0	0	0	20			
マーリルコ	魔法能源盒	650	50	0	0	0	0	20			
X	X能源盒	500	0	0	0	0	0	0			
ラート事 コニー・・	光線能源盒	490	0	0	0	0	0	0	光		
セプンスレイ	放射能源盒	280	60	0	0	0	0	35	星光		+星負光間
プーサポーサニ	黑能源盒	200	20	0	0	0	0	20			Star V V Uring
フノオ "ーウコ	調頻能源盒	162	0	0	0	0	0	0			
ブーステーポックス	推進能源盒	128	0	0	0	0	0	0			

Item List頭部防具類

日文名稱	中文名稱	防禦	担置	進力	K(12	STM	jii(au	防属性
デニエルハー A	門者頭盔	100	0	0	0	0	0	0	
E = 1	米斯里魯頭盔	65	0	0	0	0	0	0	
ジー・ルニー・	聖女頭盔	56	0	0	0	0	0	0	+水無
1 - 1 - 1 - 1	女神頭冠	50	0	0	0	0	0	0	
オー・・-	奥丁頭盔	50	0	10	60	60	0	10	+ 無
シルヴァンールム	星屑頭盔	50	0	0	0	0	0	0	
スチールへここ	鋼頭盔	50	0	0	0	0	0	0	
プレートペミル	鐵板頭盔	38	0	0	0	0	0	0	
ハーミートウルム	殿法師頭盔	35	20	0	0	0	0	0	+火
ブリーティットルー	血之頭盔	33	33	33	0	0	0	13	-地火負
ウィーズ	法師帽	29	0	0	0	0	0	0	
ルーンキャップ	古文帽	26	0	0	0	0	0	0	
717:	鐵頭盔	25	0	0	0	0	0	0	
フェイニールニ	鐵頭罩	12	0	0	0	0	0	0	
マフカルハート	魔術帽	10	0	0	0	0	0	0	
奇妙な兜	奇妙的頭盔	6	0	0	0	0	0	0	
パリー・ドルトン	強盜頭盔	6	0	0	0	0	0	0	
V.II'	皮頭盔	3	0	0	0	0	0	0	
ガニリ	青蛙帽子	1	0	0	5	0	0	0	
1902	王冠	0	0	0	0	0	0	0	
ゴールドラツカン	黃金王冠	0	0	0	0	0	0	0	
ドリーニックカン	夢幻王冠	0	0	0	0	0	0	0	─────────────────────────────────────
ペ ト - 帽	貝雷帽	0	0	0	0	0	0	0	
ムーンティアラ	月神頭冠	0	0	0	0	0	0	0	-780

List 身體防具類

 載 でキリーガープ 女子 八元 ウマ 月 日 ママ 月 日 エルスー 門 反 サー オー 里 戦 リエーロープ 収 切 リエーロープ 切 切 り こ こ 切 切 り こ こ 切 り こ こ 切 り こ こ い 切 い こ こ い い い こ こ い い い こ こ い い い こ こ い い い こ こ い	者之鎧 門服 武士鎧甲 武造甲 神裝 朝鎧甲 肩鎧甲	500 500 480 400 300 290	0 0 0 40 0	0 0 0 100	60 50 50	0	0	0	
フィークリー ガーブ 大 フィークリーブ 大 ブー・イー 星 ニ・・・ローブ 戦 ヴェーローブ 戦	武士鎧甲 翼鎧甲 神裝 射鎧甲 屑鎧甲	480 400 300 290	0 40 0	0		0			
フィ タガー / : : : : : : : : : : : : : : : : : :	翼鎧甲 神裝 射鎧甲 屑鎧甲	400 300 290	40 0	100	50		0	0	
エルス 円 クス 反 グー・1 「 星 = * 1 は プ 戦 リニ ロ プ 幻	神裝 射鎧甲 屑鎧甲	300 290	0			0	()	()	
サイ / 反 以 - / 「 -	射鎧甲 膺鎧甲	290		6)	0	50	50	0	+火光
W	膺鎧甲		10		20	0	0	0	
# F T T T T 数		240		()	20	20	0	0	+地風雷星負光物
ツェーローブ 幻	爭女神袍		0	0	0	0	0	0	
		230	30	230	0	50	()	0	
	象長袍	230	60	150	50	50	50	10	+雷星負光間
- ケルーソ 🧻 星	光長袍	220	()	220	0	0	0	()	+星
	術師畏袍	200	()	10	0	0	0	0	
	斯里魯鎧甲	200	0	()	0	0	()	0	
	女鎧甲	180	0	()	20	0	0	9	+負光
	之羽衣	170	()	150	0	0	0	()	+風雷無
	鎧甲	150	()	0	()	0	0	()	
	之鎧甲	144	44	0	0	0	0	0	-水火雷星蘭無
マレー 核	板甲	100	0	0	0	0	0	0	常星
ヤチフォーラー 神神	聖長袍	100	0	100	()	0	0	0	
图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图 图	神鎧甲	99	9	()	()	()	0	0	-雷星光
市7'三十二 防	護鎧甲	92	5	()	()	()	0	()	+地水火
	屬甲	90	()	()	()	0	0	()	
₩ *	斯里魯長袍	88	()	80	()	0	0	0	+星光
バーローブ 銀	長袍	70	0	120	()	()	0	0	+=
號	珀長袍	30	0	0	0	()	0	0	
1=2 4 X 1	禮服	30	0	100	0	()	()	0	
板	鎧甲	30	()	0	()	0	0	0	
*	斯里魯洋裝	20	120	220	()	0	0	0	+風雷星負光
ダメルキー 類	甲	20	0	0	0	0	0	0	
大 三 ・ ブ	網長袍	12	0	()	-0	()	()	()	
9 1 1 3	i盜鎧甲	12	0	()	0	0	()	()	
	2鎧甲	6	0	0	()	0	()	()	
	袍	3	()	0	()	0	0	0	
	妙的衣服	2	()	- 0	()	0	0		
き 協	洞海鎧	1	()	0	0	0	0	0	



Item List手部防具類

日文名稱	中文名稱	防熙	迴	魔力	w	STN	100	ORT	防属性
ヴァリアントオード	勇者之盾	120	120	0	0	0	0	0	
ヴィエキリーガード	女武士之盾	100	120	0	0	0	0	0	
アルゴル	梅杜沙之盾	40	80	0	0	50	0	0	
スターガード	星光盾	33	121	0	0	0	0	0	
ミスリルローモド	米斯里魯盾	31	60	0	()	0	0	()	+火閶無
カーリーハンド	凱麗手環	30	30	()	()	()	()	1.0	+ 無
ジャンメンーンド	聖女盾牌	30	80	()	0	()	0	0	+當星
パリアン・ルド	防護盾牌	24	40	0	0	0	0	0	+水雷
クレスティアガード	炎紋盾	20	80	0	0	0	0	0	+7](
パラステテル	護身盾	20	80	0	0	0	0	0	-無 其餘全加
レブガンドレ ト	飛翔石拳套	20	30	0	0	0	0	0	
ファインシールド	精緻盾牌	15	70	0	0	0	0	0	
ナイクシールド	騎士盾	10	60	()	0	()	()	0	
奇妙な順	奇妙的盾	5	10	0	0	0	0	â	
ルー・コーラー	古文袖珍盾	5	60	0	0	0	0	0	
ラヴンドンールド	圖盾	4	60	0	0	0	0	0	
ウードメールド	木盾	2	50	0	0	0	0	0	
バッルツー	袖珍盾	1	30	()	()	0	0	()	
奇妙な小手	奇妙的護肘	0	10	0	0	0	0	0	

Item List腳部防具類

日文名稱	中文名稱	防禦	胆蔻	魔力	un	SIN	LUC	OUT		防属性
ヴァリナントプーコ /	勇者之靴	260	0	0	0	0	0	0		
ヴァをキリーゴーソ	女武士長靴	250	()	0	0	0	0	0		
シルヴェンブーマー	星屑靴	60	0	0	0	0	()	0		
スケーグリーブ	星光腳甲	60	0	0	0	()	()	()	+負間	
ミスリルグリーブ	米斯里魯腳甲	45	()	()	()	0	0	0		
ウィーチブーサ	魔女長靴	34	10	()	0	0	()	()	+火無	
シルバーダリース	銀腳甲	30	0	0	0	0	0	0		
基本上计 配	夾層靴	25	0	0	0	0	0	()		
ネオダリーブ	新式腳甲	20	5	0	0	0	10	0	+ 地	
ルーンシューズ	古文鞋	20	20	0	0	0	()	0	・風雷	
プレートグリーエ	鐵板腳甲	18	()	0	()	()	()	0		
アイアングリーデ	鐵腳甲	10	0	0	()	0	()	()		
パーニリンニーズ	兔子鞋	10	0	()	()	80	()	0		
安全就	安全靴	8	20	0	0	()	()	()		
レサーブーソ	皮靴	6	0	()	0	0	()	()		
スエードブーツ	羊皮靴	5	0	0	0	0	()	()		
ハイヒール	高跟鞋	5	()	0	0	0	0	0		
マーブリーブ	皮鞋甲	5	()	0	0	0	()	0		
ノイマンダーツ	紐曼鞋	4	-1	0	()	10	()	0		
奇抜はブーフ	怪鞋子	3	0	()	0	0	()	0		
シーケン・トプーサ	增高靴	3	0	()	()	0	()	()		
ピンヒール	細跟鞋	3	0	0	0	()	0	10		
1-1	長靴	3	0	()	0	0	()	()		
ガラスの歌	玻璃靴	1	()	0	0	0	0	()		
奇妙な靴	奇妙的靴子	1	()	()	0	0	0	0		
t va	拖鞋	1	0	0	0	0	0	0		
尼斯	泥靴	0	0	0	0	0	()	0		

Item List 飾品類

	TO C BINE	防	胆	M				. 6 . 6 . 6 . 6	沙尼州
日文名稱	中文名稱	聲	更	Ĭī.	215		tre	OU	防属性
7172	鐵礦石	1	0	0	0	0	0	0	
アタアリンダ	水護戒指	0	0	0	0	0	0	0	+水-火
アヌータピアス	攻擊耳環	0	0	0	20	0	0	20	
アトリスリング	巨神戒指	0	0	0	0	0	0	0	-全
アンフレーナ	銀腳環	0	3	0	0	0	0	0	
イサリプスリング	平衡戒指	0	0	0	0	0	0	0	
イスファールティアと	伊絲菈菲之淚	30	30	30	20	0	50	30	+無
インセインリング	穩定戒指	0	0	0	0	0	0	0	
インフォニティリング	無限戒指	0	0	0	0	0	0	0	全
ウェーターチング	水戒指	D	0	0	10	10	0	0	+水-火
エメフルドピアス	翡翠耳環	0	0	0	0	0	0	0	+風
エメフルドリング	翡翠戒指	0	0	0	0	0	0	0	
エンゼルヘア	天使頭箍	0	0	5	0	0	0	0	
重たい指稿	重重的戒指	10	2	0	5	0	0	2	- 負間無
オルバルコン	飛翔礦石	0	0	0	0	0	0	0	+個無
輝きのピアス	亮晶晶耳環	0	0	0	0	0	0	0	+光
悲しみの指轄	悲傷戒指	0	0	0	0	0	0	0	
グリーンゴレコレート	翡翠手環	0	0	0	0	0	5	0	
グリーンベリル	緑柱石	0	0	0	0	0	0	0	+ 🙉
タリステル	水晶礦	10	0	0	0	0	0	0	雷
ゲインピアコ	迅風耳環	10	0	10	0	0	0	15	+風
賢書の石	賢者之石	Ø	0	0	0	0	0	0	+光蘭無
コー・ド	金礦石	0	0	1	0	0	0	0	
ゴールドア(ドル	黃金人偶	1	0	0	0	0	0	0	
ゴールドウコス	黃金十字架	50	0	0	0	0	0	0	+火-負
ゴールドビアス	黃金耳環	0	0	0	0	0	0	0	
ゴールドプレスレート	黃金手環	0	10	0	0	0	0	0	
ゴールドリング	黃金戒指	0	0	1	0	0	0	0	
降伏のペンメント	退魔項鍊	0	0	0	0	0	0	0	
昴翼天使の腕輪	昴翼天使的戒指	60	60	60	60	0	60	0	+全
サケノスノート	薩克諾龍頭盔	10	40	15	0	0	0	0	
サフ・イフ	藍寶石	D	0	0	0	0	0	0	+7水
サウマンドメート	火龍頭盔	0	12	10	0	0	0	0	
サンダーリング	雷神戒指	0	0	0	32	0	0	0	-水+雷
サンファーソ	聖殿老公公靴	0	0	0	0	0	0	0	
シールドピアス	防護耳環	0	0	0	0	0	0	0	
シールドリング	防護戒指	D	0	0	0	0	0	0	
幸祉の延幅。	幸福戒指	10	0	0	0	10	50	0	
ジェエフモリング	將軍戒指	10	0	0	0	20	0	0	
漆風のヒアス	漆黑耳環	0	0	0	0	0	0	0	
シエトウニニリング	敏捷戒指	15	0	15	0	0	5	0	
ントリー	銀礦石	0	10	0	0	0	0	0	
シエバーナイドニ	銀人偶	0	0	1	0	0	0	0	114 4 400 114
シ上バーサロス	銀十字架	0	0	0	0	0	0	0	-火+負光
シトリーナリーニ	銀魔鍊	0	0	0	0	0	0	0	
シルバーバレーオ	銀腳鍊	0	3	0	0	0	0	0	
シェルーピアス	銀耳環	0	0	0	0	0	0	0	
シアバーペンタント	銀項鍊	0	0	10	5	0	0	0	+負光間
シルバーリング	銀戒指	0	2	0	0	10		0	*貝兀圖
ストーアストリング	星屑戒指	0	0	0	0	0	0	0	
スケート・ナーコ	星光項鍊	D	0	0	0	0		0	+星
ストービアス	星光耳環星光紅寶石	0	0	0	0	0	0	0	+ 生
ステー・ビー	生光紅質石 防石化鍊	0	0	0	0	0	0	0	
スレイヤーリング	加力化鍊 征討者戒指	0	0	0	0	0	0	0	
そと言わせてよ	他則有批拍	0	0	0	0	0	0	0	
# A de S V F	横石	0	0	0	0	0	0	0	注 图
タイヤモント	親口	0	0	0	U	U	0	U	7 101



日文名稱	中文名稱	防	辿	雌	úis	SIN	100	CKI	防属性
		鼎	避	力	-	-			B4/at LL
ダサダサナビアユ ダマスコス	俗俗的耳環	0	0	0	0	0	0	0	_
タリスマン	護身符	0	0	0	0	0	0	0	+100
盗城をよくら	盗賊手套	0	0	0	0	0	0	0	
トクイニンプレン	三角紋章	50	50	50	20	50	50	50	+ 全
トフィエンプレム	三角紋張	10	12	5	0	0	0	2	
ドリーニコレス: F	夢幻手環	0	0	0	0	0	0	0	
FI => 2.7 -)	幸運手環	0	0	0	0	0	0	0	2K
オークレス	項鍊	0	0	1	0	0	0	0	
パーサーテリング	狂暴戒指	0	0	0	0	0	0	0	
ハードピアス	硬鐵耳環	0	0	0	0	0	0	0	
ハードリング	硬鐵戒指	()	0	0	6	0	0	3	
パーチャンスト	紫色煙霧	()	0	0	0	0	10	0	
パイルティア	精神項鍊	0	0	0	0	0	0	0	-冰 +火
Marta at A.	不幸戒指	0	30	0	0	0	0	0	-物火雷負間
破魔の指揮	破魔戒指	()	0	0	0	0	0	0	
P-50-7	防麻痺鍊 治癒戒指	0	0	0	0	0	0	0	
K3 /	上香護符 上香護符	0	0	0	0	0	0	0	
ピヨハン	防昏護符	0	0	0	10	0	0	0	
フェーストピアス	先機 耳環	0	0	0	0	0	20	0	+10
フェイチリング	火焰戒指	0	0	0	10	10	0	0	-%+火
ブリートンンボル	戦士護符	0	0	0	0	0	0	0	3.17
フェアリナティナ	妖精之淚	0	0	0	0	0	0	0	÷ 水 - 火
フ・アリ・リング	妖精戒指	0	0	0	0	0	0	0	
フーチェーン	幸運手環	0	()	0	0	0	0	0	火
ファン・ピナネ	閃光耳環	0	()	0	0	0	0	0	-88
プィ ドビア	血之耳環	0	0	0	0	0	0	0	
プリゴニリング	稜鏡戒指	0	0	0	5	0	0	0	
プリナーアイドル	可愛人偶	0	0	0	0	0	0	0	
プリンセスリング	公主戒指	0	0	0	0	0	0	0	
ブルーナリスタン	藍色護身符	0	0	0	0	12	0	0	+水
フレアリング	防火戒指	0	0	0	0	0	0	0	-水+火
プロテクションリング	守護戒指	0	6	0	0	0	0	0	
ブロンオドリング	承諾戒指	0	0	0	20	20	10	10	
ヘコほこか飼り	新 手 援	0	0	0	0	0	0	0	×1+800 am.
製な人形	重 手 原 奇怪的 人 偶	0	0	0	10	0	0	5	~火風雷
ホーリーリング	聖戒	0	0	0	0	0	0	0	
#12.71.2	防毒鍊	0	0	0	0	0	0	0	
マルナチニイン	門神師	0	0	0	0	30	0	0	
PAUK 11-8	門袖鍊	0	0	0	0	0	0	0	-雷
PU TIEL	磨術十字架	0	()	0	0	0	0	0	+學自光
VU VEUL	磨術煙蠶	0	0	0	0	0	0	0	
マジュニンハンと	磨術手套	0	()	0	0	0	0	0	
ミニューエフィュ	神秘礦石	0	0	0	0	0	0	0	+ 700
124-7	幸福手環	0	0	0	0	0	0	0	一地
\$ \$ 1 \(\pi \) \(\pi \)	神秘飾品	0	0	0	0	0	0	0	
\$ A 9 a	米斯里魯	0	0	0	0	0	0	0	+光
4-11	月石			0			0		
ムーンピアス	月石耳環		0						
4-27/1	月光		0						
メチオリング	流星戒指		0						
メンタニリング	精神戒指		0						
ライトサロス	聖光十字架	0	20						+地火風雷蘭- 其
リープペンダント リコインプレスト 117	楓葉頂鍊 驅廳手編		0				10		
リニーネレートリング	驅魔手鐲 再生戒指	0	0 2	0			0		
	17111111111111111111111111111111111111	13	6	()	0	()	()	0	
リバースドール	替身人偶	()	0	0	20	0	0	0	± +

I List 飾品類

日文名稍	中文名稱	防票	担題	魔力	(in)	SIN	H)C	on	防属性
リンココニボ	連段手環	0	0	0	0	0	0	0	
n	古文金屬	0	0	0	0	0	0	0	+雷
11-11-1	月神護符	0	0	0	0	0	0	0	
ルナメリオニン・「	月神項鍊	0	0	0	20	0	0	0	
ルナイト・タピアン	月神耳環	0	0	0	0	0	0	0	-/10
ルナティータリング	月神戒指	0	0	0	0	0	0	0	
n E	紅寶石	0	0	0	0	0	0	0	+火
ルピーピてス	紅寶石耳環	0	1	0	0	0	0	0	
ルビー・メント	紅寶石項鍊	0	0	0	0	0	0	0	
レインボーダイヤ	彩虹鑽石	0	0	0	0	0	0	0	+星光
レジストリング	遮蔽戒指	0	0	0	0	0	0	0	
レフトクロス	聖十字架	40	0	0	0	20	0	10	-地火風雷蘭+其
ロートプレスレート	賭博手環	0	0	0	0	0	0	0	
ワイズリング	古代戒指	0	0	0	0	0	0	0	

使用前的須知

- 密碼一次不要輸入太多組,以冤有當機無法進入遊 戲或是畫面有遲緩的現象發生。
- 、密碼輸入完畢後,記得先關掉金手指再繼續進行遊 戲,以冤有當機的情形發生。
- 三、角色尚未出現之前,不要修改其資料,避免造成遊 戲無法繼續進行。
- 四、如過輸入究極戰鬥HP不減的密碼,戰鬥中被即死魔 法打中死亡,在戰鬥中會無法復活。
- 五、隨時記錄密碼有時會失效,只要再切換畫面就可以 回復。
- 六、如果輸入敵人不出現的密碼雖然會變成藏鏡人,但 是久久一次敵人會皮皮的出來搗蛋。



金錢暴增: 8009A9D8 C9FF 8009A9DA 3B9A

究極戰鬥HP不減金手指:

D0052184 0000 80052184 02D0 D0052186 0000 80052186 0800 80000B40 8010 80000B42 3C03 80000B44 182B 80000B46 0223 80000B48 0002 80000B4A 1003 80000B50 8021 80000B54 4863 80000B56 0801 究極戰鬥MP不減金手指:

D0037042 0044 80037042 0040 D006500A 0085 8006500A 0080

敵人變成『藏鏡人』:

8009C442 0000

可以隨時紀錄:

80074170 0001

	第一位角色	第二位角色	第三位角色	第四位角色
MAXHP	8009BF4C 270F	8009BFAC 270F	8009C00C 270F	8009C06C 270F
HP	8009BF54 270F	8009BFB4 270F	8009C014 270F	8009C074 270F
MAXMP	8009BF58 03E7	8009BFB8 03E7	8009C018 03E7	8009C078 03E7
MP	8009BF5C 03E7	8009BFBC 03E7	8009C01C 03E7	8009C07C 03E7
LV	3009BF60 00FF	3009BFC0 00FF	3009C020 00FF	3009C080 00FF
STR	3009BF62 270F	8009BFC2 270F	8009C022 270F	3009C082 270F
CON	8009BF68 270F	8009BFC8 270F	8009C028 270F	8009C088 270F
AGL	8009BF6E 270F	8009BFCE 270F	8009C02E 270F	8009C08E 270F
DEX	8009BF74 270F	8009BFD4 270F	8009C034 270F	8009C094 270F
INT	8009BF7A 270F	8009BFDA 270F	8009C03A 270F	8009C09A 270F
STM	8009BFAE 270F	8009B97E 270F	8009BA4E 270F	8009BB1E 270F
LUC	3009B8A8 00FF	3009B978 00FF	3009BA48 00FF	3009BB18 00FF
GUTS	3009B880 00FF	3009BFE0 00FF	3009C040 00FF	3009C0A0 00FF
SP	8009BFC2 03E7	8009B992 03E7	8009BA62 03E7	8009BB32 03E7
TALENT	8009B8C8 03E7	8009B998 03E7	8009BA68 03E7	8009BB38 03E7
EXP	8009BF48 C9FF	8009BFA8 C9FF	8009C008 C9FF	8009C068 C9FF
(Carlins)	8009BF4A 3B9A	8009BFAA 3B9A	8009C00A 3B9A	8009C06A 3B9A

40/88/16	第五位角色	第六位角色	第七位角色	第八位角色
MAXHP	8009C0CC 270F	8009C12C 270F	8009C18C 270F	8009C1EC 270F
HP	8009C0D4 270F	8009C134 270F	8009C194 270F	8009C1F4 270F
MAXMP	8009C0D8 03E7	8009C138 03E7	8009C198 03E7	8009C1F8 03E7
MP	8009C0DC 03E7	8009C13C 03E7	8009C19C 03E7	8009C1FC 03E7
LV	3009C0E0 00FF	3009C140 00FF	3009C1A0 00FF	3009C200 00FF
STR	8009C0E2 270F	8009C142 270F	3009C1A2 270F	8009C202 270F
CON	8009C0E8 270F	8009C148 270F	8009C1A8 270F	8009C208 270F
AGL	8009C0EE 270F	8009C14E 270F	8009C1AE 270F	8009C20E 270F
DEX	8009C0F4 270F	8009C154 270F	8009C1B4 270F	8009C214 270F
INT	8009C0FA 270F	8009C15A 270F	8009C1BA 270F	8009C21A 270F
STM	8009BBEE 270F	8009BCBE 270F	8009BD8E 270F	8009BE5E 270F
LUC	3009BBE8 00FF	3009BCB8 00FF	3009BD88 00FF	3009BE58 00FF
GUTS	3009C100 00FF	3009C160 00FF	3009C1C0 00FF	3009C220 00FF
SP	8009BC02 03E7	8009BCD2 03E7	8009BDA2 03E7	8009BE72 03E7
TALENT	8009BC08 03E7	8009BCD8 03E7	8009BDA8 03E7	8009BE78 03E7
EXP	8009C0C8 C9FF	8009C128 C9FF	8009C188 C9FF	8009C1E8 C9FF
	8009C0CA 3B9A	8009C12A 3B9A	8009C18A 3B9A	8009C1EA 3B9A



- ◆發行/華曜文化
- ◆編輯·製作/AM·PM編輯部
- ·····MAGICIAN A
 -PRIST MSWORD MASTER • P
-GOMI
 - ·····JACK
- ◆戰略顧問/GOMI・SURI
- ◆版面構成/ANNY
- ◆地圖構成/JACK
- ◆法律顧問/經緯法律事務所
 - 張 静律師
- ◆印刷/大方彩色印刷股份有限公司
- ◆封面製作/SASA

WARNINGO

- ◆本書所有圖片版權及遊戲内容皆為其所屬公司所有
- ◆本書所有文字敘述、内容、編輯、排版、設計之著作權皆為發行人所 有,未經同意,嚴禁抄襲、盜拷

完全攻略本



板橋郵政495號信箱

作戰司令部收

戰友胜名:	性別:
部隊地址:	年齡:
聯軍電話:	職業:
	戰友小檔案

【請貼上郵票,沿線對折後投入郵筒内,謝謝!】

不过不快!



本書的所有文字、版面及地圖,皆是由編輯自力完成, 『完全自製、絕不拷貝』這是我們的信念,也是我們的保證。 華麗文化會繼續努力,以期能提供讀者更精緻、更詳盡的攻略!

感謝您選購 <mark>華曜文化</mark> 精心企畫、編製的『銀河返回答以下的問卷,寄回本公司,您的意見,將是我							
◆我所擁有的主機是 [?]							
□PS □SS □N64 □SFC □PC-FX □IBM.PC	□以上皆有						
◆我最喜歡的遊戲類型是?							
□RPG □SLG □ACT □AVG □SPG □RAC □PZ	G DETC						
◆能讓我把鈔票從□袋裡掏出來的攻略本是 [?]							
□老闆強力推荐 □老招牌老字號 □封面夠炫	□俗擱大碗						
□ 東度最快 □ 故事劇情最完整 □ 攻略内容夠詳細							
◆你覺得這本攻略的封面設計做得如何?							
□霹靂無敵□頗為出色□美中不足□有待改進							
◆你覺得這本攻略的版面編排做得如何?	□魔界之門 □ № 8 8 8 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9						
□霹靂無敵□頗為出色□美中不足□有待改進	□光明與黑暗第三部□夢騎士						
▲加爾伊泽大林吸纳林吸达印象	□鋼仁戰記						
◆你覺得這本攻略的攻略流程寫得如何?	□特攻神諜						
□霹靂無敵□頗為出色□美中不足□有待改進	□賞金劍客2						
◆你覺得這本攻略的資料詳細度如何?	□其他						
□霹靂無敵□頗為出色□美中不足□有待改進	前最期诗的攻略本排汗榜						
◆你覺得這本攻略的故事劇情寫得如何?							
□霹靂無敵□頗為出色□美中不足□有待改進							
◆ 你對我們所提供的金手指有何感想							